



Facultad de Ingeniería
Escuela de computación

Ciclo II- 2024

Desarrollo de Software para Móviles

Desafío II

Estudiantes:

Ashley Nicole Aguilar Ramírez
Heysel Guadalupe Argueta Hernández

AR232346
AH230907

Docente: Ing. Julio García

Índice

Clave A.....	3
Icono/Logo:	3
Nombre:.....	3
Paleta de colores:.....	4
Gama de colores exactos:	4
Porcentaje:	4
Interfaz	5

Clave A

Descubre Los Catrines, un restaurante de comida mexicana que lleva la tradición y el sabor al siguiente nivel. Con nuestra nueva app, podrás navegar de manera sencilla por nuestro menú y seleccionar tus platillos favoritos con solo unos toques. Desde tacos, burritos, hasta antojitos, toda la riqueza de la gastronomía mexicana está al alcance de tu mano.

Todo esto bajo nuestro lema:

"Prueba nuestra comida revive muertos", porque sabemos que nuestros sabores llenarán de vida tus sentidos.

Descubre la tradición y sabor que solo Los Catrines puede ofrecer, con la comodidad de hacer tus pedidos desde la app.

Icono/Logo:

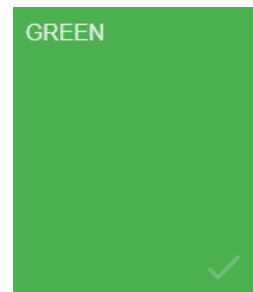
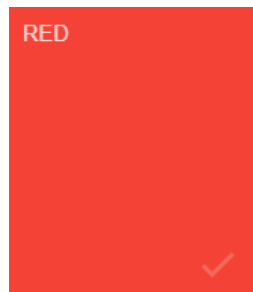


Nombre:

 *Los Catrines* 

Paleta de colores:

Se implementó dos temas (RED Y GREEN) y tonos de la misma gama de ellos.



Gama de colores exactos:

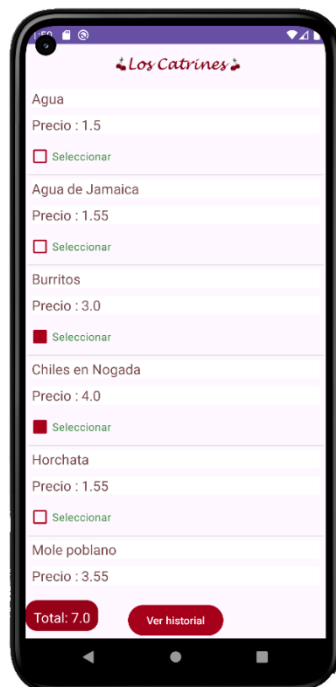
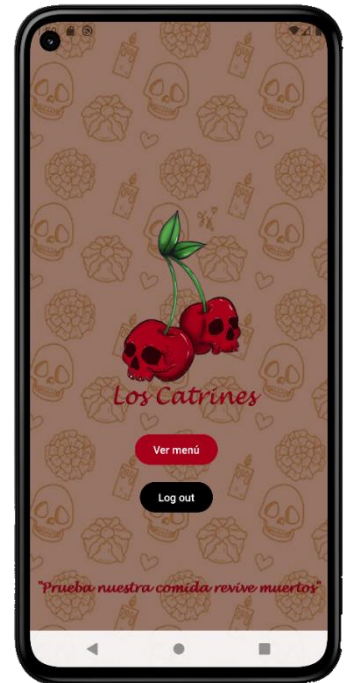
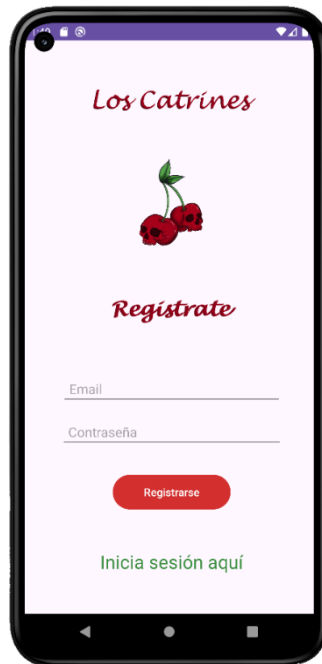
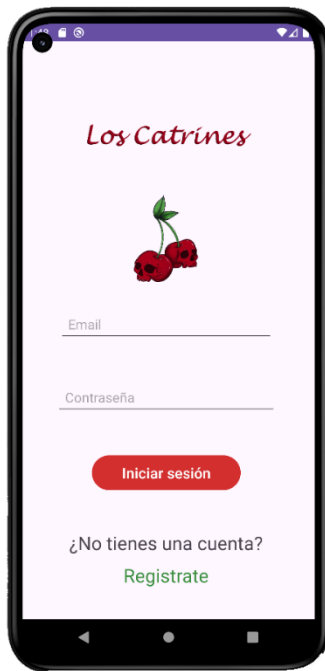


Porcentaje:

Se debe hacer un documento con una portada con los integrantes, donde se haga las capturas de pantallas del funcionamiento, además el porcentaje que se alcanzó (100%, 80%, etc.)

En este ejercicio se alcanzó el 90% de funcionalidad.

Interfaz



Enlace al repositorio de GitHub:

<https://github.com/Heyse12/Desafio2DSM.git>