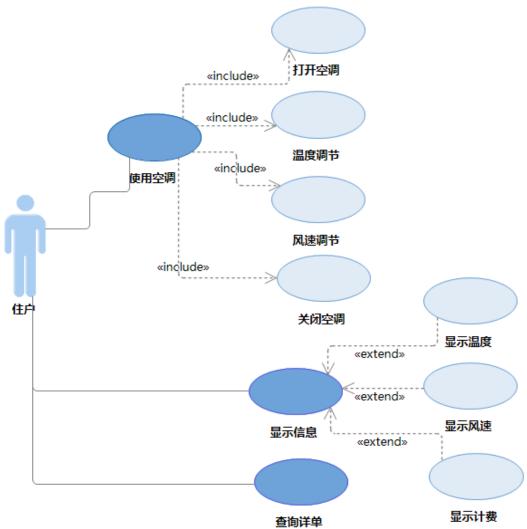
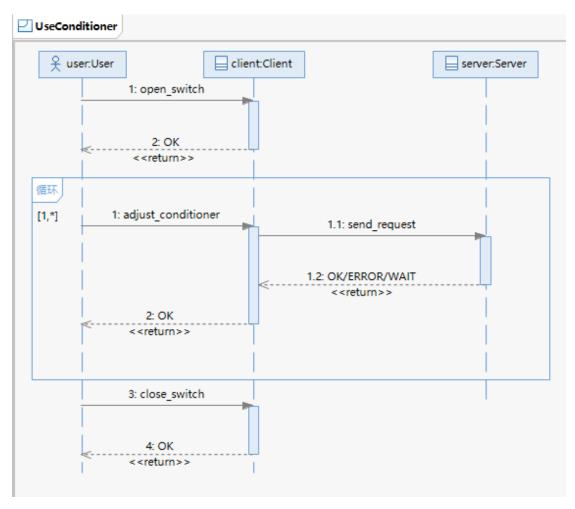
组员: 刘禾子 负责: 住户与从控机部分用例图

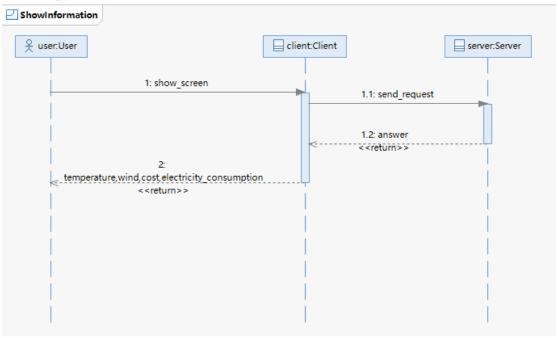
一、用例图



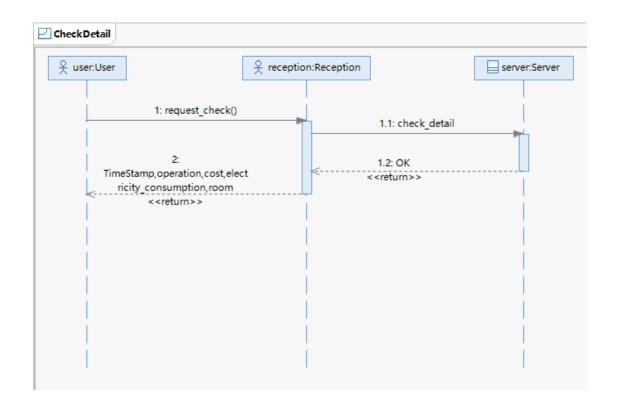
- 二、系统顺序图
- 1. 使用空调



## 2. 显示信息



## 3. 查询详单



## 三操作契约

## 1. 使用空调

系统事件	Adjust_conditioner(room,temperature,wind)
交叉引用	使用空调
前置条件	主控机(即中央空调)已开启, "Client 与 User 建立关联, User 选择开启或关闭空调, 若开启空调,则 Client 与 Server 建立连接
后置条件	<ol> <li>若用户选择不使用空调,则无操作</li> <li>若用户选择开启空调,Client 类与 User 建立关联,Client 循环等待 User 设置空调参数</li> <li>Client 准备发送请求报文给 Server,请求报文 type=0,switch=1,room,temperature 和 wind 参数依据 User 设置参数确定</li> </ol>

## 2. 显示信息

系统事件	Show_screen()
交叉引用	显示信息
前置条件	房内空调正在运作,且与 Server 建立正常连接
后置条件	1. Client 发送请求报文,从 Server 调取该房间空调状态信息
	2. Client 根据返回信息设置房间空调属性
	(temperature,wind,cost,electricity_consumption)
	3. UI 类根据 Client 返回的属性值改变空调参数并显示

# 3. 查询详单

系统事件	Check_detail(TimeStamp,operation,cost,electricity_consumption,room)
交叉引用	查询详单
前置条件	房内空调关闭,前台确认用户结束消费,用户发出查询详单请求
后置条件	<ol> <li>Reception 类与 User 类建立关联</li> <li>Reception 类与 Server 类建立关联</li> </ol>

- 3. 创建 Check\_detail 详单类
- 4. Reception 类与 Check\_detail 类建立关联
- 5. Reception 类向 Server 类发出查询详单请求
- 6. Check\_detail 类属性值(时间戳,操作,花费,电能消耗,房号)等参数 依据 Server 返回值确定
- 7. Check\_detail 类与 User 类建立关联