

# 王和洲

浙江杭州 | 155-5818-9325 | [hnqxwhz@163.com](mailto:hnqxwhz@163.com)

3款成功游戏的项目经历，3年带测试团队经验，有组建测试团队并持续驱动产品质量提升的能力

求职意向: 后端开发工程师/测试经理/测试开发专家

期望薪资: 35K

## 教育背景

2011.9-2014.6 中国科学技术大学 硕士 信息安全专业

学习网络通信、密码学、信息安全相关知识，研究方向为“链路协议识别及信息挖掘”

2007.9-2011.6 东南大学 学士 信息工程

## 工作经验

2014.9-至今 网易游戏 资深测试工程师，主QA

1. 先后在小时代、海上牧云记两个手游项目担任主QA职务，直接向产品经理及测试经理汇报。
2. 熟悉手游测试各个环节，全程跟进两款手游的开发、运营期阶段。负责持续对产品质量进行控制，包括测试工具链的开发。
3. 带领最多达25人的测试团队，负责团队成员的工作内容安排，发现团队中存在的问题并优化改进。承担团队成员的招聘以及组内人才培养工作。
4. 在小时代项目中承担近70%内容的测试工作，在楚留香、海上牧云记两个项目中多个核心系统的测试。

## 项目经验

2016.11-2017.2 策划表格快速查询工具

- 项目内容：提供网站入口，支持通过关键字对所有策划表格内容进行快速检索，返回关键字所在位置。
- 工作产出：负责后端程序开发，使用flask+mysql，实现Excel表格内容的自动更新、自动导入、查询等功能。
- 技术栈：xlrd,mysqlldb,flask,subprocess

#### 2015.9 - 至今 AI编辑器

- 项目内容：游戏AI的开发原型设计工具，用于实现FSM、BT图形化的编辑功能，支持导出及上传服务器调试功能。使用python+Qt绘制客户端界面。
- 工作产出：在已有编辑框框架基础上，根据策划、程序的需求重构数据结构，并持续的响应策划、程序的功能需求。
- 技术栈：python3, pyqt, simplehttpserver

#### 2014.11-2014.12 iOS性能采集工具

- 项目内容：在个人pc上运行程序，通过ssh、usb隧道技术，实现对iOS设备上运行的游戏进行性能数据采集，并对采集结果进行整理分析、自动生成测试报告。
- 技术栈：ssh,subprocess

#### 2014.9-2014.9 Flappy bird 联机版

- 项目内容:10天的时间，从零学习python、luna、Cocos2dx，实现了Flappy bird的客户端及服务端开发，支持4个玩家同时竞争游戏。

#### 2011.11-2012.10

##### 链路协议识别及分析软件

- 项目内容：在通信信道中抓获链路层上的数据流数据，进行分析识别出数据流采用的协议类型，并对可识别的类型数据进行解析，给出解析结果；对于不可识别的协议类型数据，采用数据挖掘的方案尝试提取出一定的帧特征。
- 工作产出：负责程序后端开发工作，使用Qt开发了客户端；针对比特字符串数据的特征，优化字符串匹配算法。

---

## 个人技能

---

- 项目管理： PMP证书
- 编程： Python、Qt、linux、C++、lua、C#