

(8/31) DAY20

〈MFC _ Microsoft Foundation Class〉

@ 어플리케이션 종류 : 대화 상자 기반

@ 공유 DLL MFC 사용 : DLL (Dynamic Linked Library, 동적 라이브러리)

- size가 작아짐(자원을 효율적으로 사용 가능), 로딩 속도가 빨라짐
- 실행 속도가 늦어질 수 있음(why? 필요한 정보를 다시 로드하면서 늦어질 수 있음)
- 파일이 많아져 설치가 복잡

@ 정적 라이브러리 MFC 사용

- size가 커짐(한 번에 다 로드하기 때문), 로딩 속도가 느림
- 실행 속도가 빨라짐, 설치가 간단함

@ edit control의 속성

- > 반환 설정 (=return) true/false : 엔터키 입력을 받을 것인지 아닌지
- > 여러 줄
- > 가로 스크롤, 세로 스크롤

@ virtual 함수 -> 오버라이드 될 것

@ CString(MFC) ≍ string(표준 C++)

- CString클래스의 다양한 멤버함수
- Trim

@ CString의 LPCWSTR , LPWSTR : W = wide character = short = 2byte = WORD = UNICODE

-> 속성-고급-문자집합-설정안함 = UNICODE disable => LPSTR로 바뀜 = char* 사용가능

@ 다이얼로그 도구상자 추가 시, ctrl을 누르면서 도구를 누르면 복사가 됨! (추가한 변수는 유지되지 않음)

@ 도구에서 멤버변수 추가 => 값(value)으로 설정하면 오류가 발생할 수 있음!

=> 따라서, control로 설정해야 한다!

@ ★static 키워드 : 기능 제어를 위해 사용할 수 있음

- 전역변수로 제어 (static을 사용하지 않아도 됨)
- 함수 내에서 static 키워드를 사용해 변수를 사용 => 함수가 끝나도 변수가 없어지지 않고 유지함