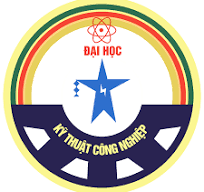
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TRƯỜNG ĐẠI HỌC KỸ THUẬT CÔNG NGHIỆP**  **KHOA ĐIỆN TỬ**  **Bộ môn: Công nghệ Thông tin**  TRƯỜNG ĐẠI HỌC KỸ THUẬT CÔNG NGHIỆP THÁI NGUYÊN | Tnut.edu.vn  **BÀI TẬP KẾT THÚC MÔN HỌC**  MÔN HỌC  **LẬP TRÌNH PYTHON**   |  |  | | --- | --- | | Sinh viên | Hà Huy Nam | | Lớp | 57KMT | | Giáo viên | Nguyễn Tuấn Linh |   ***Thái nguyên – 2025*** | |
| **TRƯỜNG ĐHKTCN** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM** | |
| **KHOA ĐIỆN TỬ** | ***Độc lập - Tự do - Hạnh phúc*** | |

**BÀI TẬP KẾT THÚC MÔN HỌC**



**MÔN HỌC: LẬP TRÌNH PYTHON**

BỘ MÔN : CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

|  |  |
| --- | --- |
| Sinh viên | Hà Huy Nam |
| Lớp | 57KMT |
| Ngành | Kỹ thuật máy tính |
| Giáo viên hướng dẫn | Nguyễn Tuấn Linh |
| Thời gian thực hiện | HK3 năm học 2024-2025 |
| Tên đề tài | ***Game nối 4 (dạng Four-in-a-row)*** |
| Nội dung thực hiện | làm game bằng python, thư viện đồ họa Tkinter, chế độ chơi với máy hoặc 2 người chơi |

**NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN**

**NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN CHẤM**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **GIÁO VIÊN CHẤM** |  | **GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN** |
| *(Ký và ghi rõ họ tên)* | *(Ký và ghi rõ họ tên)* |