

(8/31) DAY20

〈MFC _ Microsoft Foundation Class〉

@ 어플리케이션 종류 : 대화 상자 기반

@ 공유 DLL MFC 사용 : DLL (Dynamic Linked Library, 동적 라이브러리)

- size가 작아짐(자원을 효율적으로 사용 가능), 로딩 속도가 빨라짐
- 실행 속도가 늦어질 수 있음(why? 필요한 정보를 다시 로드하면서 늦어질 수 있음)
- 파일이 많아져 설치가 복잡

@ 정적 라이브러리 MFC 사용

- size가 커짐(한 번에 다 로드하기 때문), 로딩 속도가 느림
- 실행 속도가 빨라짐, 설치가 간단함

@ edit control의 속성

- > 반환 설정 (=return) true/false : 엔터키 입력을 받을 것인지 아닌지
- > 여러 줄
- > 가로 스크롤, 세로 스크롤

@ virtual 함수 -> 오버라이드 될 것

@ CString(MFC) ≍ string(표준 C++)

- CString클래스의 다양한 멤버함수
- Trim

@ CString의 LPCWSTR , LPWSTR : W = wide character = short = 2byte = WORD = UNICODE

-> 속성-고급-문자집합-설정안함 = UNICODE disable => LPSTR로 바뀜 = char* 사용가능

@ 다이얼로그 도구상자 추가 시, ctrl을 누르면서 도구를 누르면 복사가 됨! (추가한 변수는 유지되지 않음)

@ 도구에서 멤버변수 추가 => 값(value)으로 설정하면 오류가 발생할 수 있음!

=> 따라서, control로 설정해야 한다!

@ ★static 키워드 : 기능 제어를 위해 사용할 수 있음

- 전역변수로 제어 (static을 사용하지 않아도 됨)
- 함수 내에서 static 키워드를 사용해 변수를 사용 => 함수가 끝나도 변수가 없어지지 않고 유지함

(9/1) DAY21

〈MFC _ Microsoft Foundation Class〉

@ 잠깐 용어 알아보기!

- GUI : Graphic User Interface, 마우스를 이용할 수 있는 인터페이스
- CLI (Command Line Interface) : ex) 커맨드창
- DOS (Disk Operating System) => CLI

@ check box & radio button

- check box : 하나의 체크박스에서 체크의 유무로 상태 확인
- radio button : 단독으로는 의미가 없음! 2개 이상의 라디오버튼으로 상태 확인

(9/2) DAY22

〈MFC _ Microsoft Foundation Class〉

@ file open 구현하기

@ git hub push시 .vs 폴더 지우기

(9/3) DAY23

<MFC _ Microsoft Foundation Class>

@ edit 창의 크기를 자동으로 조정하기

- Dialog 선택 -> 클래스마법사(리소스와 클래스 이름 확인!) -> 메시지 -> WM_SIZE
- +> WM_MOUSEMOVE : 그림을 그리는 등에 사용될 때 자주 사용되는 메시지

@ edit창에 파일 불러와 텍스트 띄우기

```
OPENFILENAME ofn;
char fname[512];
HWND hwnd = m_hWnd;
HANDLE hd;
FILE* fp;

ZeroMemory(&ofn, sizeof(ofn));           // 메모리 clear ==> 0
ofn.lStructSize = sizeof(ofn);
ofn.hwndOwner = hwnd;
ofn.lpstrFile = fname;                     // 선택한 file명

ofn.lpstrFile[0] = '\\0';
ofn.nMaxFile = sizeof(fname);
ofn.lpstrFilter = "All\0*.*\0Text\0*.TXT\0";
ofn.nFilterIndex = 1;
ofn.lpstrFileTitle = NULL;
ofn.nMaxFileTitle = 0;
ofn.lpstrInitialDir = NULL;
ofn.Flags = OFN_PATHMUSTEXIST | OFN_FILEMUSTEXIST;

// Display the Open dialog box

if (GetOpenFileName(&ofn) == TRUE)
{
    CString cstr;
    fp = fopen(fname, "r+b");
    char* buf = fname;
    while(fgets(buf, 512, fp) != NULL)
        cstr += buf;
    CMemo1.SetWindowTextA(cstr);
}
```

(9/6 ~ 9/10) Mini Project

〈프로젝트 명 - 미정〉

- windows application using c/c++ => my own editor (메모장)
 - multi-dialog
 - file open / save
 - text / hex mode
 - font style / size
 - sizable window
 - menu system
- 기능 (계속 추가할 예정)
 - 기본 dialog 구성
 - 메뉴 구성
 - sizable WIN구성
 - hex 모드
 - 파일 오픈&저장
 - 마우스 왼쪽 클릭 팝업메뉴
 - 글씨 드래그 -> 글꼴 관련 팝업메뉴
 - 드래그 내용 대/소문자 변환
 - 폰트 사이즈, 크기
 - 에디팅창 나누기 기능 (가능하려나?)
 - 찾기, 바꾸기
- 스케줄

09.06	09.07	09.08	09.09	09.10
<ul style="list-style-type: none"> - 기본 Dialog 구성 - 메뉴 구성 - sizable WIN구성 - hex 모드 - 파일 오픈&저장 - 새로 만들기 (저장 여부 메시지 팝업창) - X(close)버튼 (edit 창에 내용이 있을때와 없을 때) 	<ul style="list-style-type: none"> - 저장경로에서 취소 를 눌렀을 때 해결 방법? => 'x' 눌렀을 때 문제 (해결!) 	<ul style="list-style-type: none"> - 저장 후 Wn이 한번 씩 더 입력 되는 문제 해결 - 프린트 설정 - 폰트사이즈, 크기 	<ul style="list-style-type: none"> - 오늘 날짜 출력 - 캘린더 불러오기? - 찾기, 바꾸기 - 인쇄, 페이지 설정 	<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 발표

(9/6) Mini Project 진행

- edit창 속성
 - 여러줄 & 반환설정 => TRUE : 에디창에서 enter로 여러줄의 입력을 받을 수 있음
- sizable window : edit창의 크기를 사용자가 자유자재로 변형 가능
 - OnSize() : 사이즈를 변경하는 함수
 - OnActivate() : client창의 가로, 세로를 받아와야 OnSize함수에서 edit창의 크기를 변경할 수 있음
- MFC dialog의 2가지 속성
 - (1) Modal dialog : 모달 대화상자 실행 중 메인화면 제어 불가능
 - (2) Modeless dialog : 모달리스 대화상자 실행 중 메인화면 제어 가능
 - 이 경우는, 부모 dialog로부터 자식을 만들어 생성하는 것이기 때문에 부모 dialog가 종료되면 자식들도 함께 종료 된다!
새로운 창을 띄우기 위해서는 system() 또는 ShellExecute() 함수를 사용해 독립적으로 프로그램을 실행시켜야 한다!
- 메모장 _ 새로운 창 띄우기 (New)
 - system(str) : str자리에 exe파일 경로를 넣어주면 된다! => cmd창이 같이 실행되면서 원할히 돌아가지 않음
 - ShellExecute("open", "경로", NULL, NULL, SW_SHOW) : 3번째 인자로 다양한 타입을 열 수 있음!
 -