

Web Server 概要设计

一、文档概述

1. 目的

该文档描述 Web Server 各模块的概要设计思想。

2. 背景

1) 本软件的名称:

Web Server

2) 任务提出者:

succez

3) 开发者:

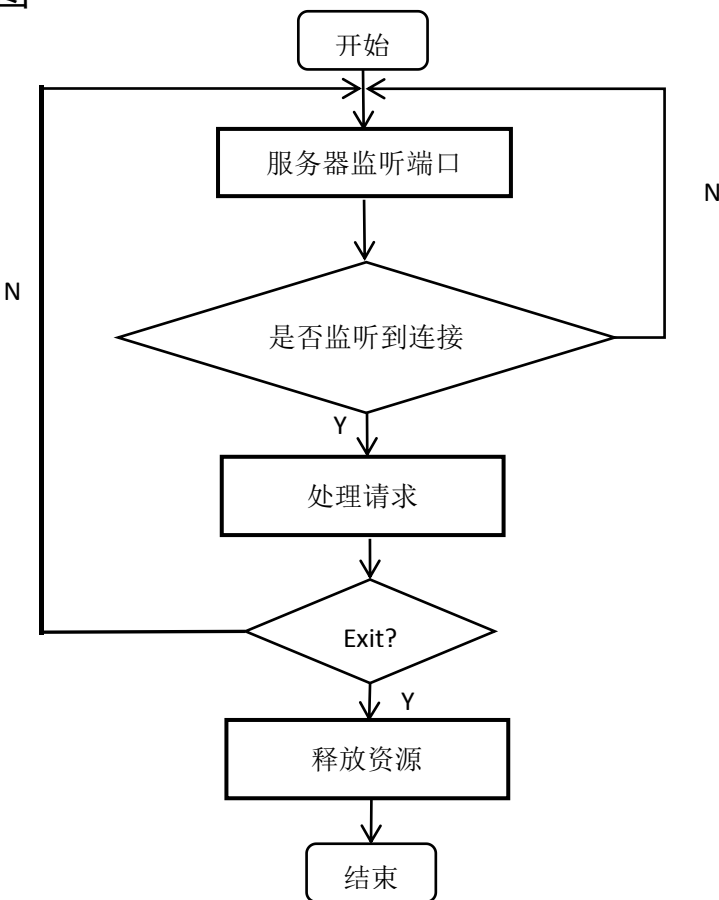
何洲

4) 开发环境:

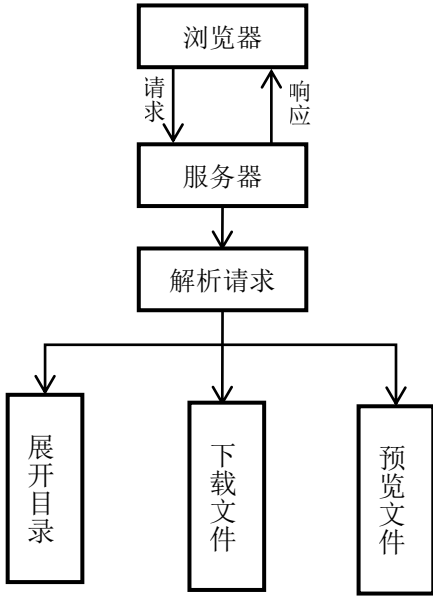
jdk 1.8

二、模块概述

1. 总体流程图

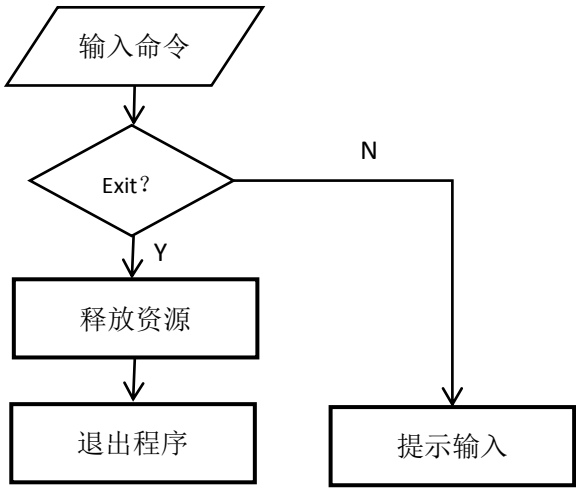


2. 模块结构



2.1 程序入口

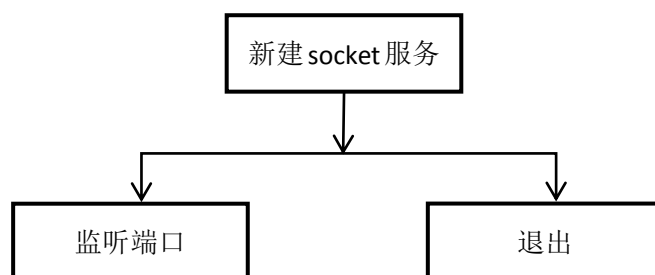
程序的开始入口，启动服务器，接收用户控制台输入的命令。



函数名称	函数类型	概要说明
main	模块内部函数	开启服务器并接受控制台命令，若为 exit 则退出程序。

2.2 服务器监听端口

初始化一个服务器，并绑定到一个指定的端口上，等待客户端连接。接收客户端的请求信息，并对请求信息作出响应。



函数名称	函数类型	概要说明
start	模块外部函数	服务器开启，并监听指定端口号。
exit	模块外部函数	完成当前任务，释放资源关闭服务器。

2.3 解析请求

解析客户端的请求信息，根据请求信息的不同，选择不同的响应方式。

函数名称	函数类型	概要说明
response	模块外部函数	响应客户端的请求信息
parseRequest	模块内部函数	解析客户端的请求信息

2.4 展开目录

当用户请求的是一个文件夹时，展开该文件夹，并将该文件夹中的内容显示在页面上。

函数名称	函数类型	概要说明
showDirectory	模块外部函数	展开目录，将目录的内容展示到页面上。

2.5 预览文件

当用户请求的是一个 txt 或者图片文件时，将文件的内容显示到页面上。

函数名称	函数类型	概要说明
preview	模块外部函数	将文件内容展示到页面上

2.6 下载文件

当用户请求的一个文件资源时，可以下载该文件。

函数名称	函数类型	概要说明
download	模块外部函数	下载文件