

SWANN ROUANET

GAME PROGRAMMER



<https://hezaerd.com>



Le Blanc-Mesnil, FR

HARD SKILLS

- C++ / C# / C
- Visual Studio 2022 / Code / Rider
- Unity / Unreal Engine 4 & 5
- Git / Perforce
- Engine / Gameplay Programming

SOFT SKILLS

- Communication
- Travail en équipe
- Proactif

EDUCATION

GAME ENGINE PROGRAMMING

Isart Digital Paris

2023 - Maintenant

GAME ENGINE PROGRAMMING

Isart Digital Montréal

2021 - 2023

BACCALAURÉAT

Lycée Frantz Fanon, Martinique

2018 - 2021

EXPERIENCES

Programmeur Engine - Programmeur Gameplay

FULL STACK PROGRAMMER - LOS PINGHEROS

HECTIQ (Stage)

03/2024 - 06/2024

- Création d'une page web pour une extension Twitch (HTML/CSS/TS)
- Prototypage d'un serveur pour gérer le flux de connexion.
- Intégration Twitch pour connecter le jeu avec l'API web de Twitch

ENGINE PROGRAMMER - COORS LIGHT ENGINE

ISART DIGITAL MONTREAL (Projet moteur)

02/2023 - 06/2023

- Création d'un moteur de scripting en C++
- Conception d'une API de scripting en LUA
- Collaboration avec 2 autres programmeurs sur une large code base

ENGINE PROGRAMMER - NAUTIKART

ISART DIGITAL MONTREAL (Project circuit)

03/2023 - 04/2023

- Développement d'un 'Mario Kart like' avec Unreal Engine 5 en C++
- Contribution sur la physique du contrôleur
- Création d'un système d'objets inspiré de Mario Kart
- Gestion de Perforce pour une équipe de 3 programmeurs et 7 artistes

LANGUAGES

Français
(maternelle)

Anglais
(professionnel)

HOBBIES

Windsurf et sport de
voile
Natation

MMORPG
Survie/Sandbox