每个类当中能够都存在一类比较特殊的方法，

构造方法|构造器|构造函数

构造方法：

定义格式比较特殊：

1. 没有返回值
2. 名称和类名一样

调用方式特殊：

不能调用，只能由系统在你写new的时候自动调用

当我们；没有显示给出构造方法时，系统会给我们生成一个默认的空构造

构造方法的作用：用来初始化对象信息或

变量在类中叫成员变量在方法中叫局部变量

成员变量随对象的出现而出现在堆中谁对象消失而消失

局部变量随着方法的运行而出现在栈中随方法的弹栈而消失

成员变量存储在堆内存的对象中

局部变量存储在栈内存中

成员变量在堆内存中有默认值 int short long byte为0

double float为0.0 char为u/oooo boolean 为false

引用类型为 null

类为一类事物的抽象描述 对象是该类的一个实物个体

构造方法 构造方法没有返回值也不需要返回值

构造方法名称和类型一致

extends 继承