

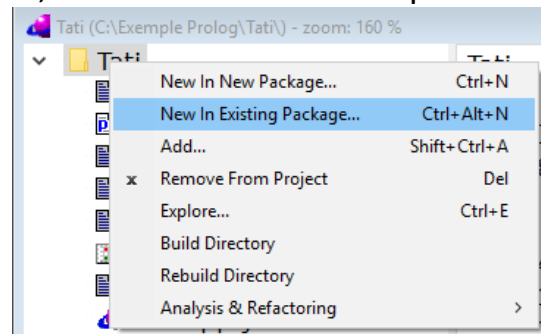
## Exemplu simplu cu fapte

## Exercitiu:

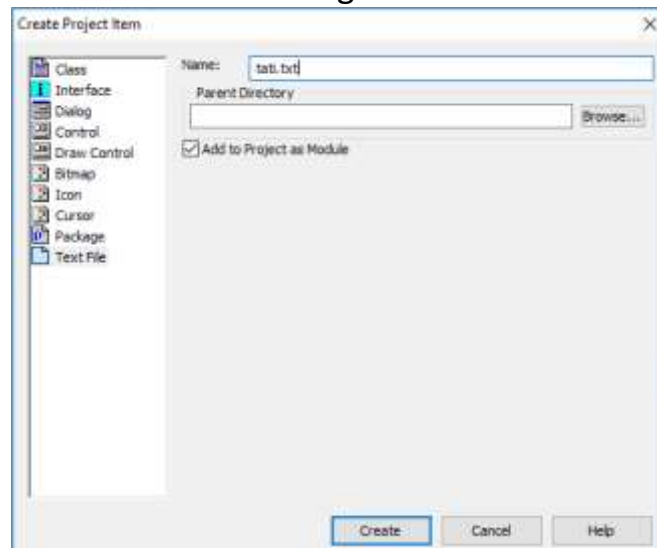
Sa se afiseze tatii si fii.

Dorim sa implementam in Prolog cele patru fapte din exemplul dat la subcapitolul 1.3, apoi sa setam un *scop*. Vom porni un proiect nou de consola.

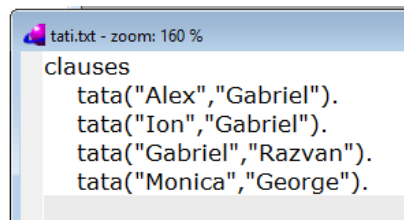
Adaugam un nou fisier in proiect, fisier care va contine faptele dorite: (.txt)



Selectam optiunea **fișier text** si dam un nume sugestiv:



Adaugam in acest **nou fișier** faptele dorite:



Modificam **main.pro** astfel:

**implement** main

**open** core

**class facts** – fapteTati

```
tata : (string X, string Y).
```

```
clauses
```

```
run():-
    console::init(),
    file::consult("../tati.txt", fapteTati),

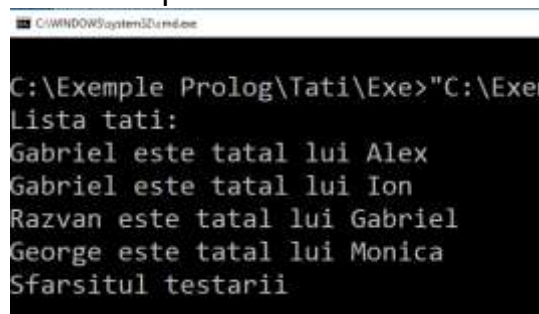
    stdIO::write("Lista tati:\n"),
    tata(X, Y),
    stdIO::write(Y, "este tatal lui ", X, "\n"),
    fail.
run():-
    stdIO::write("Sfarsitul testarii\n").
```

```
end implement main
```

```
goal
```

```
mainExe::run(main::run).
```

Utilizand **file::Consult** se "incarca" fisierul in care am scris clauzele, tata(X,Y) returneaza toate combinatiile copil-tata care vor fi afisate pe ecran:



```
C:\Exemple Prolog\Tati\Exe>"C:\Exem
Lista tati:
Gabriel este tatal lui Alex
Gabriel este tatal lui Ion
Razvan este tatal lui Gabriel
George este tatal lui Monica
Sfarsitul testarii
```

Ce observati? Modificati programul astfel incat sa fie corect formalizate!  
La prima compilare raspundeti cu "Add All"



## 2.4 Exemplu simplu cu fapte si reguli

Cream un proiect similar celui anterior, inclusiv fisierul cu clauze.

**Indicatii:**

**nondeterm anyflow.** Este vorba o cautare nedeterminista, despre cat de adanc sa caute (aici oricat).

**nondeterm (o,o).**

**nondeterm (i,o).**

i este pentru parametrul de intrare, iar o pentru parametrul de iesire.

### Exercitiu:

Sa se afiseze bunicul, folosind predicate.

Predicatul il vom introduce direct in **main.pro**:

```
implement main
open core

class facts – fapteTati
    tata : (string Tata , string Copil ).
class predicates
    bunic : (string Bunic, string Copil ) nondeterm anyflow.
clauses
    bunic( Bunic , Copil ) :- tata( Tata, Copil ) , tata(Bunic, Tata ).

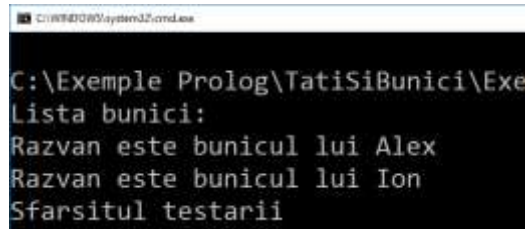
clauses
    run() :-
        console::init(),
        file::consult("../tati.txt", fapteTati),

        stdIO::write("Lista bunici:\n"),
        bunic(X, Y),
        stdIO::write(Y, " este bunicul lui ", X , "\n"),
        fail.

    run() :-
        stdIO::write("Sfarsitul testarii\n").
end implement main

goal
    mainExe::run(main::run).
```

La rulare avem:



```
C:\Exemple Prolog\TatiSiBunici\Exe
Lista bunici:
Razvan este bunicul lui Alex
Razvan este bunicul lui Ion
Sfarsitul testarii
```