

CHAT INTERNACIONAL: COMUNIQUE-SE COM PESSOAS DE QUALQUER NACIONALIDADE.

INTERNATIONAL CHAT: TALK TO PEOPLE OF ANY NATIONALITY.

Autores: André FEUZER¹, Thiago Alexsander LUIZ¹, Hylson Vescovi Netto² e Deivis Elton Schlickmann Frainer²

Identificação autores: ¹Discente do Curso Técnico Integrado em Informática - Campus IFC Blumenau, ²Docente de Informática, ³Docente de Educação Física.

RESUMO

O objetivo do trabalho é ajudar pessoas que desejam interagir entre si, mas que não têm o conhecimento das línguas estrangeiras que determinados grupos falam. O meio pelo qual o trabalho operará, será o de uma aplicação *web* que recebe conecta duas ou mais pessoas, recebe palavras e as traduz, com ajuda do grande banco-de-dados da *Google*.

Palavras-chave: *web*; línguas; interagir.

ABSTRACT

The goal of the project is to help people who are willing to interact with each other, but don't have the necessary language skills that determined groups of people do have. The route the project is going to take is the *web* one, it's going to connect people together, receiving word input and translating it, based on the *Google* database.

Keywords: *web*; languages; interact.

INTRODUÇÃO E JUSTIFICATIVA

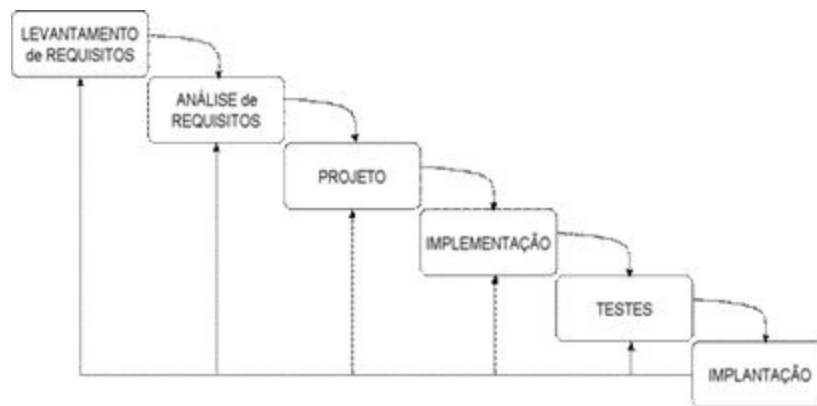
Foi notado que as pessoas gostam de conversar, porém, nem sempre essa interação é possível, por conta da barreira linguística que impossibilita a inteligibilidade entre estes indivíduos. (Cordeiro,2012)

O objetivo do trabalho é ajudar pessoas que não falam línguas estrangeiras a se comunicarem, através de um programa que traduz o que é escrito em qualquer língua disponível.

METODOLOGIA

A metodologia utilizada no trabalho envolve uma divisão de 4 principais partes:

- Definição do produto que pretende-se desenvolver.
- Estudo sobre como desenvolver o que foi observado, levando em conta a tecnologia.
- Criação de um protótipo baseado nos estudos feitos anteriormente.
- Polimento do protótipo, fazendo com que torne-se um produto final, apresentável e funcional.



Fonte: (Uchôa,[21-])

Para a realização desses passos serão necessário os seguintes materiais: computador e *internet*.

O computador é necessário para poder-se programar nele e para poder-se utilizar a *internet*.

Serão utilizados os programas *Sublime Text* e *GitHub*.
Sublime Text para criar o código.

GitHub para armazenar e organizar o código.

A *internet* é necessária para poder pesquisar a respeito da tecnologia utilizada no trabalho e para pesquisar a respeito de um possível tópico de dúvida.

O GitHub foi escolhido para ser usado por termos utilizado na matéria de programação para armazenar o código e atividades da disciplina.

O Sublime Text foi escolhido por preferência pessoal e baseado em um texto sobre dicas de utilidades.(AMARAL,2013)

RESULTADOS E DISCUSSÕES

Como observado as pessoas gostam de conversar, porém se o idioma em que a pessoa se comunica for diferente, essa comunicação se torna difícil ou impossível, porém com o nosso *chat* traduzindo as mensagens para essas pessoas, elas poderão se comunicar com muito mais facilidade.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Durante a especulação da possibilidade do trabalho funcionar encontramos possíveis dificuldades técnicas que fizeram com que mudássemos o foco da disponibilidade do programa, em outras palavras, decidimos disponibilizá-lo em modo *web* ao invés de disponibilizá-lo em forma de programa (baixável). Foi-se considerado a disponibilização dele em *web* por conta da facilidade de acesso do usuário à aplicação. Não necessitar da permissão de administradores para instalar um *software* é importante em locais públicos, pois evita a dor de cabeça por parte tanto do usuário quanto do administrador.

REFERÊNCIAS

PRADO, Uchôa Juliana. Evolução da metodologia do desenvolvimento de sistemas.

Linha de Código. Disponível em:

<<http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/2108/evolucao-da-metodologia-do-desenvolvimento-de-sistemas.aspx>> Acesso em: 08 de Agosto de 2019.

Cordeiro, Pedro. O HOMEM: UM ANIMAL SOCIAL. **Recantos das Letras**. Disponível em: <<https://www.recantodasletras.com.br/artigos-de-educacao/3802246>> Acessado em: 04 de Dezembro de 2019.

AMARAL, Rodrigo. 10 motivos para usar o Sublime Text. **sublime text dicas**.

Disponível em: <<http://sublimetextdicas.com.br/10-motivos-para-usar-o-sublime-text/>> Acessado em: 12 de Maio de 2019.