# 公告栏

游戏中，本来在内城主堡的边上，有一个公告栏，上面有一个气泡，点开之后可以打开游戏的公告界面，现在被郑文要求去掉了，在这里介绍一下代码；

## 场景中的预制体

FreeRoad脚本：有一个叫做FreeRoadShelf的对象，这个就是公告栏对象，我删除的提交在19070这个版本提交的，可以看一下，同时，皮瑞也修改了FreeBuildScene的Prefab，上面有一个公告栏的阴影图片，如果要加出来也需要显示出来；

## 界面

GameNoticePopupView：这个是界面类，用来获取来自服务器的公告消息，并且显示的UI；

GameNoticeManager：获取数据的管理对象是这个，里面配置了一个NOTICE\_URL，这个是获取公告的URL地址；