

A3 – SRL Sistema de Rank Literário

Daniel Henrique dos Santos R.A.:823150320 Heytor Costa Santos R.A.:823126990

São Paulo - SP 26 de novembro de 2023

## **SUMÁRIO**

Resumo	3
Introdução	3
Atividade a ser Criada	3
Requisitos Funcionais	4
Requisitos não Funcionais	4
Diagrama de Casos de Uso UML	5
Modelo conceitual e lógico do Banco de dados	6
Diagrama de classes de negócios de sistema	8
Diagrama de Sequência	9
Diagrama de Atividades	10
Diagrama de Framework	11
Método COCOMO	11
Conclusão	13
Referências Bibliográficas	14

#### Resumo.

Apresentar um projeto de um programa de livraria contendo uma lista de livros, durante a devolução do livro pelo Usuário possibilita definir uma nota, o Usuário pode informar seus livros favoritos e a partir disso vai sempre mostrar em primeiro os livros com melhores Avaliações no sistema. O Administrado faz os cadastros dos Usuários e Livros com as informações necessárias de cada categoria.

## Introdução.

As UCs Programação de Soluções Computacionais e Modelagem de Software têm um projeto comum a ser desenvolvido pelos alunos. A nota obtida será utilizada para compor as notas da A3 para as duas UCs. Este documento descreve quais serão as funcionalidades do sistema.

## Atividade a ser Trabalhada.

Administradores devem ter acesso às seguintes funcionalidades - Cadastro de usuários. Usuários têm, pelo menos, nome, idade, sexo e até dois tipos de livros preferidos. Os tipos são previamente cadastrados e são eles: romance, ficção e técnico.

- 1. Cadastro de livro. Quando um usuário comum faz login, ele é capaz de cadastrar livros que tenha lido. Livros têm, pelo menos, título, autor e tipo. A cada livro cadastrado, um usuário deve associar uma nota de 0 a 10, indicando o quanto ele gostou daquele livro.
- 2. Visualização de livros. Usuários comuns devem ser capazes de ver a lista completa de livros cadastrados por todos os usuários do sistema. Ela deve ser ordenada de acordo com a média das notas recebidas, ou seja, livros melhor avaliados aparecem primeiro. A nota média de um livro é igual ao somatório de todas as notas recebidas dividido pelo número de usuários que já o avaliaram. Se houver empate, os livros que tiveram mais avaliações devem aparecer primeiro. Se empatar novamente, o desempate deve ser feito pelo título do livro.

## Requisitos funcional.

Cadastro de livro.

Usuários comum faz login no Sistema.

Usuários comuns podem cadastrar livros que tenham lido.

Os livros cadastrados devem ter, no mínimo, os seguintes campos: título, autor e tipo.

Ao cadastrar um livro, o usuário deve associar uma nota de 0 a 10 para indicar o quanto ele gostou do livro.

Visualização de livros.

Usuários comuns podem visualizar a lista completa de livros cadastrados por todos os usuários do sistema.

A lista de livros deve ser ordenada de acordo com a média das notas recebidas, com os livros melhor avaliados aparecendo primeiro.

A nota média de um livro é calculada como o somatório de todas as notas recebidas dividido pelo número de usuários que já o avaliaram.

Se houver empate na média de avaliações, os livros que tiveram mais avaliações devem aparecer primeiro.

Se houver empate novamente, o desempate deve ser feito pelo título do livro.

## Requisitos não funcional.

Desempenho - O sistema deve ser capaz de lidar com um grande número de usuários e avaliações de livros de forma eficiente.

Segurança - Deve haver medidas de segurança para proteger os dados dos usuários e dos livros cadastrados.

Usabilidade - A interface do usuário deve ser amigável e de fácil utilização.

Escalabilidade - O sistema deve ser dimensionado para acomodar um aumento no número de usuários e livros cadastrados.

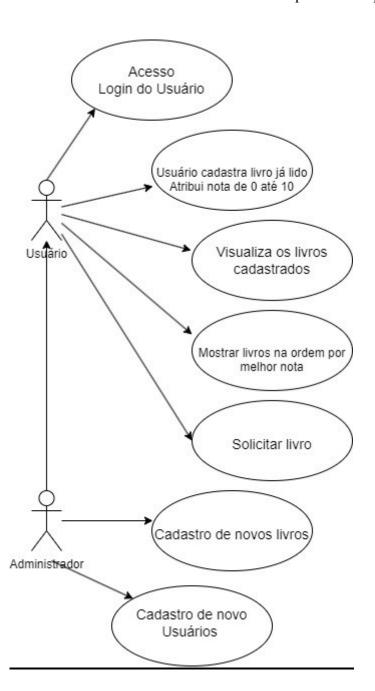
Confiabilidade - O sistema deve ser robusto e minimizar erros, garantindo que as avaliações e dados dos livros sejam mantidos de forma confiável.

Mantenabilidade - O sistema deve ser projetado de forma a facilitar futuras atualizações e manutenções.

Integração - O sistema pode precisar de integração com outros sistemas ou serviços, como sistemas de autenticação de usuários.

## Diagrama de Casos de uso UML.

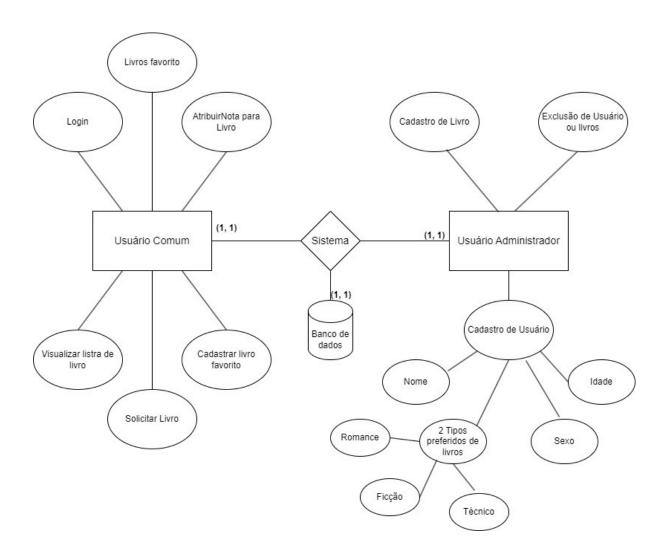
Neste diagrama de uso UML de forma Simplificada os acessos que o Usuário comum tem e os acessos do Usuário Administrador que também pode acessar os do usuário comum.



## Modelos Conceitual do banco de dados.

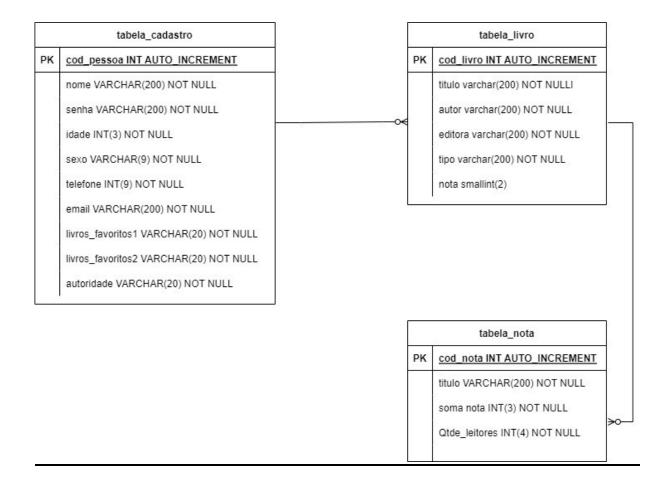
Administrador cadastras os Livros, cadastra os usuários com suas informações necessárias no Banco de dados e faz a manutenção.

Usuário comum Visualiza livros, cadastra os seus favoritos com notas de 0 até 10, Solicita livros, devolve livro e visualiza listra de livros com melhores Avaliações.



## Modelos lógico do banco de dados.

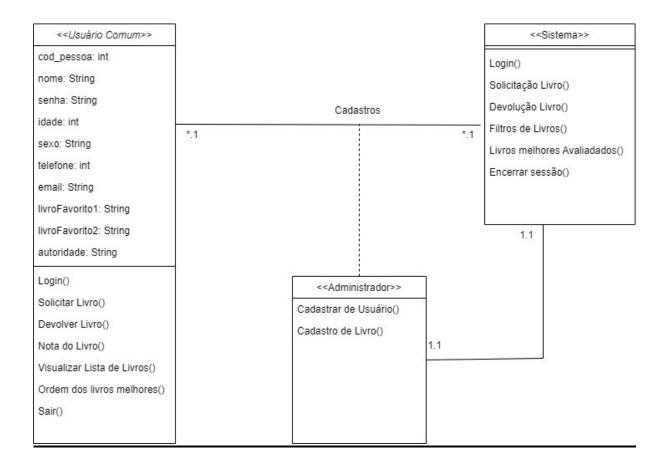
A segui informações do Banco de Dados sobre as Tabelas onde talea\_cadastro conecta na tabela livro e tabela livro com a tabela nota.



## Diagrama de classes de negócios do sistema.

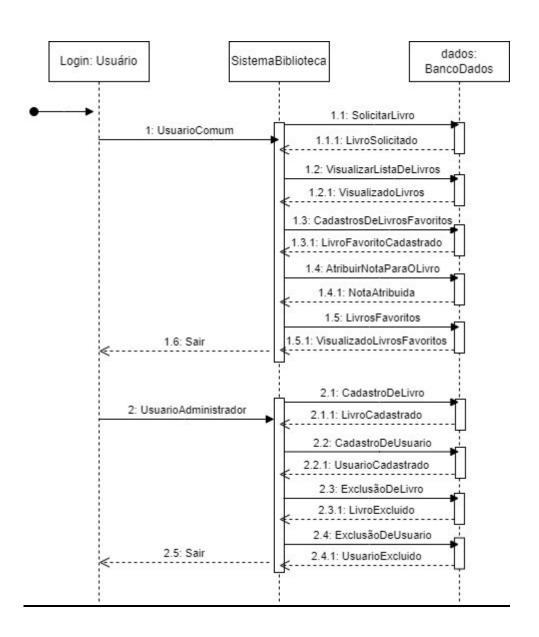
Autores – Usuario e administrador.

Caso de Uso – Acesso Login, solicitar livro, livro favorito, nota do livro, visualização dos livros, Livros Melhores Avaliados, cadastrar usuario e cadastrar livro.



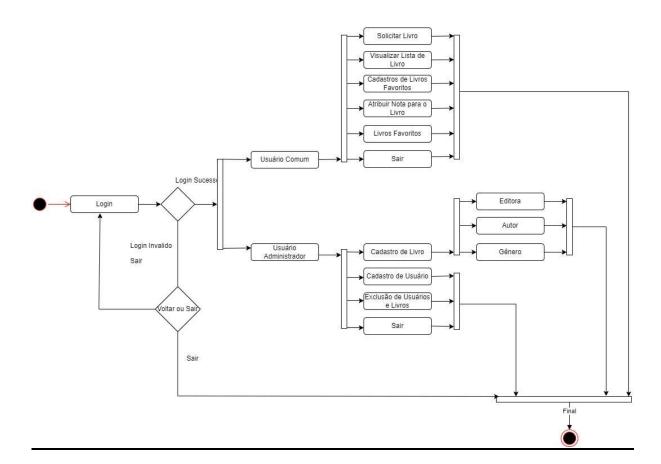
## Diagrama de Sequência.

Este Diagrama representa a sequência de processos (mais especificamente, de mensagens passadas entre objetos) dos usuários com o Sistema e o Banco de Dados no Sistema Bibliotecários que foi criado. No diagrama de sequência descreve a maneira como os grupos de objetos colaboram em algum comportamento ao longo do tempo. Ele registra o comportamento de um único caso de uso e exibe os objetos e as mensagens passadas entre esses objetos no caso de uso.



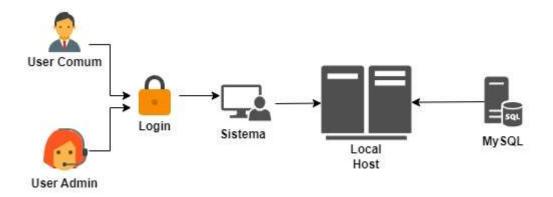
## Diagrama de Atividades.

Neste Diagrama mostra o fluxo de controle de uma atividade para outra e serão empregados para fazer a modelagem de aspectos dinâmicos do sistema. Na maior parte, isso envolve a modelagem das etapas sequenciais em um processo mostrando as etapas que o Usuário Comum e o Usuário Administrativo percorre pelo Sistema criado.



## Diagrama de Framework.

No Diagrama Framework podemos visualizar o Tipos de usuários fazendo Login, acessando o Sistema que está em projetado dentro de um Local Host e o Banco de Dados MySQL comunicando através do Local Host.



## Método COCOMO.

Segue Método COCOMO para calcular as condições e tempo para o projetor ser executado SLOC com 1000 linhas no COCOMO para calcular.

Utilizado o Modo Orgânico: Projetos de software simples e relativamente pequenos, nos quais equipes pequenas com boa experiência em aplicações trabalham com um conjunto de requisitos menos rígidos.

COCOMO Resultado para SRL Sistema de rank literário									
MODO	"A" Variavel	"B" Variavel	"C" Variavel	"D" Variavel	KLOC	Esforço	DURAÇÃO	Pessoal	
Orgânico	2.0835445527482226	1.05	2.5	0.38	1.000	2.084	3.304	0.631	

Explicação: Os coeficientes são definidos de acordo com o modo de projeto selecionado na página anterior (conforme Boehm). Nota: o separador decimal é um ponto.

As estimativas finais são determinadas da seguinte forma:

esforço = a\*KLOCb, em pessoas-meses, com KLOC = linhas de código, (em milhares), e:

**pessoal** = esforço/duração

onde a foi ajustado pelos fatores:

# Os Atributos a seguir foram definidos baseados nas seguintes; $VL = Muito\ Baixo\ L = Baixo\ N = Nominal\ H = Alto\ VH = Muito\ Alto\ XH = extra alto$

Atributos do produto	
Confiabilidade necessária	1,15 (H)
Tamanho do banco de dados	1,00 (N)
Complexidade do Produto	1,00 (N)
Atributos do computador	
Restrição de tempo de execução	1,00 (N)
Restrição de armazenamento principal	1.06 (H)
Volatilidade da plataforma	1,00 (N)
Tempo de resposta do computador	1,07 (H)
Atributos de Pessoal	
Capacidade do Analista	1,00 (N)
Experiência em aplicações	0,91 (H)
Capacidade do programador	0,86 (H)
Experiência de plataforma	0,90 (H)
Experiência em linguagem de programação e ferramentas	0,95 (H)
Atributos do projeto	
Práticas modernas de programação	0,91 (H)
Uso de ferramentas de software	0.91 (Fe)
Cronograma de Desenvolvimento Necessário	1.04 (H)
Novo (os valores provavelmente estão erra	<u>dos)</u>
Reutilização necessária	1,00 (N)
A documentação corresponde às necessidades do ciclo de vida	1.10 (H)
Continuidade de pessoal	1,00 (N)
Desenvolvimento multisite	1.05 (Lo)

## Conclusão.

Neste projeto foi criado um sistema com acesso a dois tipos de login Usuário comum e Usuário Administrador, o Usuário Comum tem acesso a Solicitar Livro, Visualizar Lista de Livros, Cadastros de Livros Favoritos, Atribuir Nota para o Livro e Livros Favoritos, já o Usuário Administrador tem acesso a Cadastro de Livro, Cadastro de Usuário, Exclusão de Livro, Exclusão de Usuário e os acessos do Usuário comum caso precise.

Esse projeto foi Criação de um Aplicativo que o acesso é local Host foi desenvolvido através da Linguagem de Programação Java utilizando através do Software Microsoft Visual Studio e para o Banco de Dados foi utilizado o MySQL um SGBD para criação do Banco de Dado e armazenamento de Dados.

## Referências Bibliográficas.

## Diagrams. Disponível em:

https://app.diagrams.net

Acessado em 26/11/2023

## MySQL. Disponível em:

https://www.mysql.com/downloads/

Acessado em 26/11/2023

## Microsoft Visual Studio. Disponível em:

https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/downloads/

Acessado em 26/11/2023

## STRS NASA Disponível em:

 $\underline{https://strs.grc.nasa.gov/repository/forms/cocomo-calculation/\#more}$ 

Acessado em 26/11/2023