# Language文件说明

本文说的文件，特指Assets\Resources\language.json文件。

Mapping字段：语言映射表，游戏中会根据Application.systemLanguage获取手机的默认语言，在进游戏的时候，会根据手机语言设置玩家的语言，所以我们游戏中不给玩家换语言，这样的好处是很多第三方SDK也是根据系统语言显示的，这样会比较统一，缺点是游戏内没法换了；

UIBranchMapping：UI分支映射，不同的语言，FairyGUI中的分支不同，方便设置UI；

UIBranchStrategy：主要是为了阿语，设置从右到左的一些逻辑；

RTL：FGUI下默认从右到左的语言列表；

Abbreviation：不同语言的简称映射表；

LanguageGameNameIndex：登陆界面游戏名称管理设置语言；