

# Mon algorithme pour Towa

Towa est un jeu de plateau au tour par tour où le but est de détruire les tourelles ennemies. Le projet était divisé en deux phases : développer les niveaux du jeu avec de nouvelles fonctionnalités, puis créer une intelligence artificielle.

## Description de L'algorithme

Ma méthode de création d'IA est basée sur des conditions successives ce qui utilise mes compétences en Java et développement afin d'être simple et efficace.

