



Déclaration de Travail d'Architecture

23 janvier 2023

Projet: Création d'une nouvelle plateforme informatique

Client: Foosus

Table des matières

Table des matières	1
Information sur document	3
Objet de ce document	4
Déclaration de travail d'architecture	5
Requête du projet et contexte	5
Description du projet et périmètre	6
Vue d'ensemble	6
Alignement stratégique	6
Objectifs et périmètre	7
Parties prenantes, préoccupations et visions	7
Approche managériale	8
Procédures de changement de périmètre	8
Rôles et responsabilités	9
Structure de gouvernance	9
Process du projet	9
Rôles et responsabilités (RACI)	10
Approche architecturale	11
Contenu de l'architecture	11
Plan de travail	12
Risques et facteurs de réduction	13
Analyse des risques	13
Hypothèses	13
Critères d'acceptation et procédures	15
Métriques et KPIs	15
Procédure d'acceptation	16
Approbations signées	16

Information sur document

Nom du projet	Création d'une nouvelle plateforme informatique
Préparé par :	Mathieu Pavy
N° de version du document :	1.0
Titre:	Déclaration de travail d'architecture
Date de version du document :	20 décembre 2022
Revu par :	
Date de révision :	
Liste de distribution :	
De :	
Date :	
Email :	
Pour Action :	
Date de rendu :	
Email :	
Types d'action :	Approbation, Révision, Information, Classement, Action requise, Participation à une réunion, Autre (à spécifier)
Historique de versions du document	Mettre lien Github

Objet de ce document

Ce document est une Déclaration de travail d'architecture pour l'approvisionnement alimentaire géographiquement responsable.

La Déclaration de travail d'architecture définit le périmètre et l'approche qui seront utilisés pour mener à bien un projet d'architecture. La Déclaration de travail d'architecture constitue habituellement le document qui permet de mesurer la réussite de l'exécution du projet d'architecture et peut former la base de l'accord contractuel entre le fournisseur et le consommateur de services d'architecture. En général, toutes les informations de ce document doivent se situer à un haut niveau.

La Déclaration de travail d'architecture peut être documentée sur un wiki ou l'intranet plutôt que par un document texte. Pour faire encore mieux, vous pouvez utiliser un outil sous licence TOGAF pour restituer cette production.

Ce modèle montre les contenus «typiques» d'une Déclaration de travail d'architecture et peut être adapté pour être aligné sur toute adaptation TOGAF implémentée.

Déclaration de travail d'architecture

Requête du projet et contexte

La plateforme actuelle de Foosus a atteint un point au-delà duquel elle ne peut plus soutenir les projets de croissance et d'expansion de l'entreprise. Après plusieurs années de développement, notre solution technique complexe n'évolue plus au rythme de l'activité et risque d'entraver notre croissance. Les études de marché et les analyses commerciales montrent que nos clients souhaitent acheter local et soutiennent les producteurs locaux.

Nos concurrents n'ont pas ciblé cette niche. Nous voulons nous appuyer sur les connaissances acquises ces trois dernières années et créer une plateforme qui mettra en contact des consommateurs avec des producteurs et des artisans locaux dans toutes les catégories de besoins. Les principaux objectifs de l'entreprise sont les suivants:

- Tirer parti de la géolocalisation pour relier des fournisseurs et des consommateurs et pour proposer des produits disponibles près des lieux de résidence de ces derniers. Un calculateur de distance devra être inclus pour permettre aux consommateurs de trouver les fournisseurs les plus proches d'eux.
- L'architecture devra être évolutive pour que nous puissions déployer nos services sur régions, dans des villes et des pays donnés.
- Les améliorations et autres modifications apportées aux systèmes de production devront limiter ou supprimer la nécessité d'interrompre le service pour procéder au déploiement. fournisseurs et nos consommateurs doivent pouvoir accéder à notre solution où qu'ils se trouvent. Cette solution doit être utilisable avec des appareils mobiles et fixes. Elle doit tenir compte des contraintes de bande passante pour les réseaux cellulaires et les connexions Internet haut débit.
- Elle doit pouvoir prendre en charge divers types d'utilisateurs (par exemple, fournisseurs, back-office, consommateurs), avec des fonctionnalités et des services spécifiques pour ces catégories.
- Les livrables doivent pouvoir être fournis à intervalles réguliers pour que le nouveau système soit rapidement opérationnel et puisse être doté de nouvelles fonctionnalités au fil du temps.

Les premières études sur les meilleures pratiques en matière d'architecture en font apparaître plusieurs qui présentent des risques techniques réduits. Il s'agit notamment de microservices potentiels, de normes prenant en charge des solutions Web et mobiles, de bases de données standard et d'autres approches similaires.

Description du projet et périmètre

L'entreprise a pour objectif la création d'une nouvelle plateforme qui leur permettra de franchir le million d'utilisateurs. La plateforme devra évoluer tout en maintenant la plateforme actuelle utilisable et réactive.

La nouvelle plateforme devra également permettre aux équipes produits d'innover rapidement en réorientant des solutions existantes. La pile technologique doit être conçue pour pouvoir évoluer naturellement au rythme de la base client. Lors d'une surcharge du système, celui-ci devrait être capable d'encaisser le trafic.

La sécurité doit être améliorée afin de ne pas ternir la réputation de Foosus. Le système doit être accessible 24h/24, et les mises à jour ne doivent plus nécessiter de désactiver la plateforme. Le système doit également gagner en stabilité, et ne plus subir de panne lors d'une publication ou de modifications lourdes.

Vue d'ensemble

L'aboutissement du projet permettra à Foosus de :

- Réduire la dette technique accumulée par l'utilisation de nombreuses technologies.
- Absorber un plus grand trafic
- Avoir une plateforme plus stable
- Innover plus rapidement

Alignement stratégique

Pour la réalisation du projet, Foosus présente un alignement stratégique en accord avec ses valeurs. Ils veulent améliorer leur SI afin de profiter de la géolocalisation où leurs concurrents ne sont pas encore présents. Le système doit gagner en efficacité et en sécurité afin d'améliorer sa réputation.

Objectifs et périmètre

Objectif Business
Franchir le million d'utilisateurs
Innover rapidement
Avoir la plateforme disponible 24h/24
Avoir une approche Green IT

Parties prenantes, préoccupations et visions

Le tableau suivant montre les parties prenantes qui utilisent ce document, leurs préoccupations, et la façon dont le travail d'architecture répondra à ces préoccupations par l'expression de plusieurs visions.

Partie prenante	Préoccupation	Vision
Ash (CEO)	Amélioration de l'entreprise	Business
Natasha Jarson (CIO)	Amélioration de l'entreprise Amélioration du service client	Technique et technologique
Daniel Anthony (CPO)	Amélioration de la plateforme Amélioration de la vitesse d'innovation	Technique
Pete Parker (Responsable Ingénierie)	Amélioration de la stabilité de la plateforme	Technique
Mathieu Pavy	Création d'une architecture fiable et optimisé	Technique

Approche managériale

Actuellement Foosus utilise une organisation Agile, pratique le Kanban et l'amélioration continue.

Cette gestion de projet agile permet de découper les fonctionnalités et de pouvoir les déployer à intervalles réguliers, chaque itération durera 2 semaines.

Dans une optique de développement durable, il convient d'utiliser des outils numériques afin de limiter la consommation de papier pour les kanban, Jira est une solution intéressante pour cela.

Procédures de changement de périmètre

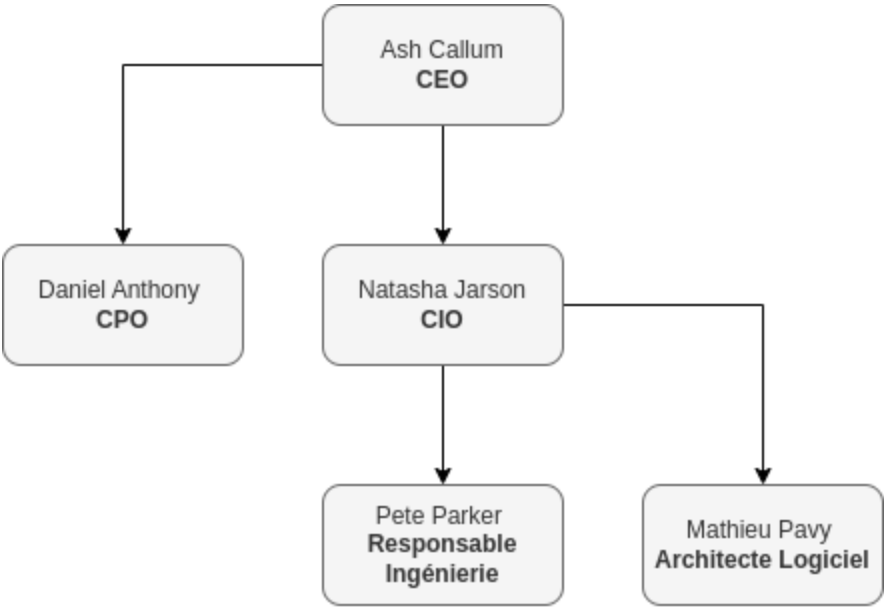
Pour prendre en compte un changement de périmètre il sera nécessaire de procéder à plusieurs étapes, à savoir :

- Evaluer la raison des demandes de modifications
- Redéfinition du budget et de la date de livraison
- Intégration des modifications dans le processus

L'ensemble des parties prenantes devra être tenu au courant des modifications afin de pouvoir l'intégrer dans le processus de développement.

Rôles et responsabilités

Structure de gouvernance



Process du projet

Processus	Description	Participants
Processus de pilotage	Détermine la stratégie globale Définition des objectifs Suivi de l’environnement de l’entreprise Prévention des risques	Ashe Callum Natasha Jarson Daniel Anthony Mathieu Pavy
Processus de réalisation	Ajout d’une valeur ajoutée	Équipe de développement
Processus support	Définitions des nouveaux besoins Récupération de données de statistiques	N/A

Rôles et responsabilités (RACI)

Process / Parties prenantes	Ash Callum	Natasha Jarson	Daniel Anthony	Pete Parker	Mathieu Pavy	Equipe de développement
Expression du besoin	R	A	A	C	C	I
Définition d'une nouvelle architecture	A	A	A	C	R	I
Planification	A	C	C	C	R	I
Développement	I	I	I	A	I	R
Déploiement	I	I	I	A	I	R

R = Réalisateur, A = Responsable, C = Consulté, I = Informé

Approche architecturale

Contenu de l'architecture

Zone de contenu	Notes
Principes, Vision, et Conditions requises de l'Architecture	L'architecture doit être ouvert à l'évolution
Architecture Business	Utilisation du système de géolocalisation Utilisable partout Interface adaptative
Architecture des systèmes d'information - Données	Doit être disponible 24h/24 Doit supporter les fortes charges
Architecture des systèmes d'information - Applications	N/A
Architecture technologique	Solution Open Source préférables Utilisation de la même pile technologique
Réalisation de l'architecture	Budget 45.190€ Délai de 6 mois Obtenir le meilleur rapport qualité-coût Peut inclure de nouveaux composants personnalisés

Plan de travail

Activité	Livrable	Temps (semaine)
Conception de la nouvelle architecture, sélection de la stack technologique	<ul style="list-style-type: none">• Déclaration de Travail d'Architecture• Spécification des Conditions Requises pour l'Architecture• Contrat d'Architecture avec les Utilisateurs Business terminé• Contrat d'Architecture avec les Fonctions Développement et Design terminé	8
Mise en place d'un environnement	<ul style="list-style-type: none">• Environnement de déploiement	6
Migration des données	<ul style="list-style-type: none">• N/A	4
Création d'un prototype	<ul style="list-style-type: none">• Prototype	10
Cycle de développement	<ul style="list-style-type: none">• Ajout de fonctionnalité par sprint	16
Test de l'application	<ul style="list-style-type: none">• Test unitaire• Test d'intégration	4
Formation des utilisateurs	<ul style="list-style-type: none">• Documentation sur le fonctionnement de l'application	4

Risques et facteurs de réduction

Analyse des risques

ID	Risque	Gravité	Probabilité	Facteur de réduction
1.	Dépassement de budget	Modéré	Faible	Application des méthodologies agiles
2.	Dépassement des délais	Grave	Modéré	Application des méthodologies agiles
3.	Faible de sécurité	Grave	Faible	Respect des standards de sécurité
4.	Manque de compétences techniques	Faible	Modéré	Prévoir une formation des collaborateurs
5.	Panne matériel	Grave	Modéré	Choisir un hébergement stable Planifier la sauvegarde des données

Hypothèses

Hypothèse	Impact
Plutôt que d'investir davantage dans la plateforme existante, nous la conserverons en mode maintenance.	Aucune nouvelle fonctionnalité ne sera développée
La nouvelle architecture sera construite en fonction des technologies actuelles et avec la capacité de s'adapter à de nouvelles technologies lorsque celles-ci seront disponibles.	Maîtriser l'ensemble du projet sur le plan technologique sera plus compliqué à cause de plus grande diversité technologiques
Les équipes étant attachées à la plateforme existante, les dirigeants devront éviter de prendre de faux raccourcis en intégrant un nouveau comportement dans le système existant.	Cela ajouterait une couche de complexité à l'application actuelle

L'offre initiale impliquera la coexistence de deux plateformes et la montée en puissance empirique du volume d'utilisateurs qui migreront vers la nouvelle plateforme à mesure que le produit évoluera.	La mise à jour vers la nouvelle architecture se fera pas à pas
La géolocalisation, si elle est modélisée suffisamment tôt dans la nouvelle plateforme, permettra d'introduire d'autres innovations en fonction de l'emplacement de l'utilisateur ou du fournisseur alimentaire.	Possibilité d'innover rapidement
L'élaboration sur mesure d'une approche architecturale de type « lean » pourra contribuer à la réalisation de cette feuille de route, ce qui évitera de priver les équipes de leur autonomie et de compromettre la rapidité des cycles de versions.	Meilleure efficacité pour les membres de l'équipe

Critères d'acceptation et procédures

Métriques et KPIs

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Justification
Nombre d'adhésions d'utilisateur par jour	Monitorer les nouvelles inscriptions sur la plateforme	Augmentation de 10%	Le nombre d'adhésion est un indicateur de la bonne santé de Foosus
Adhésion de producteurs alimentaires	Monitorer le nombre de producteur	Passer de 1,4/mois à 4/mois	Le nombre d'adhésion des producteurs alimentaires est un indicateur de réputation pour l'entreprise
Délai moyen de parution	Réalisation d'audit pour évaluer le délai de parution	Réduite de 3,5 semaine à moins d'une semaine	La diminution du délai de parution est un indicateur de performance
Taux d'incidents de production p1	Formulaire de déclaration d'incident	Pour commencer: réduite de >25/mois à moins de 1/mois	Un taux d'incident plus bas est un indicateur de stabilité de la plateforme

Procédure d'acceptation

Pour l'acceptation du projet, il est nécessaire que les livrables soient consultés et validés par l'ensemble des parties prenantes.

La direction doit également valider le projet ainsi que le budget et le temps alloué.

Enfin, le document doit être signé.

Approbations signées

Date de signature