과제 5 - 20%

- 1. 가상메모리 관리 기법의 하나인 페이지 교체 기법 중 OPT, FIFO, LRU, Second-Chance 를 구현하고 동작 과정을 보여주는 시뮬레이터 구현하기
 - 가. 실행 초기화면에서 input 파일의 이름을 입력 받음
 - 나. input 파일에는 page frame 수와 page reference string 값이 들어가 있음 ex) 입력 파일 예시

frame 수				
prs 값	prs 값	prs 값	prs 값	

oslab@oslab-pc:~/project_5\$ cat input.txt 2 3 2 1 5 2 4 5 3 2 5 2

- 다. page frame 개수 입력은 최소 1개 / 최대 4개로, page reference string은 최소 1개 / 최대 30개로 제한하여 테스트할 예정임
- 라. 주어진 입력파일을 읽고, 적용되는 4가지 페이지 교체 기법을 적용하여 시간에 따른 page frame의 상태와 page fault의 발생 유무를 출력해야 함. 아래 출력 양식을 반드 시 준수할 것
- 마. 각 기법 간의 page fault 발생 횟수를 비교/분석하는 내용을 보고서에 작성할 것
- 바. 소스 파일은 모두 하나의 파일로 압축하여 제출하고, 보고서는 별도의 PDF 파일로 제 출할 것. 제출하는 소스코드 목록은 (컴파일 옵션 및 Makefile 제출 여부 포함) 보고서 상단에 필수 기재
- 사. Second-Chance 기법 구현 시, 참조 기록에 대한 주기적 refresh는 없다고 가정함
- 아. 100점 만점 기준으로, 페이지 교체 기법 하나당 20점 총 80점, 보고서 완성도 20점, 페 이지 교체 기법 구현 점수 60점 이상 (3가지 이상 구현) Pass

ex) frame 출력 결과 예시

Used method : OPT page reference string : 2 3 2 1 5 2 4 5 3 2 5 2

	frame	1	2	3	page fault
time					
1		2			F
2		2	3		F
3		2	3		
4		2	3	1	F
5		2	3	5	F
6		2	3	5	
7		4	3	5	F
8		4	3	5	
9		4	3	5	
10		2	3	5	F
11		2	3	5	
12		2	3	5	

Used method : FIFO page reference string : 2 3 2 1 5 2 4 5 3 2 5 2 frame 1 2 3 page fault time 1 2 3 2 F 2 3 F 2 3 2 3 F 4 5 6 7 1 5 3 5 2 5 2 5 2 3 2 3 2 F 1 1 4 4 4 F F 8 9 F 10 F 11 3 5 4 12 3 5 2 F Number of page faults : 9 times

Used method : LRU

page reference string : 2 3 2 1 5 2 4 5 3 2 5 2

time 1	
time 1	age fault
2 2 3 F 3 2 3 F 4 2 3 1 F 5 2 5 1 F 6 2 5 1 7 2 5 4 F 8 2 5 4	
3 2 3 1 F 5 2 5 1 F 6 2 5 1 7 2 5 4 F 8 2 5 4	
4 2 3 1 F 5 2 5 1 F 6 2 5 1 7 2 5 4 F 8 2 5 4	
5 2 5 1 F 6 2 5 1 7 2 5 4 F 8 2 5 4	
6 2 5 1 7 2 5 4 F 8 2 5 4	
7 2 5 4 F 8 2 5 4	
8 2 5 4	
9 3 5 4 F	
10 3 5 2 F	
11 3 5 2	
12 3 5 2	
Number of page faults : 7 times	

Used method : Second-Chance

page reference string : 2 3 2 1 5 2 4 5 3 2 5 2

	frame	1	2	3	page fault	
time					20 1200	
1		2			F	
2		2	3		F	
3		2	3			
4		2	3	1	F	
5		2	5	1	F	
6		2	5	1		
7		2	5	4	F	
8		2	5	4		
9		2	5	3	F	
10		2	5	3		
11		2	5	3		
12		2	5	3		
Number	of page	faults :	6 times			