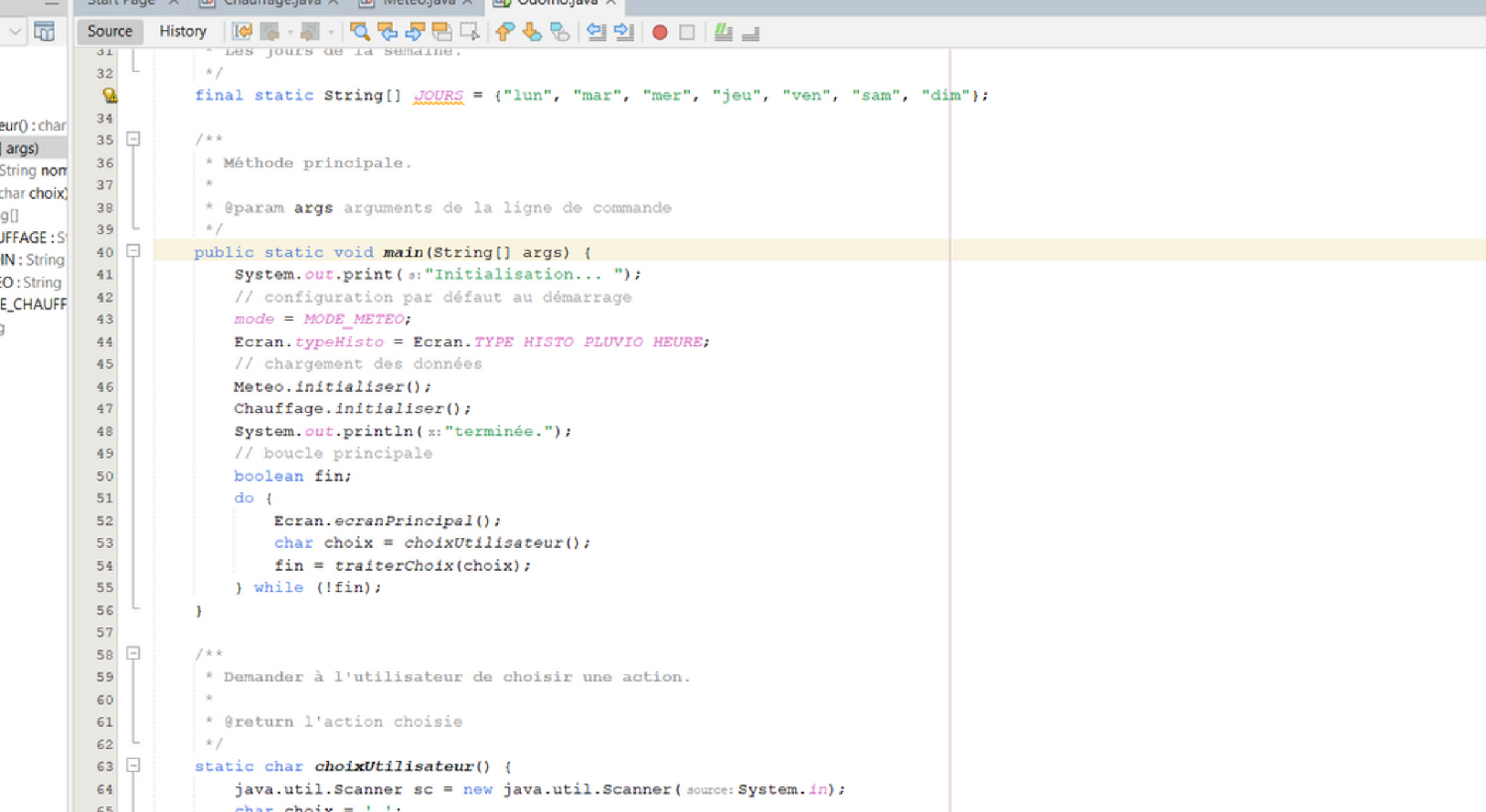
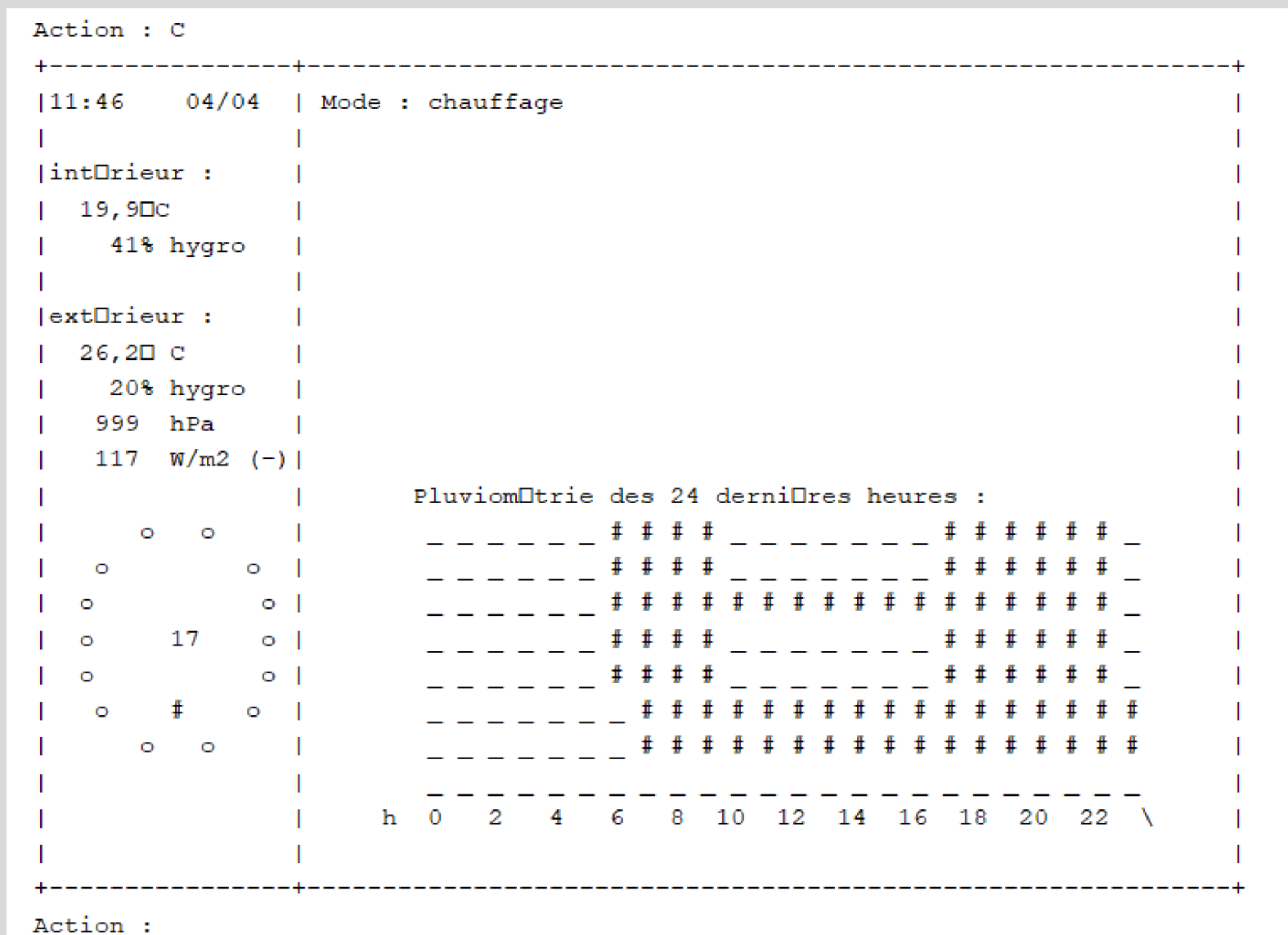


Odomo

Odomo est un projet qui a consisté a codé une petite station météorologique , le projet en lui même est reparti sur 4 axes (Météo, Chauffage, Jardin et l'histogramme) . Mon but lors de ce projet a été d'implémenter les fonction manquantes au bon déroulement de Odomo



The screenshot shows the Apache NetBeans IDE with the following details:

- Menu Bar:** File, Edit, View, Navigate, Source, Refactor, Run, Debug, Team, Tools, Window, Help.
- Toolbar:** Includes icons for file operations (new, open, save, delete), navigation (back, forward), and development (run, debug, test).
- Project Explorer (left):** Shows the project structure with folders for 'main' and 'Services'. The 'main' folder contains the 'Odomo' package, which includes the 'Odomo.java' file.
- Source Editor (center):** Displays the source code of 'Odomo.java'. The code is in French and implements a simple weather application. The main method (main) initializes the application, loads data, and enters a loop where it prompts the user to choose an action. The choixUtilisateur method handles the user input and returns the chosen action.

```
31  // Les jours de la semaine.
32  */
33  final static String[] JOURS = {"lun", "mar", "mer", "jeu", "ven", "sam", "dim"};
34
35  /**
36   * Méthode principale.
37   *
38   * @param args arguments de la ligne de commande
39   */
40  public static void main(String[] args) {
41      System.out.print(s:"Initialisation... ");
42      // configuration par défaut au démarrage
43      mode = MODE_METEO;
44      Ecran.typeHisto = Ecran.TYPE HISTO PLUVIO HEURE;
45      // chargement des données
46      Meteo.initialiser();
47      Chauffage.initialiser();
48      System.out.println(x:"terminée.");
49      // boucle principale
50      boolean fin;
51      do {
52          Ecran.ecranPrincipal();
53          char choix = choixUtilisateur();
54          fin = traiterChoix(choix);
55      } while (!fin);
56  }
57
58  /**
59   * Demander à l'utilisateur de choisir une action.
60   *
61   * @return l'action choisie
62   */
63  static char choixUtilisateur() {
64      java.util.Scanner sc = new java.util.Scanner(System.in);
65      char choix = ' ';
66      boolean saisieCorrecte;
67      do {
68          System.out.print(s:"Action : ");
69          String saisie = sc.next();
70          saisieCorrecte = false;
```