Trabalho de Implementação 2 - Gerador e Verificador de Assinaturas Digitais RSA

H. de M. O. Lima – 211055281, L. P. Torres – 222011623, and M. N. Miyata – 180126890

***Resumo*—Este trabalho apresenta a implementação de criptografia assimétrica utilizando o algoritmo RSA. Foram codificados em python, a geração de chaves públicas e privadas, e a criação e verificação de assinaturas digitais. O trabalho também discute o uso de técnicas de otimização para diminuir o custo computacional.**

***Palavras-chave*—Assinaturas Digitais, RSA, Criptografia Assimétrica**

I. Introdução

O RSA (Rivest-Shamir-Adleman) é um algoritmo de criptografia assimétrica, em que são utilizadas duas chaves distintas: uma chave pública para criptografar mensagens e uma chave privada para descriptografá-las. O surgimento do RSA foi importante para resolver o problema de enviar uma mensagem criptografada sem que o remetente e o destinatário precisem compartilhar uma chave secreta previamente [1].

O presente trabalho foi implementado em três partes: (1) geração de chaves públicas e privadas, (2) assinatura digital de mensagens e (3) verificação de assinaturas digitais e descriptografia de mensagens. A seguir, cada uma dessas partes é discutida em detalhes.

II. Geração de Chaves

A geração de chaves se baseia no conceito de "trapdoor one-way function", ou seja, uma função que é fácil de calcular em uma direção, mas quase impossível de inverter sem uma informação secreta (a "trapdoor"). No caso do RSA, a função é baseada na multiplicação de dois números primos grandes [2].

Neste trabalho, os números primos gerados são de 2048 bits, ou seja, possuem aproximadamente 617 dígitos decimais. Para gerar esses números, são combinados dois métodos: (1) o "Sieve of Sundaram" para eliminar rapidamente números divisíveis por primos pequenos, e (2) o "Miller-Rabin Primality Test" para verificar a primalidade dos números restantes. Como o algoritmo de Miller-Rabin é mais custoso, ele é aplicado apenas a um subconjunto dos números gerados pelo Sieve of Sundaram.

A. Sieve of Sundaram

O código implementado gera um número aleatório n de 2048 bits e utiliza o Sieve of Sundaram para gerar uma lista de números primos menores que n. O Sieve of Sundaram elimina números da forma $i + j + 2ij$, onde $1 \leq i \leq j$, resultando em uma lista de números que podem ser convertidos em primos utilizando a fórmula $2i + 1$. Abaixo está a implementação do Sieve of Sundaram:

```python
def genPrimesList(nlimit):
    new_nlimit = (nlimit-1) // 2

    mark_table = [True for i in range(new_nlimit
        +1)]
    primes_list = []

    for i in range(1, new_nlimit+1):
        j = i
        while (i + j + 2*i*j) <= new_nlimit:
            mark_table[i + j + 2*i*j] = False
            j += 1

    if nlimit > 2:
        primes_list.append(2)

    for i in range(1, new_nlimit+1):
        if mark_table[i]:
            primes_list.append(2*i + 1)

    return primes_list
```

B. Miller-Rabin Primality Test

Depois de filtrar os números com o Sieve of Sundaram, o código aplica o Miller-Rabin Primality Test para verificar a primalidade dos números restantes. O teste é um algoritmo probabilístico que determina se um número é composto ou provavelmente primo e segue os passos descritos abaixo:

1. **Escolha de Parâmetros:** Escolher um número ímpar $n > 3$ e um número de iterações k.
2. **Verificação Inicial:** Se n for par, o teste retorna FALSO (n é composto).
3. **Decomposição:** Calcula-se $n - 1$ na forma $2^s \cdot d$, onde d é ímpar e s representa quantas vezes $n - 1$ pode ser dividido por 2.
4. **Testes com Bases Aleatórias:** Para cada iteração, escolhe-se uma base aleatória a no intervalo $[2, n-2]$ e calcula-se $x = a^d \pmod{n}$.
5. **Verificação de Condições:** Em cada iteração são verificadas as seguintes condições:
   - Se x é 1 ou $n-1$, o teste continua para a próxima iteração.
   - Caso contrário, repete-se o processo $s - 1$ vezes, calculando $x = x^2 \pmod{n}$ e verificando se x é $n - 1$.
   - Se nenhuma das condições for satisfeita, o teste retorna FALSO (n é composto).

6. **Conclusão:** Se todas as iterações forem concluídas sem retornar FALSO, o teste retorna VERDADEIRO (n é provavelmente primo).

As etapas do Miller-Rabin Primality Test são implementadas no seguinte código:

```
def millerRabin(prime_number_candidate,
    iterations):
    if prime_number_candidate % 2 == 0:
        return False

    d = prime_number_candidate - 1
    s = 0

    while (d % 2 == 0):
        d //= 2
        s += 1

    for _ in range(iterations):
        a = random.randrange(2,
            prime_number_candidate - 1)
        x = pow(a, d, prime_number_candidate)

        if x == 1 or x == prime_number_candidate
            - 1:
            continue

        for _ in range(s - 1):
            x = pow(x, 2, prime_number_candidate)

            if x == prime_number_candidate - 1:
                break
        else:
            return False

    return True
```

C. Charmichael para Cálculo do Totiente

A combinação desses dois métodos permite a geração eficiente de números primos grandes p e q, cada um com 2048 bits. Esses números são então utilizados para calcular o módulo $n = p \cdot q$, onde n é o módulo RSA e é utilizado tanto na chave pública quanto na chave privada.

As chaves são calculadas pela função de "Carmichael" ($\lambda(n) = \text{lcm}(p-1, q-1)$), que é uma versão otimizada da função totiente de "Euler" ($\phi(n) = (p-1)(q-1)$). A diferença entre as duas funções é que $\lambda(n)$, é o menor valor que satisfaz a condição de coprimos com n, enquanto $\phi(n)$ pode ser maior [2]. No código, a função de Carmichael é implementada da seguinte forma:

```
def charmichael(n, is_prime):
    if is_prime:
        return n-1

    a_list = []
    exponent = 1

    for i in range(n-1):
        if math.gcd(n, i+1) == 1:
            a_list.append(i+1)

    while not doesExponentHoldsForIntegerList(
        a_list, n, exponent):
        exponent += 1

    return exponent
```

A função `charmichael` calcula o menor expoente, que é utilizado para calcula o totiente em `totient = math.lcm(p -1, q-1)`. Isso equivale a função de Carmichael definida por $\lambda(n) = \text{lcm}(p-1, q-1)$. Além disso satifaz a $a^{\lambda(n)} \equiv 1 \pmod{n}$ para todo a coprimo com n [2].

Com o módulo n e o totiente $\lambda(n)$ calculados, a chave pública é formada pelo par (e, n), onde e é o expoente público escolhido como 65537 por ser um número primo que equilibra segurança e eficiência. A chave privada é formada pelo par (d, n), onde d é o inverso multiplicativo de e módulo $\lambda(n)$. Abaixo está a implementação da geração das chaves:

```
def generateKeys():
    p = genprimes.genPrimeNumber(2048)
    q = genprimes.genPrimeNumber(2048)

    n = p*q

    totient = math.lcm(charmichael(p, True),
        charmichael(q, True))

    e = generateE(totient)

    d = getModularMultiplicativeInverse(e,
        totient)

    return {"e": e, "d": d, "n": n}
```

III. Assinatura Digital

A assinatura digital é realizada utilizando a chave privada (d, n). Como sabemos que é custo computacional é alto, o código gera um hash SHA3-256 da mensagem original e assina esse hash. A assinatura é calculada como $s = h(m)^d \pmod{n}$, onde $h(m)$ é o hash da mensagem m.

O hash SHA3-256 gera um valor de 256 bits, que é significativamente menor que o módulo n de 4096 bits, tornando o processo de assinatura mais eficiente. Abaixo está a implementação da função de assinatura digital:

```
def calculate_sha3_hash(message):
    if isinstance(message, str):
        message = message.encode('utf-8')
    sha3 = hashlib.sha3_256()
    sha3.update(message)
    return int.from_bytes(sha3.digest(), 'big')
```

O hash é então assinado com a chave privada:

```
def sign_message(message, d, n):
    message_hash = calculate_sha3_hash(message)
    signature = dummyEncrypt(message_hash, d, n)
    return signature
```

Por fim, o documento assinado é salvo em um texto estruturado com delimitadores e assinatura em base64 para facilitar o armazenamento e a transmissão.

IV. Verificação de Assinatura Digital

A verificação da assinatura digital é realizada utilizando a chave pública (e, n) e foi implementada em duas etapas principais: (1) parsing do documento assinado para extrair a mensagem original e a assinatura, e (2) verificação da assinatura comparando o hash da mensagem original com o hash recuperado da assinatura.

A função `parse_signed_document` extrai a mensagem e a assinatura do documento assinado:

```
def parse_signed_document(signed_document):
    try:
        # Primeiro: separar linhas e remover
            espaços em branco
        # Segundo: encontrar os índices dos
            delimitadores
        # Terceiro: extrair mensagem e assinatura
        # Quarto: decodificar assinatura de
            base64 para inteiro
        return message, signature
    except Exception as e:
        # Lançar erro se o parsing falhar
        raise ValueError(f"Erro ao fazer parsing
            do documento assinado: {str(e)}")
```

A função `verify_signature` realiza a verificação da assinatura e recebe quatro parâmetros: a mensagem original, a assinatura, o expoente público `e` e o módulo `n`. A verificação é feita da seguinte forma:

```
def verify_signature(message, signature, e, n):
    message_hash = calculate_sha3_hash(message)
    decrypted_hash = dummyEncrypt(signature, e, n
        )
    return message_hash == decrypted_hash
```

V. Desafios e Soluções

Durante a implementação do gerador e verificador de assinaturas digitais RSA, alguns desafios foram enfrentados e soluções foram adotadas para superá-los como serão discutidos a seguir.

A. Geração de Números Primos Grandes

A geração de números primos grandes é um desafio significativo devido à complexidade computacional envolvida. A combinação do Sieve of Sundaram com o Miller-Rabin Primality Test foi adotada para equilibrar eficiência e precisão na geração de números primos de 2048 bits.

O algoritmo de Miller-Rabin possui a complexidade de $O(k \cdot \log^3 n)$, onde k é o número de iterações e n é o número a ser testado. A escolha do número de iterações k é crucial para garantir um equilíbrio entre segurança e desempenho. No código, foi escolhido $k = 40$, o que proporciona uma alta probabilidade de que um número identificado como primo seja realmente primo.

Já o Sieve of Sundaram possui a complexidade de $O(n \log n)$, onde n é o limite superior para a geração de números primos. A combinação desses dois métodos permite a geração eficiente de números primos grandes, minimizando o tempo gasto na verificação de primalidade.

B. Cálculo do Totiente

O cálculo do totiente utilizando a função de Carmichael foi uma escolha estratégica para otimizar o desempenho. A função de Carmichael é mais eficiente que a função totiente de Euler, especialmente para números grandes, pois reduz o tamanho dos valores envolvidos no cálculo do inverso multiplicativo.

Em outras palavras, a função de Carmichael fornece um valor menor que ainda satisfaz as propriedades necessárias para a geração das chaves RSA, resultando em um processo de geração de chaves mais rápido e eficiente.

C. Assinatura e Verificação

A assinatura digital de hashes em vez de mensagens completas foi uma solução adotada para reduzir o custo computacional e ainda assim garantir a autenticidade e integridade das mensagens. O uso do hash SHA3-256, que gera um valor de 256 bits, ou seja, 1/16 do tamanho do módulo n de 4096 bits, torna o processo de assinatura e verificação significativamente mais eficiente. Uma vez que a complexidade da exponenciação modular é $O(\log^3 n)$, cada bit a menos no valor a ser assinado ou verificado resulta em uma redução substancial no tempo de computação.

VI. Conclusão

Este trabalho apresentou a implementação de um gerador e verificador de assinaturas digitais utilizando o algoritmo RSA. A combinação do Sieve of Sundaram com o Miller-Rabin Primality Test permitiu a geração eficiente de números primos grandes, essenciais para a segurança do RSA. A utilização da função de Carmichael otimizou o cálculo do totiente, e a assinatura de hashes em vez de mensagens completas reduziu o custo computacional das operações de assinatura e verificação. A implementação foi realizada em Python, utilizando bibliotecas padrão para manipulação de números grandes e funções hash.

Referências

[1] Veritas, "O que é a criptografia RSA?" https://www.veritas.com/pt/br/information-center/rsa-encryption, 2025.

[2] J. Katz and Y. Lindell, *Introduction to modern cryptography*. CRC press, 2014.