Tugas Pendahuluan: Modul 8

NIM: 105223002 Nama: Gerald Eberhard

Instruksi: Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut dengan jelas dan rinci. Gunakan contoh kode jika diperlukan untuk memperjelas jawaban Anda. Kumpulkan dengan format **TP8_NIM_PrakPBO.pdf.** Deadline, Kamis 15 Mei 2025, pukul 13:00 (sebelum praktikum). Link pengumpulan: https://forms.gle/AcPBWgx7is21tJUi7

Soal

1. Jelaskan konsep IS-A relationship dalam Java! Berikan contoh implementasinya dalam bentuk kode program sederhana. Apa manfaat dari penggunaan hubungan ini dalam pemrograman berorientasi objek?

Jawab:

Konsep IS -A ini pada dasarnya ya menandakan bahwa kelas ini mewarisi sifatsifat dari kelas lain. Contohnya jika kucing mewarisi sifat dari kelas Hewan maka kucing $\mathbf{IS} - \mathbf{A}$ Hewan. Contoh programnya adalah sebagai berikut:

```
# HASA.java 1
§ ISA.java
             ×
src > 4 ISA.java > Java > 4 ISA > \( \text{main(String[] args)} \)
        Windsurf: Refactor | Explain
        class Hewan {
             Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X
             void makan() {
                  System.out.println(x:"Hewan sedang makan");
        Windsurf: Refactor | Explain
        class Kucing extends Hewan {
             Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X
             void suara() {
                  System.out.println(x:"Meong");
        Windsurf: Refactor | Explain
        public class ISA {
             Run | Debug | Run main | Debug main | Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javad
             public static void main(String[] args) {
                  Kucing k = new Kucing();
 16
                  k.makan(); // Pewarisan dari Hewan
                  k.suara();
```

Manfaat dari menggunakan konsep ini adalah codenya dapat digunakan kembali dan mengurangi perulangan kode.

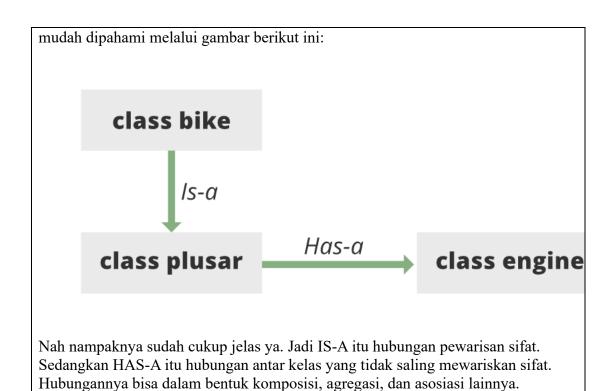
2. Apa yang dimaksud dengan Has-A relationship dalam Java? Jelaskan dengan contoh kode dan bandingkan perbedaannya dengan IS-A relationship!

Jawab:

Kalo tadi IS – A bicara tentang adalah apa. Kalo sekarang Has – A. Kita akan bicara tentang punya apa. contohnya adalah Mobil mempunyai Mesin. Jadi konsep Has – A ini melambangkan kepemilikan. Biasanya Has – A ini bisa berupa hubungan komposisi atau agregasi. Berikut ini contoh codingannya:

```
🚣 HASA.java 1 🗙
  ISA.java
src > \( \begin{align*} \text{HASA.java} > \text{Java} > \text{HASA} > \text{Remain(String[] args)} \)
        Windsurf: Refactor | Explain
        class Mesin {
              Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X
              void nyalakan() {
                   System.out.println(x:"Mesin menyala");
        Windsurf: Refactor | Explain
        class Mobil {
              Mesin mesin = new Mesin(); // Mobil HAS-A Mesin
              Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X
              void hidupkanMobil() {
                   mesin.nyalakan();
        Windsurf: Refactor | Explain
        class HASA {
              Run | Debug | Run main | Debug main | Windsurf: Refactor | Explain | Generate Java
              public static void main(String[] args) {
                   Mobil mobil = new Mobil();
         •
                   mobil.hidupkanMobil();
  18
```

Jadi sekilas saja yang paling kelihatan adalah IS – A itu pasti berbicara tentang konsep Inheritence atau pewarisan tapi kalo konsep HAS – A itu berbicara tentang hubungan antara 2 kelas tetapi bukan merupakan pewarisan. Mungkin akan lebih



3. Kata kunci instanceof sering digunakan dalam Java. Jelaskan fungsi dari keyword ini dan berikan contoh penggunaannya! Dalam situasi seperti apa instanceof sebaiknya digunakan?

Jawab:

Kata kunci instance of adalah kata kunci untuk memastikan apakah suatu objek adalah instansi dari kelas tertentu:

Nah, instance of ini akan digunakan untuk mengecek terkait. Saat menggunakan pewarisan dan kita perlu memastikan tipe objek sebenarnya sebelum melakukan

casting. Atau dalam implementasi polimorfisme, seperti saat menangani banyak subclass dengan satu referensi superclass.

4. Java mendukung beberapa tipe pewarisan. Jelaskan tipe-tipe pewarisan dalam Java dan berikan contoh kode untuk masing-masingnya! Sertakan penjelasan tentang pewarisan tunggal, pewarisan multilevel, dan pewarisan hierarkis. Mengapa Java tidak mendukung pewarisan berganda secara langsung?

Jawab:

Ada beberapa tipe pewarisan diantarnya berikut:

Pewarisan Tunggal (Single Inheritance): Dalam pewarisan ini, sebuah kelas hanya

mewarisi dari satu kelas induk.

```
Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X

void tampil() {

System.out.println(x:"A");
}

Windsurf: Refactor | Explain
class B extends A {

Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X

void tampilB() {

System.out.println(x:"B");
}
```

Pewarisan Multilevel: Dalam tipe ini, sebuah kelas mewarisi dari kelas lain, dan kelas tersebut juga menjadi induk bagi kelas berikutnya.

```
MultipleInheritence.java > ...
    Windsurf: Refactor | Explain
    class A {
        Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X
        void tampil() {
            System.out.println(x:"A");
        }
    }

Windsurf: Refactor | Explain
    class B extends A {
        Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X
        void tampilB() {
            System.out.println(x:"B");
        }
    }

Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X
        void tampilB() {
            System.out.println(x:"C");
        }
    }

System.out.println(x:"C");
    }
}
```

Pewarisan Hierarkis: Dalam pewarisan ini, beberapa kelas anak mewarisi dari satu kelas induk yang sama.

Java tidak mengizinkan pewarisan ganda untuk menghindari diamond problem, yaitu konflik jika dua superclass memiliki method dengan nama yang sama. Solusinya adalah dengan menggunakan interface.

5. Jelaskan perbedaan antara agregasi dan komposisi dalam konteks relasi antar objek dalam Java! Berikan contoh implementasi kode untuk masing-masing relasi tersebut. Kapan sebaiknya menggunakan agregasi dan kapan menggunakan komposisi?

Jawab:

Agregasi itu memiliki hubungan yang lemah, objek tanpa induk, dan ditandai referensi biasa. Sedangkan Komposisi hubungannya kuat, objek bergantung pada induknya, Biasanya diinisialisasi dalam konstruktor.

Agregasi:

```
👙 Instanceof.java 1
                           📗 👙 SingleInheritence.java 3
                                                           MultipleInheritend
src > 🍨 Agregasi.java > Java > ધ Dosen > 🗘 Dosen(String nama)
       Windsurf: Refactor | Explain
       class Dosen {
            String nama;
            Dosen(String nama) {
                 this.nama = nama;
       Windsurf: Refactor | Explain
       class Universitas {
            Dosen dosen;
            Universitas(Dosen dosen) {
                 this.dosen = dosen;
       Windsurf: Refactor | Explain
       public class Agregasi {
            Run | Debug | Run main | Debug main | Windsurf: Refactor | Explain | Generate Java
            public static void main(String[] args) {
                 Dosen dosen = new Dosen(nama:"Budi");
                 Universitas universitas = new Universitas(dosen);
Komposisi:
```

```
ierminai Heip
                                    👙 SingleInheritence.java 3
                                                                     MultipleInheritence
 /a 1
    src > 👙 Komposisi.java > Java > ધ Komposisi
            Windsurf: Refactor | Explain
            class Jantung {
                 Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X
                 void detak() {
                      System.out.println(x:"Jantung berdetak...");
            Windsurf: Refactor | Explain
            class Manusia {
                 private Jantung jantung;
                 Manusia() {
                      jantung = new Jantung(); // Komposisi
                 Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javadoc | X
                 void hidup() {
                      jantung.detak();
            Windsurf: Refactor | Explain
            class Komposisi {
                 Run | Debug | Run main | Debug main | Windsurf: Refactor | Explain | Generate Javac
                 public static void main(String[] args) {
                      Manusia manusia = new Manusia();
                      manusia.hidup();
      24
```

Jadi kapan akan kita gunakan?

Gunakan agregasi jika objek bisa hidup mandiri (misalnya, dosen bisa berpindah universitas). dan Gunakan komposisi jika objek tidak bisa berdiri sendiri tanpa objek induknya (misalnya, jantung tidak bisa hidup tanpa manusia).

Referensi

- [1]. Relasi Antar Kelas Agregasi Rahmadya Trias Handayanto
- [2]. What is Is-A-Relationship in Java? | GeeksforGeeks
- [3]. Operator instanceof di Java
- [4]. Tutorial OOP Java: Cara Membuat Pewarisan Class (Inheritance)
- [5]. Perbedaan Asosiasi, Agregasi dan Komposisi pada Object Oriented Programming AdnanSetiawan's Blog