

CHAT INTERNACIONAL: COMUNIQUE-SE COM PESSOAS DE QUALQUER NACIONALIDADE.

INTERNATIONAL CHAT: TALK TO PEOPLE OF ANY NATIONALITY.

Autores: André FEUZER¹, Thiago Alexsander LUIZ¹, Hylson Vescovi Netto² e Deivis Elton Schlickmann Frainer²

Identificação autores: ¹Discente do Curso Técnico Integrado em Informática - Campus IFC Blumenau,

²Docente de Informática, ³Docente de Educação Física.

RESUMO

O objetivo do trabalho é ajudar pessoas que desejam interagir entre si, mas que não têm o conhecimento das línguas estrangeiras que determinados grupos falam. O meio pelo qual o trabalho operará, será o de uma aplicação web que conecta duas ou mais pessoas, recebe mensagens e as traduz com ajuda do grande banco-de-dados da Google.

Palavras-chave: web; línguas; interagir.

ABSTRACT

The goal of the project is to help people who are willing to interact with each other, but don't have the required language skills that some people do. The path the project is going to take is the web one, it's going to connect people together, receiving word input and translating it based on the Google database.

Keywords: web; languages; interact.

INTRODUÇÃO E JUSTIFICATIVA

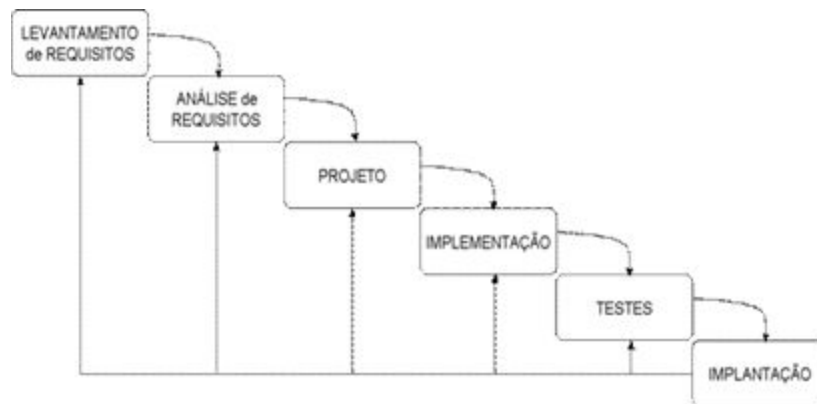
Foi notado que as pessoas gostam de conversar, porém, nem sempre essa interação é possível, por conta da barreira linguística que impossibilita a inteligibilidade entre estes indivíduos. (Cordeiro,2012)

O objetivo do trabalho é ajudar pessoas que não falam línguas estrangeiras a se comunicarem, através de um programa que traduz o que é escrito em qualquer língua disponível.

METODOLOGIA

A metodologia utilizada no trabalho envolve uma divisão de 4 principais partes:

- Definição do produto que pretende-se desenvolver.
- Estudo sobre como desenvolver o que foi observado, levando em conta a tecnologia.
- Criação de um protótipo baseado nos estudos feitos anteriormente.
- Polimento do protótipo, fazendo com que torne-se um produto final, apresentável e funcional.



Fonte: (Uchôa,[21-])

Para a realização desses passos serão necessário os seguintes materiais: computador e internet.

O computador é necessário para poder-se programar nele e para poder-se utilizar a internet.

Serão utilizados os programas Sublime Text e GitHub.

Sublime Text para escrever o código.

GitHub para armazenar e organizar o código.

A internet é necessária para poder pesquisar a respeito da tecnologia utilizada no trabalho e para pesquisar a respeito de um possível tópico de dúvida.

O GitHub foi escolhido por termos utilizado ele na matéria de programação, já o Sublime Text foi escolhido por preferência pessoal e baseado em um texto sobre dicas de utilidades.(AMARAL,2013)

RESULTADOS E DISCUSSÕES

Como observado em “O HOMEM: UM ANIMAL SOCIAL” pessoas gostam de se comunicar, porém se o idioma em que ela se comunicam for diferente, isso se torna difícil ou até mesmo impossível.

Com o intuito de solucionar esse problema, a conclusão obtida foi desenvolver um programa de conversa online que possui a função de traduzir as mensagens.

Um dos empecilhos encontrados durante o desenvolvimento foi referente a tradução de textos. Um dos maiores problemas que atingem o desenvolvedor de um tradutor é a falta de entendimento que um algoritmo tem sobre um determinado assunto em um determinado contexto. Levando em consideração o que foi citado anteriormente, nós também encontramos essa dificuldade. Portanto, conversas com desenvolvimento mais aprofundado da língua podem levar a caminhos que o tradutor não irá conseguir entregar a ideia original do remetente.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Durante a especulação da possibilidade do trabalho funcionar encontramos possíveis dificuldades técnicas que fizeram com que mudássemos o foco no que se refere a disponibilidade do programa. Portanto, decidimos disponibilizá-lo em modo web ao invés de disponibilizá-lo em forma de programa (baixável & instalável).

Foi considerado a disponibilização dele em web por conta da facilidade de acesso do usuário à aplicação. Não necessitar da permissão de administradores para instalar um software é importante em locais públicos, pois evita a dor de cabeça por parte tanto do usuário quanto do administrador.

REFERÊNCIAS

- PRADO, Uchôa Juliana. Evolução da metodologia do desenvolvimento de sistemas. Linha de Código. Disponível em: <<http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/2108/evolucao-da-metodologia-do-desenvolvimento-de-sistemas.aspx>> Acesso em: 08 de Agosto de 2019.
- Cordeiro, Pedro. O HOMEM: UM ANIMAL SOCIAL. Recantos das Letras. Disponível em: <<https://www.recantodasletras.com.br/artigos-de-educacao/3802246>> Acessado em: 04 de Dezembro de 2019.
- AMARAL, Rodrigo. 10 motivos para usar o Sublime Text. sublime text dicas. Disponível em: <<http://sublimetextdicas.com.br/10-motivos-para-usar-o-sublime-text/>> Acessado em: 12 de Maio de 2019.