

Web Server 概要设计

一、文档概述

1. 目的

该文档描述 Web Server 各模块的概要设计思想。

2. 背景

1) 本软件的名称:

Web Server

2) 任务提出者:

succez

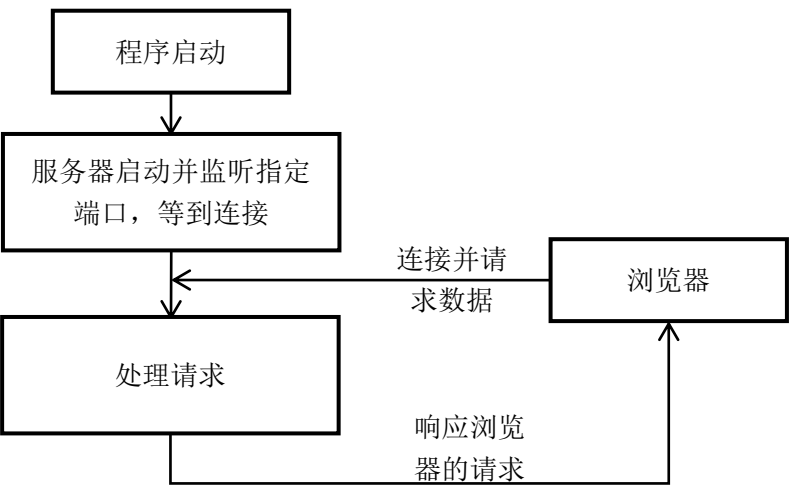
3) 开发者:

何洲

4) 开发环境:

jdk 1.8

二、模块概述



程序主要分为 3 个主要模块，分别是：程序启动模块、服务器启动模块、请求处理模块。

1. 程序启动模块

该模块为程序的入口，用户通过控制台输入命令，设置服务器监听的端口号以及退出程序。

该模块要求用户在一开始输入服务器监听端口号，然后将端口号传递为服务器启动模块。然后接受用户控制台输入的 exit 命令，从而退出程序。

2. 服务器启动模块

该模块接受来自启动模块传递过来的端口号信息，然后启动服务器并监听指定的端口，循环等待客户端的连接，接收客户端传递过来的请求信息。将请求信息传递到请求处理模块进行处理。

3. 请求处理模块

该模块接受服务器传递过的请求信息，然后对信息进行处理通过服务器响应浏览器的请求。

该模块又分为解析请求、查找资源、返回资源三个模块。请求处理模块在收到请求信息后，首先对请求信息进行解析，得到用户需要的资源路径。然后根据路径查找资源，最后将找到的资源返回给浏览器。

