# Web Server 概要设计

# 一、文档概述

## 1. 目的

该文档描述 Web Server 各模块的概要设计思想。

# 2. 背景

1) 本软件的名称:

Web Server

2) 任务提出者:

succez

3) 开发者:

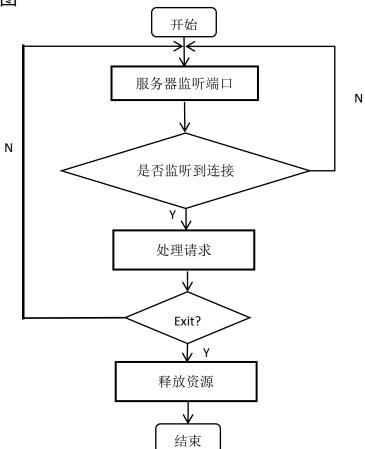
何洲

4) 开发环境:

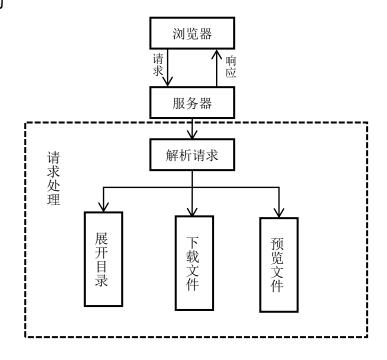
jdk 1.8

## 二、模块概述

## 1. 总体流程图

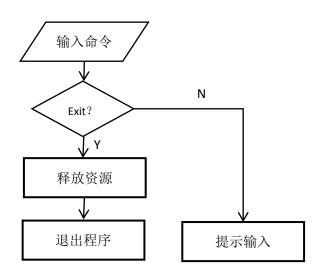


### 2. 模块结构



#### 2.1 程序入口

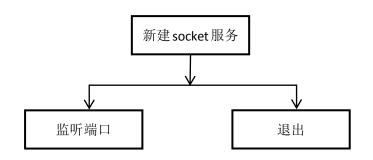
程序的开始入口,启动服务器,接收用户控制台输入的命令。



函数名称	函数类型	概要说明
main	模块内部函数	开启服务器并接受控制 台命令,若为 exit 则退 出程序。

### 2.2 服务器监听端口

初始化一个服务器,并绑定到一个指定的端口上,等待客户端连接。接收客户端的请求信息,并对请求信息作出响应。



函数名称	函数类型	概要说明
start	模块外部函数	服务器开启,并监听指定 端口号。
exit	模块外部函数	完成当前任务,释放资源 关闭服务器。

#### 2.3 解析请求

解析客户端的请求信息,根据请求信息的不同,选择不同的响应方式。

函数名称	函数类型	概要说明
response	模块外部函数	响应客户端的请求信息
parseRequest	模块内部函数	解析客户端的请求信息

#### 2.4 展开目录

当用户请求的是一个文件夹时,展开该文件夹,并将该文件夹中的内容 显示在页面上。

函数名称	函数类型	概要说明
showDirectory	模块外部函数	展开目录,将目录的内容 展示到页面上。

#### 2.5 预览文件

当用户请求的是一个 txt 或者图片文件时,将文件的内容显示到页面上。

函数名称	函数类型	概要说明
preview	模块外部函数	将文件内容展示到页面 上

#### 2.6 下载文件

当用户请求的一个文件资源时,可以下载该文件。

函数名称	函数类型	概要说明
download	模块外部函数	下载文件