

# 软件精英赛 2021 技术 Q&A

文档版本

01

发布日期

2021-3-10



---

## 目 录

---

1 赛题背景是什么？ .....	1
2 可以帮我们解读一下赛题吗？ .....	2
3 赛题规则是怎样的？ .....	3
4 关于数据集有哪些说明？ .....	4
5 不同的阶段，如果代码没有修改，是否一定需要提交？ .....	5
6 能透露下不同阶段的比赛点吗？ .....	6
7 比赛是否有提交次数限制？ .....	7
8 参赛队伍如何在比赛中获取输入输出。 .....	8
9 提供哪些定位问题的方法。 .....	9
10 是否提供调试环境 .....	10
11 都支持哪些语言参赛 .....	11
12 如果多次提交，会取哪次提交的作品作为最终结果 .....	12
13 内存是否有限制 .....	13

# 1 赛题背景是什么？

---

- 云资源调度是云计算场景中非常重要的一个优化问题。好的调度算法能够为云运营商节约上亿的运营成本，并为客户提供更稳定、更流畅的云端体验。
- 基于客户的实时需求，在百万级别主机的数据中心内进行毫秒级响应的任务发放和调度是非常具有挑战性的一项任务。
- 此次赛题来源于华为公司实际面对的一个生产场景，并作了相应的简化。我们期待您精彩的解决方案。
- 本期赛事将在不同的比赛阶段，增加相应的赛题规则，此环节设计，主要考虑模拟企业实际开发过程中的需求增加过程，需要选手在前期考虑后续的扩展演进。

## 2 可以帮我们解读一下赛题吗？

---

可以关注 3 月 10 日晚开展的大赛空中宣讲会，届时大赛组委会将对赛题做一定的解读，相信能对您的参赛有所帮助。

# 3 赛题规则是怎样的？

---

可见《初赛任务书》。

---

# 4 关于数据集有哪些说明？

---

**初赛阶段数据集说明：**分成两个阶段，第一个阶段为**在线练习期**，**数据集公开**；第二个阶段为**正式比赛**，为期较短，**不公开数据集**，题目规则不变。

**复赛阶段数据集说明：**分成两个阶段，第一阶段为练习期，数据集公开；第二个阶段为正式比赛，数据集不公开，题目规则会发生变化。

**决赛阶段数据集说明：**分成两个阶段，第一个阶段为练习期，数据集公开，第二个阶段，为总决赛正式比赛，数据集不公开，题目规则会变化

# 5 不同的阶段，如果代码没有修改，是否一定需要提交？

---

每个阶段，参赛队伍都需要主动提交参赛作品；如果未提交，则本阶段无成绩。请参赛队伍根据赛程主动提交作品。

---

# 6 能透露下不同阶段的比赛点吗？

---

具体的赛题需在赛事对应阶段从大赛官网中查看；所有阶段的比赛题目背景都是一样的，每个阶段都会有一个或多个变化点，就好比实际开发过程中，不断的增加需求。所以在大家在作品开发前期，需要考虑代码可扩展性，方便后续的扩展。



# 7 比赛是否有提交次数限制？

---

有，每个阶段的提交次数限制有所不同。具体可提交次数可在大赛赛区-作品提交界面中查看。

# 8

## 参赛队伍如何在比赛中获取输入输出？

---

只要使用标准的输入输出就可以和判题系统进行交互，按照赛题说明标准的格式化进行输入输出，在格式定义中，会明确告诉您后续的输入行数。运行时，需要严格遵守，否则有可能导致程序无法正常运行。

# 9 提供哪些定位问题的方法？

---

大赛平台会提供基本的错误提示，见《初赛判题错误提示说明》。部分阶段会公开练习数据集，选手可以基于数据集进行线下调试。

# 10 是否提供调试环境

---

大赛不提供调试环境，选手可以自行安装编译环境。相应的编译软件版本，可参考赛题说明中提到的评测环境说明。

# 11 都支持哪些语言参赛

---

本次比赛支持 C、C++、JAVA、Python，相关版本可参考赛题说明中的评测环境说明。

# 12 如果多次提交，会取哪次提交的作品作为最终结果

---

初赛、复赛将取正式比赛阶段中**团队最好的成绩**，作为最终结果。

总决赛以**比赛当天最后一次提交的作品**作为最终结果，请参赛队伍做好版本管理。

# 13 内存是否有限制

---

每个选手可用的内存上限为 4G，不可无限使用，编码时，需要注意识别。