



Controle de Doação de Sangue

O diagrama de classes a seguir representa o modelo do sistema de controle de doação de sangue.

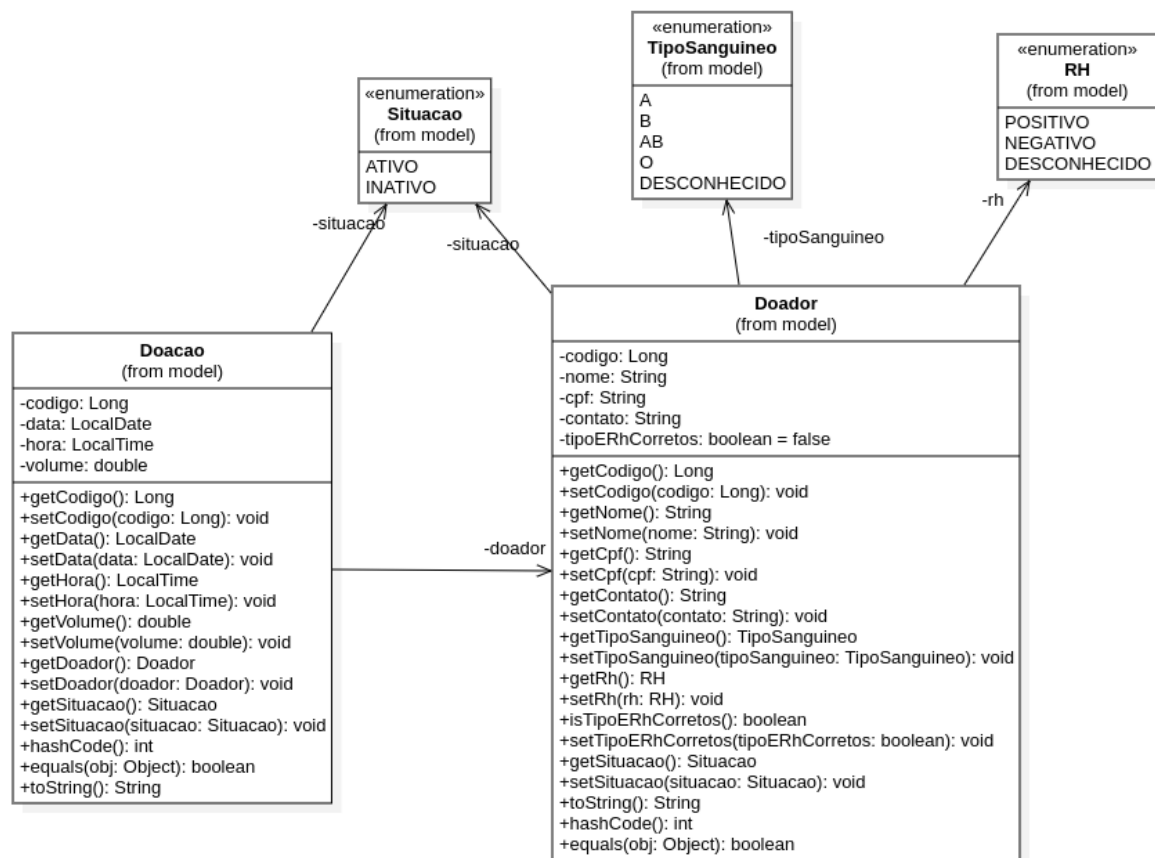


Figure 1: Diagrama de Classes do Sistema



O sistema deve ter:

- Um CRUD para o doador
 - No cadastro do doador o usuário pode não ter certeza sobre seu tipo sanguíneo e Rh, ou pode estar errado sobre esses valores, sendo assim, o *tipoERhCorretos* começa com o valor falso. A ideia é que depois que a sua doação for analisada, alguém vai voltar no sistema e alterar essas informações, marcando então *tipoERhCorretos* como verdadeiro.
 - A pesquisa de doador pode ser feita pelo código, pelo nome (ou parte dele) e pelo CPF (ou parte dele).
- O cadastro de uma doação
 - A pesquisa do doador da doação pode ser feita pelo código, pelo nome (ou parte dele) e pelo CPF (ou parte dele).
- Uma pesquisa de doação
 - A pesquisa pode ser feita pelo código do doador, pelo nome do doador (ou parte dele), pelo CPF do doador(ou parte dele), pelo código da doação, pela data da doação (podendo entrar ou não uma data inicial e entrar ou não uma data final).

Use menus de opções apresentadas ao usuário para que ele escolha o que deseja fazer.

1 – Doador
2 – Doação
3 – Sair
Opção: 1

Doador
1 – Cadastrar
2 – Pesquisar
3 – Alterar
4 – Remover
5 – Voltar
Opção: 2

Pesquisar
1 – Pelo código
2 – Pelo nome
3 – Pelo CPF
4 – Voltar
Opção: 1

Entrega e Correção do Trabalho:

- O trabalho deve ser feito **individualmente**.
- O trabalho deve ser implementado em Java usando o modo texto no console para a interface com o usuário e PostgreSQL como BD
- O programa deverá ser **apresentado e entregue** ao professor em dia e horário a serem determinados.

OBS: caso *perceba-se* que houve cópia de trabalhos, mesmo parcial, TODOS os trabalhos envolvidos serão penalizados com NOTA ZERO.

BOM TABALHO!