

1. Identificação

Curso:	ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO 2020/01		
Período letivo:	1º SEM/2025 UPT	Turno:	MULTIPERIÓDICO
Unidade Curricular:	PROGRAMAÇÃO WEB I		
Unidade:	CAMPUS UBERABA PARQUE TECNOLÓGICO - UNIDADE I		
Tipo:	TEÓRICA/PRÁTICA		
Professor(es)	GUSTAVO MARINO BOTTA	(PRINCIPAL)	
Carga horária:	45.00		
Duração aula:	50 minutos		

2. Ementa

Construção de layout WEB por meio de linguagens de marcação HTML e estilização CSS. Linguagem de script para WEB.

3. Objetivos

- Conhecer a estrutura, a história, as ferramentas, os serviços e as novas tecnologias da Internet;
- Explorar os conceitos HTML, CSS e JavaScript.
- Instalar e configurar o ambiente de desenvolvimento.
- Usar bibliotecas que simplificam os scripts client-side que interagem com o HTML.

4. Conteúdo Programático

1. Breve histórico da internet e conceituação dos principais serviços da internet
2. Sintaxe básica da linguagem de marcação HTML;
3. Apresentação e utilização dos elementos (tags) HTML e seus atributos:
 - 3.1. Edição de texto: cabeçalho; parágrafos; estilização de texto.
 - 3.2. Imagens.
 - 3.3. Hyperlinks.
 - 3.4. Listas enumeradas e não enumeradas;
 - 3.5. Tabelas;
 - 3.6. Elemento estrutural sem semântica div
 - 3.7. Elementos estruturais e semânticos do HTML5: header, footer, section, article, aside, nav.
 - 3.8. Meta tags.
 - 3.9. Tags multimídia: vídeo e áudio.
 - 3.10. Tags para criação de formulários.
4. Estilização por meio de folhas de estilos CSS:
 - 4.1. Inclusão de folha de estilos em uma página HTML.
 - 4.2. Sintaxe básica das folhas de estilo CSS.
 - 4.3. Seletores básicos (por identificadores, classes e nomes dos elementos).
 - 4.4. Propriedades básicas de estilização: plano de fundo (background-image, background-color), formatação de texto (color, font-size, font-weight, text-align), bordas (border-style, border-color), espaçamentos (margin, padding), dimensionamento (height, width), visualização dos elementos (display).
5. Visão geral da linguagem JavaScript.
6. Formas de inclusão de scripts em uma página HTML.
7. Sintaxe geral do JavaScript:
 - 7.1. Comentários
 - 7.2. Variáveis declaração e atribuição de valores
 - 7.3. Tipos de dados primitivos e complexos (objetos).
 - 7.4. Operadores matemáticos, relacionais, lógicos e de comparação de valores/tipos

- 7.5. Controle de fluxo
- 7.6. Estruturas de repetição
- 7.7. Array
- 7.8. Funções.
- 8. Principais funções disponibilizadas pela linguagem JavaScript
- 9. Manipulação de Strings.
- 10. Conversão de valores para números
- 11. Manipulação de arrays.
- 12. Datas.
- 13. Objetos BOM (Browser Object Model) e DOM (Document Object Model).
- 13.1. Métodos
- 13.2. Seleção de objetos.
- 13.3. Leitura e alteração dos valores dos atributos.
- 13.4. Eventos
- 14. Integrar as linguagens HTML/CSS e JavaScript para alteração do estado dos elementos HTML;
- 15. Bibliotecas que simplificam os scripts client-side que interagem com o HTML.

5. Metodologia

- Aulas expositivas e dialogadas.
- Práticas de fixação de conteúdo aprendido.
- Avaliações práticas utilizando os recursos de desenvolvimento aplicativos web.

6. Recursos Didáticos

Datashow e laboratório para aulas práticas.
Editor de código-fonte Visual Studio Code.

7. Avaliação (critérios, valores, procedimentos, recuperação)

- 1 Prova HTML - 30 pontos.
 - 1 Prova HTML e CSS - 30 pontos.
 - 1 Prova HTML, CSS e Javascript - 30 pontos.
 - 1 Trabalho - Bibliotecas que simplificam os scripts client-side - 10 pontos.
- Haverá somente recuperação final. Terá direito à realização da recuperação final somente as notas abaixo de 60%.

8. Referências

Bibliografia Básica

- SILVA, M. S. HTML5 - A linguagem de marcação que revolucionou a WEB. São Paulo: Novatec, 2011.
SILVA, M. S. CSS3 - Desenvolva aplicações web profissionais com o uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012.
FLANAGAN, D. JavaScript - o guia definitivo. 6 ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

Bibliografia Complementar

- WILLIAMS, R. Design para quem não é designer: noções básicas de planejamento visual. 4 ed. São Paulo: Callis, 2013.
FREEMAN, E. Use a cabeça HTML com CSS e XHTML. 2 ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
SILVA, M. S. Construindo sites com CSS e (X)HTML. 1 ed. São Paulo: Novatec, 2007.
GOODMAN, D. JavaScript: a Bíblia. 1 ed. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
SILVA, M. S. JavaScript: guia do programador. São Paulo: Novatec, 2010.
COLLISON, S. Desenvolvendo CSS na Web - Do iniciante ao Profissional. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

Cronograma das aulas

SEMANA	Nº AULAS PREVISTAS	DESCRIÇÃO	C. H. TEÓRICA	C.H. PRÁTICA
1	3	Apresentações da turma.	00:50	01:40

PLANO DE ENSINO

SEMANA	Nº AULAS PREVISTAS	DESCRIÇÃO	C. H. TEÓRICA	C.H. PRÁTICA
2	3	Apresentação da metodologia de ensino e do conteúdo a ser trabalhado no semestre. Discussão sobre os critérios de avaliação. Diagnóstico.	00:50	01:40
3	3	Sintaxe básica da linguagem de marcação HTML; Apresentação e utilização dos elementos (tags) HTML e seus atributos: Edição de texto: cabeçalho; parágrafos; estilização de texto. Imagens. Hyperlinks. Listas enumeradas e não enumeradas.	00:50	01:40
4	3	Tabelas.	00:50	01:40
5	3	Tags para criação de formulários.	00:50	01:40
6	3	Elemento estrutural sem semântica div; Elementos estruturais e semânticos do HTML5: header, footer, section, article, aside, nav.; Meta tags.; Tags multimídia: vídeo e áudio.	00:50	01:40
7	3	Prova HTML.	00:50	01:40
8	3	Estilização por meio de folhas de estilos CSS: Inclusão de folha de estilos em uma página HTML; Sintaxe básica das folhas de estilo CSS; Seletores básicos (por identificadores, classes e nomes dos elementos).	00:50	01:40
9	3	Propriedades básicas de estilização: plano de fundo (background-image, background-color), formatação de texto (color, font-size, font-weight, text-align), bordas (border-style, border-color), espaçamentos (margin, padding), dimensionamento (height, width), visualização dos elementos (display).	00:50	01:40
10	3	Prova CSS.	00:50	01:40
11	3	Visão geral da linguagem JavaScript. Formas de inclusão de scripts em uma página HTML. Sintaxe geral do JavaScript: Comentários; Variáveis declaração e atribuição de valores; Tipos de dados primitivos e complexos (objetos); Operadores matemáticos, relacionais, lógicos e de comparação de valores/tipos; Controle de fluxo; Estruturas de repetição; Array; Funções.	00:50	01:40
12	3	Principais funções disponibilizadas pela linguagem JavaScript; Manipulação de Strings; Conversão de valores para números; Manipulação de arrays; Datas.	00:50	01:40
13	3	Objetos BOM (Browser Object Model) e DOM (Document Object Model); Métodos; Seleção de objetos; Leitura e alteração dos valores dos atributos; Eventos.	00:50	01:40
14	3	Objetos BOM (Browser Object Model) e DOM (Document Object Model); Métodos; Seleção de objetos; Leitura e alteração dos valores dos atributos; Eventos.	00:50	01:40
15	3	Objetos BOM (Browser Object Model) e DOM (Document Object Model); Métodos; Seleção de objetos; Leitura e alteração dos valores dos atributos; Eventos.	00:50	01:40
16	3	Prova JavaScript.	00:50	01:40
17	3	Bibliotecas que simplificam os scripts client-side que interagem com o HTML.	00:50	01:40
18	3	Bibliotecas que simplificam os scripts client-side que interagem com o HTML.	00:50	01:40
19	3	Atividade Complementar.	00:50	01:40
20	3	Atividade Complementar.	00:50	01:40

PLANO DE ENSINO

20	60	Total		16h40	33h20
-----------	-----------	--------------	--	--------------	--------------

GUSTAVO MARINO BOTTA

PRINCIPAL

LUIZ PESSOA VICENTE NETO

COORDENADOR(ES) DO CURSO