Reprezentarea în virgulă flotantă

Un număr real în virgulă flotantă are o reprezentare de forma: $x = \pm a_0.a_1a_2...a_{n-1} * b^e$ cu $0 \le a_i \le b$ unde:

- $a_0 \cdot a_1 a_2 \dots a_{n-1}$ se numește **mantisă**,
- b reprezintă baza în care este reprezentat numărul și
- *e* este exponentul.

Pentru ca reprezentarea în virgulă flotantă să fie unică, *numerele flotante* se *normalizează* astfel încât $a_0 \neq 0$.

Observație: Normalizarea modifică doar modul de reprezentare a numărului, nu și valoarea sa.

Exemplu 1:

Fie $x_1=0.005*10^1$ scris în baza 10 are reprezentarea scrisă în *virgulă flotantă*:

$$x_1 = 0$$
 . 0 0 5 * 10^1
 a_0 a_1 a_2 a_3 $baza^{exponent}$

În acest exemplu n=4, se scrie *normalizat* sub forma $x_1 = 5.000*10^{-2}$

În notația științifică numerele reale se notează sub forma:

Scrierea valorilor reale sub forma $x = \pm 0$, $fm * 10^e$ este o scriere cu mantisă subunitară în baza 10.

Scrierea valorilor reale sub forma $x = \pm 1.fm * 2^e$ este o scriere a numărului în baza 2 cu <u>mantisă între</u> 1 și 2. fm reprezintă partea fracționară a mantisei.

Reprezentarea unui număr zecimal în virgulă flotantă se face astfel:

$$25_{(10)} = 11001_{(2)} = 1.1001 * 2^4$$

unde:

- *mantisa* este 1.1001
- fracția mantisei este fm = 1001
- baza = 2
- exponentul e = 4

Exercițiu 1:

Reprezentați următoarele numere zecimale în baza 2 în virgulă flotantă:

```
x_1=176
x_2=125
x_3=41
```

Scrieți pentru fiecare reprezentare forma normalizată a numerelor, precum și mantisa, fracția mantisei, baza și exponentul.

Exemplu 2:

Valoarea reală	Notație științifică	Reprezentare în binar	Semn	Reprezentare cu mantisă între 1 și 2	Bitul de
					semn
125.7323	$1.257323*10^2$	1111101.101110110111	+	$1.1111011011101101111*2^6$	0
			-		1
-10.375	-1.0375*10 ¹	1010.011		$-1.010011*2^3$	
-0.00642	-6.42*10 ⁻³	0.00000001101001001	-	-1.101001001*2-8	1

În tabel se poate observa că pentru reprezentarea valorilor reale în virgulă flotantă trebuie folosit un anumit număr de biți, care să reprezinte:

- Semnul numărului
- Mantisa
- Exponentul
- Semnul exponentului

Pentru aceasta se folosește standardul IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers), pentru reprezentarea numerelor în simplă precizie (32 biți) sau în dublă precizie (64 biți).

IEEE simplă precizie: 127 (2⁷-1) IEEE dublă precizie: 1023 (2¹⁰-1)

Un număr reprezentat în **virgulă mobilă simplă precizie** ocupă 32 de poziții binare și are structura următoare:

31	30	23	22
S	C = e + 127		fm

Prima poziție (S) reprezintă semnul numărului reprezentat (N):

- S=0, dacă N>0
- S=1, dacă N<0

Cifrele binare de la poziția 23 la 30 sunt ocupate de o mărime numită *caracteristică* (C).

Exponentului propriu-zis al numărului care se reprezintă i se adaugă o valoare care depinde de tipul de precizie folosită (*simplă* sau *dublă*), numită *caracteristică*.

Caracteristica (în reprezentarea simplă precizie) este calculată cu formula C = e + 127 indicând semnul exponentului:

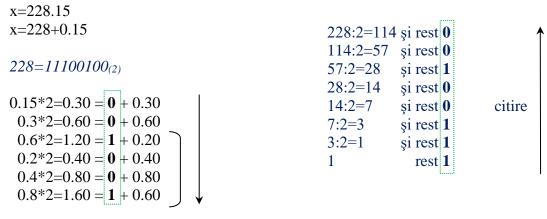
- Dacă $C \ge 0$ atunci exponentul este $e \ge 0$;
- Dacă C < 0 atunci exponentul este e < 0.

Caracteristica ocupă 8 poziții binare și valoarea maximă a acesteia este $C_{\text{max}}=2^8$ -1=255, iar exponentul maxim este: $e_{\text{max}}=255$ -127=128.

Ultimele 23 de poziții (*scriere de la stânga (poz. 22) la dreapta*) sunt alocate pentru *partea fracționară a mantisei*. Dacă este nevoie se pot completa cu zerouri nesemnificative până la poziția 0.



Transformarea unui *număr real* din baza 10 în baza 2 se face astfel:



 $x = 11100100 \cdot 00\underline{1001}1001\underline{1001}...$

Forma normalizată a lui *x* este: 1.11001000010011001...*2⁷

Exemplu 3: Reprezentarea numărului –14.25 în virgulă flotantă, în simplă precizie se face astfel:

Pas 1) Se scrie numărul fără semn 14.25 în binar:

$$14: 2 = 7 \quad (rest \ 0) \qquad 0.25 * 2 = 0 + 0.50
7: 2 = 3 \quad (rest \ 1) \qquad 0.50 * 2 = 1 + 0.00
3: 2 = 1 \quad (rest \ 1) \qquad 0.00 * 2 = 0 + 0.00
1 \quad (rest \ 1)$$

Pas 2) Se scrie numărul obținut în binar în formă normalizată:

$$1.11001000000 * 2^3$$
 (fm = $11001000000...$)

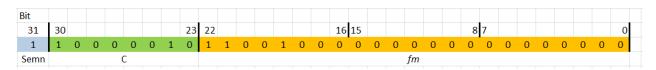
Pas 3) Se determină valoarea caracteristicii C după formula Exponent_bază + 127

Exponent bază = 3,
$$C = 3 + 127 = 130$$

Pas 4) Se transformă *C* în binar: $130_{(10)} = 10000010_{(2)}$

Pas 5) Se determină bitul de semn al mantisei: 1 (deoarece numărul este negativ)

Pas 6) Reprezentăm numărul în simplă precizie:



Exercițiu 2:

a) Să se reprezinte în simplă precizie numerele $(n_i)_{i=1:5}$ în baza 2, în virgulă flotantă:

$$n_1$$
=228.15
 n_2 =-27.25
 n_3 =135.25
 n_4 =0.1
 n_5 =-1.2

b) Numărul x_1 =0.002*10¹ scris în baza=10, cu reprezentarea în *virgulă mobilă*, se scrie normalizat, pentru n=4, sub forma: $x_1 = 2.000*10^{-2}$. Scrieți normalizat, pentru n=4, următoarele numere:

```
x_2=0.003*10^3

x_3=0.200

x_4=0.009

x_5=0.050
```

- c) Pentru b=2 şi n=14, numărul x= $0.1_{(10)} \cong 1.1001100110011*2^{-4}$, dar pentru numerele:
 - y=0.25₍₁₀₎ când b=8 și n=14 și
 - $z=0.2_{(10)}$ când b=16 și n=6

Transformarea unui număr subunitar x, scris în baza 10, în numărul $\tilde{x} = 0.c_1c_2c_3...c_{n-1}$ scris în baza 2 $x = 0.1_{(10)}$

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
X	0.1	0.2	0.4	0.8	1.6	1.2	0.4	0.8	1.6	1.2	0.4	0.8	1.6	1.2
c[i]	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1

Poziția punctului zecimal

Adică 0.1₍₁₀₎=0.0001100110011

Transformarea unui număr subunitar x, scris în baza 10, în numărul $\tilde{x} = 0.c_1c_2c_3...c_{n-1}$ scris în baza 2 se face conform algoritmului:

```
conversie(x,c,n)
i:=0;co:=0;
repeat
    i:=i+1
    x:=x*2
    c[i]:=[x]
    if x>=1 then
        x:={x}
until i=n
```

Programul MATLAB următor convertește numărul x din baza 10 în baza 2 cu exact n cifre:

```
function []=conversie2(x,n)
% conversie x din baza 10 in baza 2

if nargin~=2
    error('nr de argumente gresit! Sintaxa este
conversie(nr_baza_10,nr_cifre)');
elseif n<0
    error('n reprezinta nr de cifre ale lui x si nu poate fi nr negativ');
end

nrNeg=0;
if x<0
    nrNeg=1; x=abs(x); % nrNeg = true daca avem un numar x negativ
end

vect=[]; % folosit pentru a scrie numarul din fata virgulei in baza 2
ParteInt=0; ParteFract=0; % ParteInt, ParteFract - variab folosite pentru test</pre>
```

```
% conversia pentru partea intreaga a lui x
if fix(x)>0 % verificam daca avem parte intreaga la numarul real x
    ParteInt=1; % ParteInt = true daca avem un numar x cu parte intreaga
    x1=fix(x); %retin in x1 partea intreaga a lui x
    while fix(x1) > 0
        rest=mod(x1,2); % retin restul impartirii la 2
        x2=fix(x1/2); % retin catul lui x1/2
        x1=x2; % retin noua valoare pt x1
        vect=[vect,rest]; % salvam in vect resturile împărtirii la 2
    end
    cifre parte intreaga=fliplr(vect); % simetrie de la st la dr
else
    cifre parte intreaga=0;
end
i=0; % indicele
c=[]; % vectorul cu cifre
% x - numar subunitar
% Transformarea unui numar subunitar x, scris in baza 10, in numarul
% x tilda = 0,c(1),c(2),...,c(n-1), scris in baza 2 se face conform
% algoritmului de mai jos
if (x-fix(x) > 0) % verificam daca avem zecimale la numarul real
    ParteFract=1; % ParteFract = true daca avem un numar x cu parte fractionara
    while (i~=n)
        i=i+1;
        parte zecimala=x-fix(x);
        x tilda=parte zecimala;
        x tilda=x tilda*2;
        c=[c,fix(x tilda)]; % vectorul cu cifre de 0 si 1 (cu partile intregi)
        x=x tilda-fix(x tilda);
    end
    cifre parte zecimala=c;
end
% afisare rezultat
% rezultatul este afisat exact cu n cifre
if n < length(cifre parte intreaga)</pre>
    fprintf('Atentie! n < %d (nr necesar de cifre) \n',</pre>
length(cifre parte intreaga));
    error('nu se poate scrie numarul normalizat! Dati nr de cifre mai mare!')
end
if(ParteInt==1) % exista parte intreaga
    fprintf('Conversia in baza 2 pentru n=%d este:\n',n);
    if nrNeg==1
        fprintf('-'); % pentru ca avem un numar negativ va adauga '-'
    end
    for i=1:length(cifre_parte_intreaga)
        fprintf('%d',cifre parte intreaga(i));
    end
else
    if nrNeg==1
       fprintf('-0'); % pentru ca avem un numar negativ va adauga '-'
       fprintf('0');% daca nu avem valori inainte de virgula
    end
end
```

```
if(ParteFract==1) % exista parte zecimala
     dimensiume max = length(cifre parte zecimala)-length(cifre parte intreaga);
     if dimensiune max > 0
        fprintf('. "); % va adauga '.' pentru punctul zecimal
        for i=1:dimensiume max
            fprintf('%d',cifre parte zecimala(i));
        end
     else
        %completam daca este nevoie cu 0 pentru nr de cifre dat
        z=zeros(1,n-length(cifre parte intreaga));
        fprintf('%d',z);
     end
else % nu avem parte zecimala
   if n ~= length(cifre parte intreaga)
       % verificam daca este nevoie de punctul zecimal, in cazul nr intregi
          fprintf('.');
   end
   %completam daca este nevoie cu 0 pentru nr de cifre dat
   z=zeros(1,n-length(cifre parte intreaga));
    fprintf('%d',z);
end
fprintf('\n');
```

Rezultatul algoritmului pentru x=0.1 și n=14 este:

```
Apelul funcției se face prin:
```

```
>> conversie2(0.1,14) % Conversia lui x = 0.1 in baza 2 pentru n=14 cifre
```

0.0001100110011

Exercițiu 3:

- a) Convertiți numerele $(2)_{16}$ și $(1.F)_{16}$ din baza 16 în baza 10. Comparați numerele între ele.
- b) Determinați (a)₁₀ pentru $a=+(0.5374)8*8^6$

Exercițiu 4: Să se calculeze suma numerelor: $x_1 = 4.0321*10^2$, $x_2 = 2.3901*10^3$, $x_3=1.5213*10$, considerând că ele sunt reprezentate sub formă normalizată într-un sistem de calcul cu virgulă mobilă având baza de numerație b=10 și numărul de cifre n=6. Scrieți suma calculată sub formă normalizată.

Exercițiu 5: Completați tabelul:

Baza 10	15	0.12				
Baza 2			0.011	110		
Baza 16					B.C	D.F

Exercițiu 6: Să se modifice funcția conversie2(x,n) definită mai sus, astfel încât conversia unui număr zecimal să se poată face în orice bază, condiția este ca $2 \le bază \le 10$. Cerinte:

- Modificați numele funcției în *conversie_min10*(x,n,baza).
- Programul va da un mesaj de eroare în cazul în care se va scrie o bază mai mare ca 9 sau mai mică decât 2.
- Se va da un mesaj de eroare dacă *baza și n* (nr. de cifre) nu sunt numere naturale (*Indicație*: Se verifică dacă baza este pozitivă și întreagă (se compară partea întreagă a bazei, adică *fix(baza)*, cu valoarea dată ca argument, **baza**).

Notă! Atenție la mesajele afișate. Acestea trebuie să indice baza corectă, cea dată în argumentul de intrare.

Exemple de apel:

```
>> conversie2_min10(1023,17,20)

Error using conversie2_min10 (line 11)
baza nu e corect indicata. baza = [2,10)

>> conversie2_min10(1023,17,-5)

Error using conversie2_min10 (line 11)
baza nu e corect indicata. baza = [2,10)

>> conversie2_min10(1023,17,5.2)

Error using conversie2_min10 (line 13)
baza si nr de cifre trebuie sa fie nr.
naturale

>> conversie2_min10(1023,17.2,5)

Error using conversie2_min10 (line 13)
baza si nr de cifre trebuie sa fie nr.
naturale
```

```
>> conversie2 min10(1023,17,5)
Conversia in baza 17 pentru n=5 este:
13043.0000000000000
>> conversie2_min10(1023,7,3)
Conversia in baza 7 pentru n=3 este:
>> conversie2_min10(-1023,7,8)
Conversia in baza 7 pentru n=8 este:
-1777.000
>> conversie2_min10(-102.3,7,8)
Conversia in baza 7 pentru n=8 este:
-146.2314
>> conversie2_min10(1023,7,2)
Atentie! n < 10 (nr necesar de cifre)
Error using conversie2_min10 (line 65)
nu se poate scrie numarul normalizat! Dati
nr de cifre mai mare!
```

Exercițiu 7: Să se modifice funcția conversie2(x,n) astfel încât conversia unui număr zecimal să se poată face în baza 16. Modificați numele funcției în conversie16(x,n). Aici se va trata situația în care știm că 10 este A, 11 este B,..., 15 este F.

Exemplu de apel: