

1. Instigadores do Projeto

1.1. Propósito do sistema

1.1.1. Contextualização

Aqui faz-se uma breve contextualização ao tema escolhido (estado da arte)

1.1.2. Visão do Produto

1.1.2.1 Descrição do Problema/negócio

Descrever o problema/ negócio que o produto vai servir

1.1.2.2 Objetivos a alcançar com o produto

O que é que se pretende com o produto?

1.2. Cliente, compradores e stakeholders

1.2.1. Cliente

Quem vai pagar pelo desenvolvimento do sistema.

1.2.2. Compradores

Um comprador é alguém que paga para adquirir o sistema, assim que ele estiver disponível para utilização.

1.2.3. Stakeholders

Um stakeholder pode ser definido como uma pessoa, grupo de pessoas ou organização que tem algum tipo de interesse legítimo no sistema. Os stakeholders podem ser positivos ou negativos, ou seja, podem estar interessados no desenvolvimento do sistema ou não querer que este seja desenvolvido.

Identificar os stakeholders e descrever o interesse no desenvolvimento do projeto

1.3. Utilizadores do sistema

Os utilizadores do sistema são as pessoas que irão interagir diretamente com o mesmo, quando este está em utilização efetiva.

identificar os utilizadores e o que o sistema vai trazer de mais valia nas operações pelas quais é responsável.