

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO**

**TÉCNICO SUPERIOR EN SISTEMAS
INFORMÁTICOS**

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN V

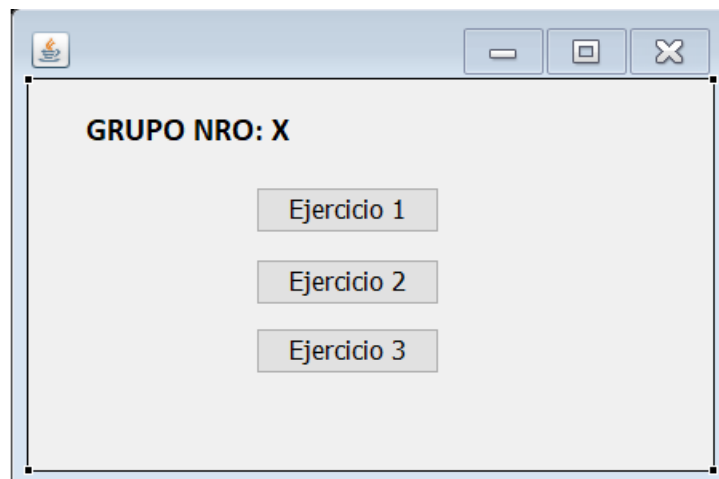
TP 4

Ejercicios de aplicaciones de escritorio

IMPORTANTE

Se pide crear una pantalla principal, con un botón correspondiente a cada ejercicio. Esta pantalla, siempre debe estar visible y cada uno de los ejercicios debe abrir una nueva ventana, de forma que el usuario pueda ingresar a cada uno de los ejercicios planteados mediante el botón correspondiente.

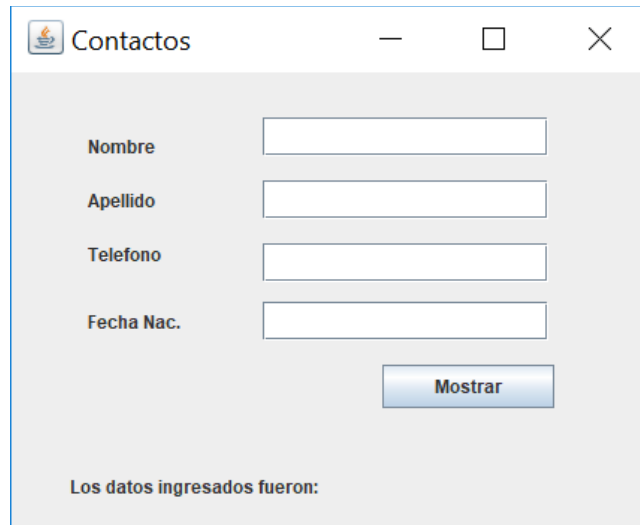
Crear una clase llamada principal y dentro crear el método main. Este método main será el encargado de abrir la pantalla principal:



Recordar que solo debe haber un main en todo el proyecto!!

Ejercicio 1

Se le pedirá al usuario, ingresar los datos de contacto de una persona. Al hacer click sobre el botón mostrar, los datos ingresados serán mostrados en un JLabel que se encuentra en la parte inferior. (solo si completo todos los campos).



Nombre

Apellido

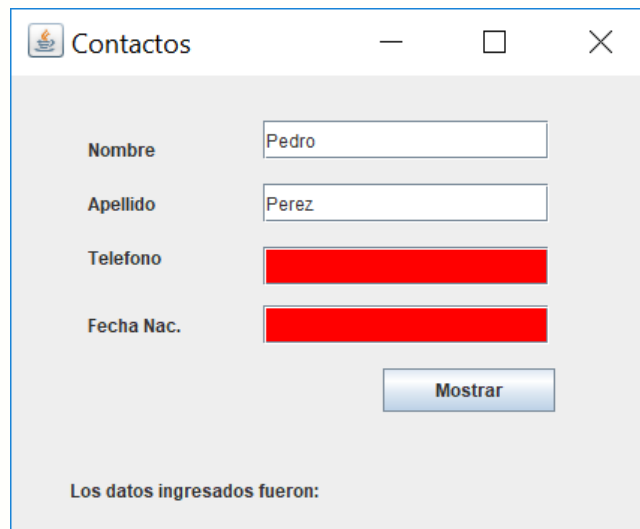
Telefono

Fecha Nac.

Mostrar

Los datos ingresados fueron:

Si hizo click sobre el botón mostrar, pero no completo todos los campos, se cambiará el color de fondo del campo incompleto por color rojo.



Nombre

Apellido

Telefono

Fecha Nac.

Mostrar

Los datos ingresados fueron:

Luego de hacer click en mostrar, y mostrar la información en el JLabel, recordar limpiar los JTextField (colocarlos en blanco y sin texto)

El botón cerrar de la ventana, solo debe cerrar la ventana en la que se está haciendo click.

Ejercicio 2

El usuario deberá ingresar tres notas numéricas de 1 a 10 (puede ingresar números decimales) y luego deberá elegir del JComboBox destinado para los TP's la opción "Aprobado" o "Desaprobado". Luego al hacer click en el botón calcular, se llenará la información del cuadro "Notas del estudiante" con promedio y condición. La condición puede ser Promoción, Libre o Regular.

- Siempre que el TP esté en condición Desaprobado, la condición del alumno es **libre** independientemente de las tres notas numéricas obtenidas.
- Si alguna de las tres notas del alumno es inferior a 6, la condición del alumno es **libre** independientemente de la nota del TP.
- Si la nota de los tres parciales es superior o igual a 8 y el TP se encuentra aprobado, entonces la condición es **promocionado**.
- Si los tres parciales se encuentran en el rango de notas entre 6 y 8 y el Tp se encuentra aprobado, entonces la condición es **regular**.

The screenshot shows a Java Swing window titled "Promedio" with standard window controls (minimize, maximize, close). The window contains two main panels. The top panel, titled "Notas del estudiante", has four input fields: "Nota 1:", "Nota 2:", "Nota 3:", and "TPS". The "TPS" field is a JComboBox with "Aprobado" selected. To the right of these fields are three buttons: "CALCULAR", "NUEVO", and "SALIR". The bottom panel, also titled "Notas del estudiante", has two output fields: "Promedio:" and "Condicion".

No olvidar dibujar los cuadros, con los textos correspondientes

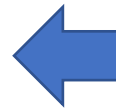
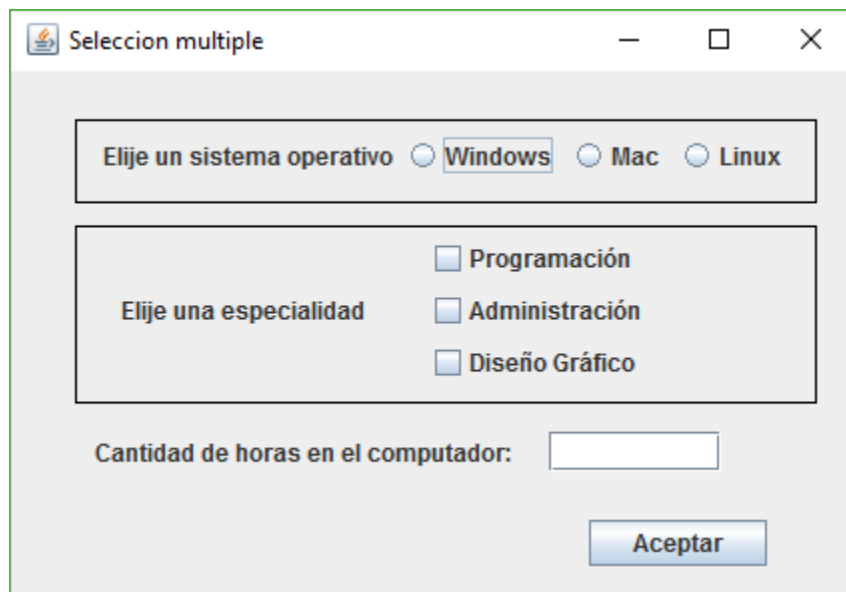
El botón nuevo limpiará las cajas de texto, para poder así cargar las notas de un nuevo alumno.

El boton salir, será el boton encargado cerrar la pantalla del ejercicio.

El botón cerrar de la ventana, solo debe cerrar la ventana en la que se está haciendo click.

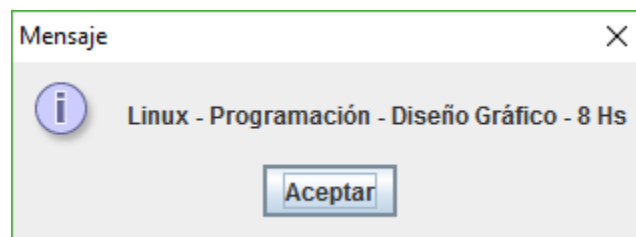
Ejercicio 3

Se pide realizar un programa que permita seleccionar al usuario un solo sistema operativo y las especialidades que le agraden. También deberá completar la cantidad de horas que le dedica al computador.



No olvidar dibujar los cuadros para el sistema operativo y la especialidad.

Al hacer click en aceptar se mostrará la información seleccionada por el usuario:



El botón cerrar de la ventana, solo debe cerrar la ventana en la que se está haciendo click.