# 黑底飘字提示

游戏中，有很多地方策划觉得提示没必要弹框，需要一个类似于万国的黑底飘字提示，因此开发了相对应的界面和脚本。

使用接口：CCCommonUtils.FlyTip(string text)，传递你需要显示的文字内容；

管理类：SimpleTipsController，这个是界面的管理类，理论上使用者不需要操心具体的实现，但是有一些参数的配置需要知道，后期有可能需要修改；

## 注意的参数

startYOffset：飘字的初始偏移坐标，用来处理黑底文字生成的坐标位置的；

Y\_GAP：当界面生成多个文字时，Y坐标轴的间隔；

MAX\_TIP\_CELL\_COUNT：最大显示的提示文字数量；