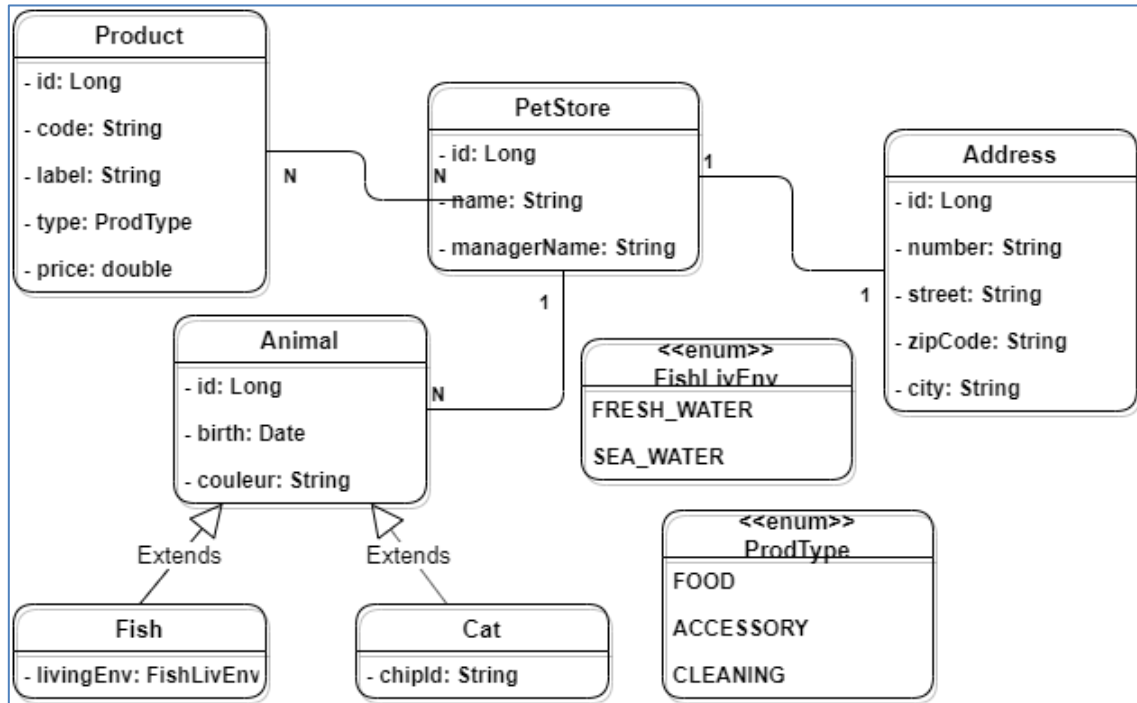


OBJECTIFS : Savoir mapper et manipuler des entités JPA et se renforcer dans la modélisation JPA et notamment l'utilisation des relations d'héritage

Contexte : Modélisation d'une animalerie.



Travail à faire :

- **Projet :** Création d'un projet « **multi-couches** » avec une bonne isolation (package, ...)
- **Base de données :** Création d'une base de données appelée : **petstore**
 - Créer une nouvelle **persistence-unit** dans **persistence.xml** pour y accéder
 - Mettre en place le paramétrage nécessaire pour que l'application prenne la main sur la création du schéma/de la structure de la base de données
- **Mapping 10pts :** Mettre en place le mapping des entités JPA à l'aide des annotations vues en sessions
 - Créer les entités JPA du diagramme de classes fourni (mapper tous les champs de toutes les classes avec les tables correspondantes en base de données sans oublier les types énumérés)
 - Mettre en place les annotations relationnelles (**@OneToMany**, **@ManyToMany** et **@ManyToOne**) sur les entités concernées
 - Mettre en place les annotations d'héritage en choisissant la stratégie « **1 table par classe / Joined** »
- **Manipulation 5pts :** Mettre en place une série d'instructions pour créer et requêter les éléments en base de données
 - Insérer au moins **trois** enregistrements dans chacune des tables via **EntityManager**
 - Réaliser une requête qui permet d'extraire tous les animaux d'une animalerie donnée
- **Qualité du livrable 5pts :**
 - Commentaires, absence de codes morts, consignes d'exécution, etc
 - Ajouter le compte **@ssy-digi** en tant que collaborateur sur votre dépôt Git sur GitHub, GitLab ou Bitbucket – Pensez à ajouter un readMe pour les éventuelles consignes et surtout vos noms et prénoms.