# GS包

我们提供给GS带服用的是Unity的Windows打包生成的PC包，和红警外部开发的工具不一样。

选择这个方案的原因是和PC包打包类似，方便开发流程，同时PC包和游戏本身一样，也可以用来测试改BUG提高效率。还有一个原因是，红警的那种方式，适合代码分离的比较好，如果刚开始翻译代码的时候用我们之前想的那种方法，代码分层很清楚，那么是可以的，但是现在选择了翻译的方式，就不行了。

GS包所有多的功能，都用GS\_TOOL去做了定义，可以去代码查看，主要功能如下：

1. 登录账号界面提供默认进入线上的功能；
2. GS包有一个黑条，这个是提供给吴兵那边，发送一些自动操作客户端的命令，然后从游戏服务器转发给客户端，再做一些命令识别的，目前没用到；
3. 大地图上，可以通过GS包添加一些功能，快速的切换到别人的账号去登录；
4. GS包有一个自己的充值接口，可以跳转网页充值，模拟用户操作；
5. GS包如果后期可以部署一个外网的服务器，可以考虑上传，这样就可以用启动器自动更新；