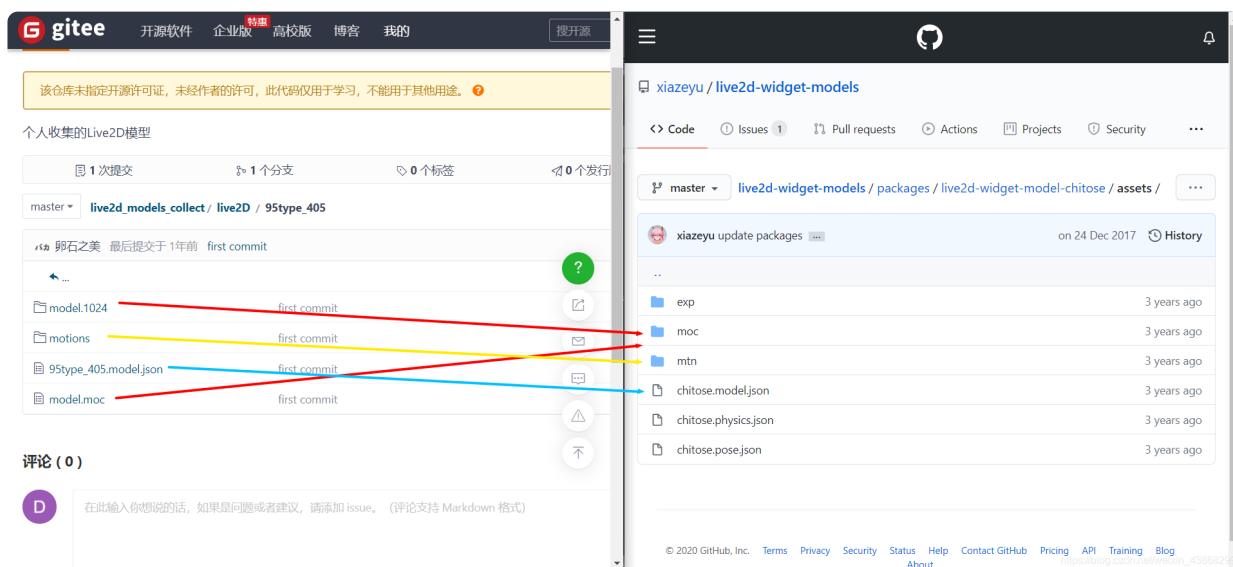


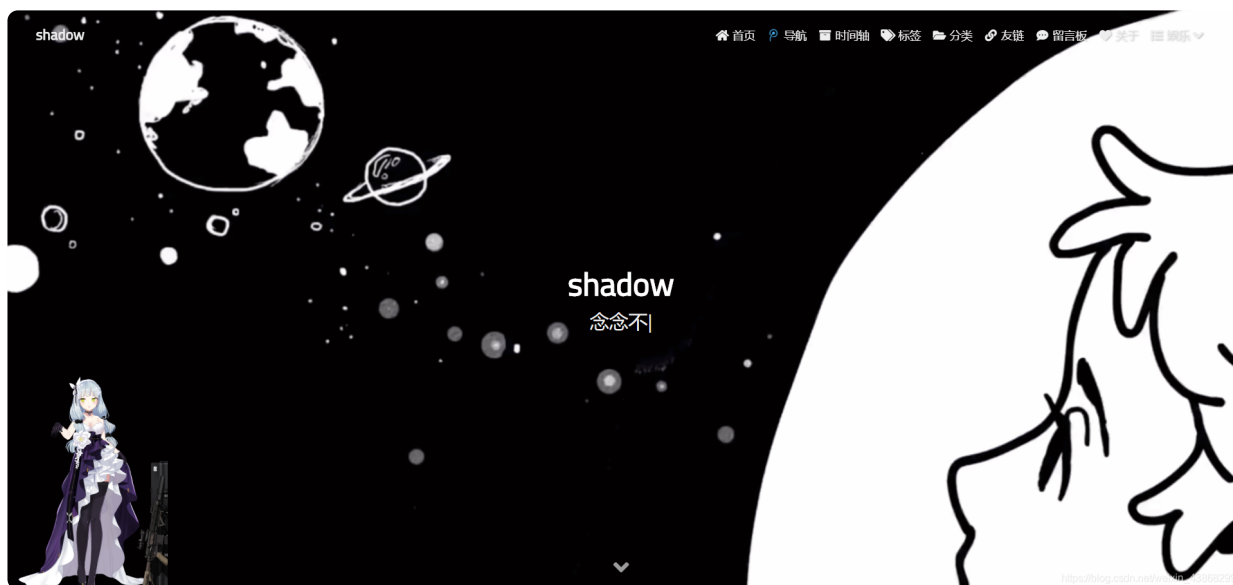
姜貞羽 于 2020-10-07 14:39:16 发布

经常逛别人博客都会看到看板娘，但是那些看板娘我都不太喜欢。度娘搜了搜 [Hexo](#) 看板娘教程来来去去都是使用 live2d-widget-models 提供的那几个模型，昨天偶然在 gitee 上看到了少女前线的 Live2D 文件很喜欢！！！搜了一下好像没什么教程是自定义 Live2d 模型的，都是使用 helper-live2d 插件提供的模型。

在 [gitee](#) 上看到的少女前线的 Live2D 模型文件除了预览图和贴图文件，一个都没看懂。自己琢磨了一下，对比了 github 上 live2d-widget-models 提供的模型，发现文件大致上分为四类，moc（程序中要用到的 Live2D 模型数据）、mtn（程序中要用到的 Live2D 模型的动作数据）、json（模型数据）、png（模型预览图和贴图）



参考了Hexo安装helper-live2d的模型教程，成功自定义了少女前线的模型！！



接下来是自定义Live2D模型的演示

安装

安装helper-live2d插件, [@github传送门](#)

```
1 | npm install --save hexo-helper-live2d
```

导入模型

这里只演示自定义模型的设置, 想使用 live2d-widget-[@model](#)的可以自行百度

1. 在Hexo根目录新建live2d_models文件夹
2. 将模型文件放进live2d_models文件夹
3. 重命名模型文件中的json文件

这里以我下载的少女前线模型为例

hk416_805 2020/10/6 23:34 文件夹

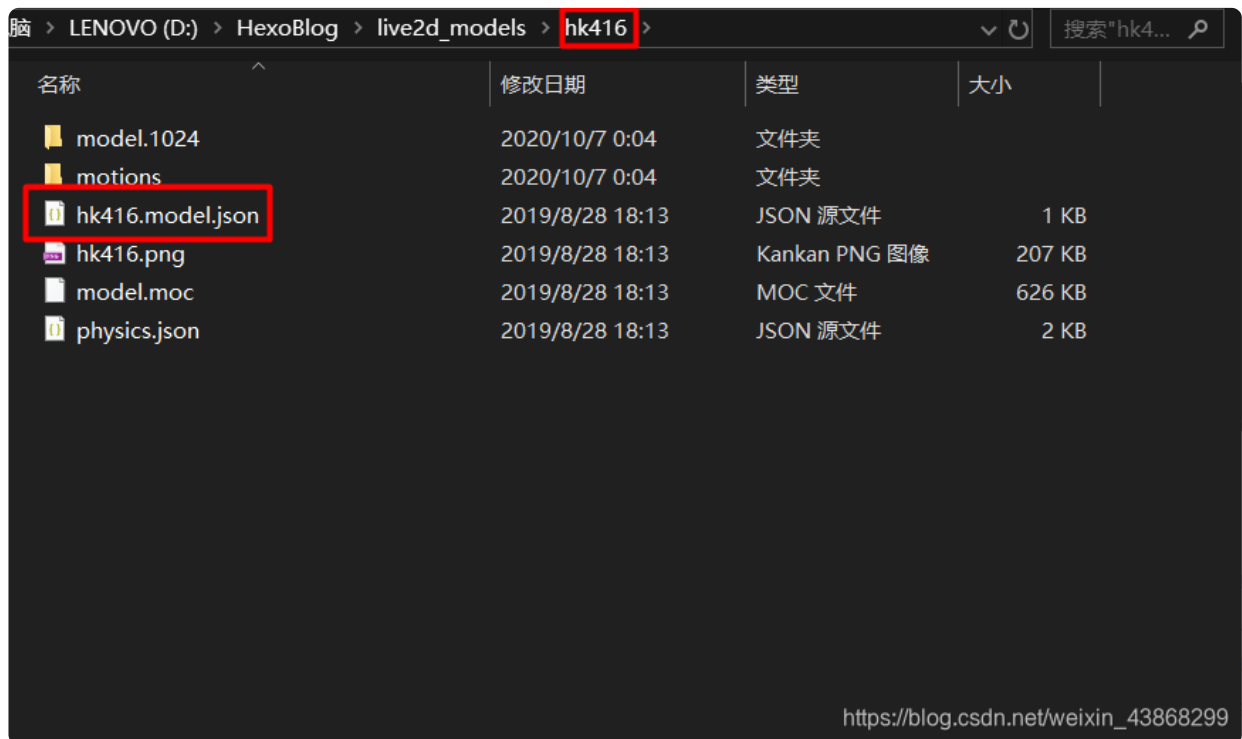
将整个hk416_805复制到Hexo根目录新建live2d_models文件夹中 :



将文件夹重命名为 hk416(文件夹名字是自定义的), 同时要保证文件中的hk416.model.json文件的名字要和文件夹名字对应。

在这个模型中这一步不是必要的, 因为json文件已经和文件夹同名了, 但是有些Live2D

的模型文件不一定同名，需要自行修改成xxx.model.json



配置 ..

在Hexo根目录的_config.yml配置文件中添加配置

```
1 ## live2d
2 live2d:
3   enable: true # 是否开启live2d
4   scriptFrom: local # 脚本从本地引入
5   pluginRootPath: live2dw/ # 插件在站点上的根目录(相对路径)
6   pluginJsPath: lib/ # 脚本文件相对与插件根目录路径
7   pluginModelPath: assets/ # 模型文件相对与插件根目录路径
8   tagMode: false # 标签模式，是否仅替换 live2d tag 标签而非插入到所有页面中
9   debug: false # 调试，是否在控制台输出日志
10  model:
11    use: hk416 # 填写放进live2d_models文件夹中的模型文件夹名字
12    scale: 1 # canvas 模型与canvas的缩放
13  display:
14    width: 150 # 宽度
15    height: 300 # 高度
16    position: left # 显示位置
17    hoffset: 0 # 水平偏移
18    voffset: -20 # 垂直偏移
19  mobile:
20    show: true # 手机端是否显示
```

```
21         scale: 0.5 # 移动设备上的缩放
22     react:
23         opacity: 0.7 # 透明度
24
```

更多参数配置可以自行查看官方API文档，[🔗 传送门](#)

相关文章：

[🔗 Hexo博客Butterfly主题美化](#)

[🔗 Butterfly主题Valine评论美化](#)