

## 1. Instrukcja obsługi programu

Program można uruchomić na dwa różne sposoby. Pierwszy z nich polega na uruchomieniu skompilowanej wersji poprzez plik o rozszerzeniu .exe. Alternatywnie, można skorzystać z Unity do wczytania projektu i następnie uruchomienia. Po uruchomieniu programu użytkownik zostanie przeniesiony do sceny z widokiem na statek kosmiczny.

Aplikacja posiada obsługę klawiatury, myszy i gamepada. Użytkownik ma możliwość obracania się wokół sceny za pomocą myszy lub, w przypadku korzystania z gamepada, lewej gałki analogowej. Do poruszania statkiem służą klawisze WASD na klawiaturze lub lewy i prawy trigger oraz prawa gałka na gamepadzie. Dodatkowo, obrót statku można osiągnąć przy pomocy klawiszy QE na klawiaturze lub przycisków west i east na gamepadzie. Wznoszenie oraz opadanie statku realizowane jest za pomocą klawiszy spacji i Ctrl na klawiaturze lub przycisków south i north na gamepadzie.

Program umożliwia także korzystanie z przyspieszenia, które aktywujemy poprzez naciśnięcie klawisza Shift na klawiaturze lub prawego triggera na gamepadzie. Strzelanie jest dostępne za pomocą lewego przycisku myszy lub lewego triggera na gamepadzie. Pauza w grze może zostać aktywowana poprzez naciśnięcie klawisza P na klawiaturze lub jednorazowe naciśnięcie przycisku Select na gamepadzie. Aby zakończyć działanie programu, można użyć klawisza Esc na klawiaturze lub trzykrotnie nacisnąć przycisk Select na gamepadzie.

## 2. Sposób konfiguracji programu

Podczas uruchamiania programu za pomocą pliku wykonywalnego (.exe), nie są wymagane dodatkowe konfiguracje. Wystarczy uruchomić plik i cieszyć się działaniem aplikacji. Jednak, jeśli planujemy uruchomić projekt przy użyciu środowiska Unity, konieczne jest zainstalowanie odpowiedniej wersji Unity. Projekt był testowany i zoptymalizowany pod wersję 2022.3.17f1. Używanie tej konkretnej wersji gwarantuje pełną zgodność i sprawne działanie programu. Teoretycznie możliwe jest korzystanie z innych wersji Unity, może to wymagać przebudowania projektu, która wykonywana jest automatycznie lecz nie gwarantuje pełnej kompatybilności. Po uruchomieniu programu, użytkownik może

przetestować aplikację bez konieczności dokonywania dodatkowych konfiguracji czy zmian.

### 3. Wymagania programu

Aby zapewnić prawidłowe działanie programu, użytkownik musi spełnić następujące minimalne wymagania sprzętowe:

1) Dla uruchomienia w środowisku Unity

- System operacyjny: Windows 7 (SP1+), Windows 10 i Windows 11, tylko wersje 64-bitowe.
- Procesor: Architektura X64 z obsługą zestawu instrukcji SSE2
- GPU: Procesory graficzne obsługujące DX10, DX11 i DX12
- RAM: 8GB

2) Dla uruchomienia z pliku wykonywalnego

- System operacyjny: Windows 7 (SP1+), Windows 10 i Windows 11
- Procesor: Architektura X64 z obsługą zestawu instrukcji SSE2
- GPU: Procesory graficzne obsługujące DX10, DX11 i DX12
- RAM: 8GB

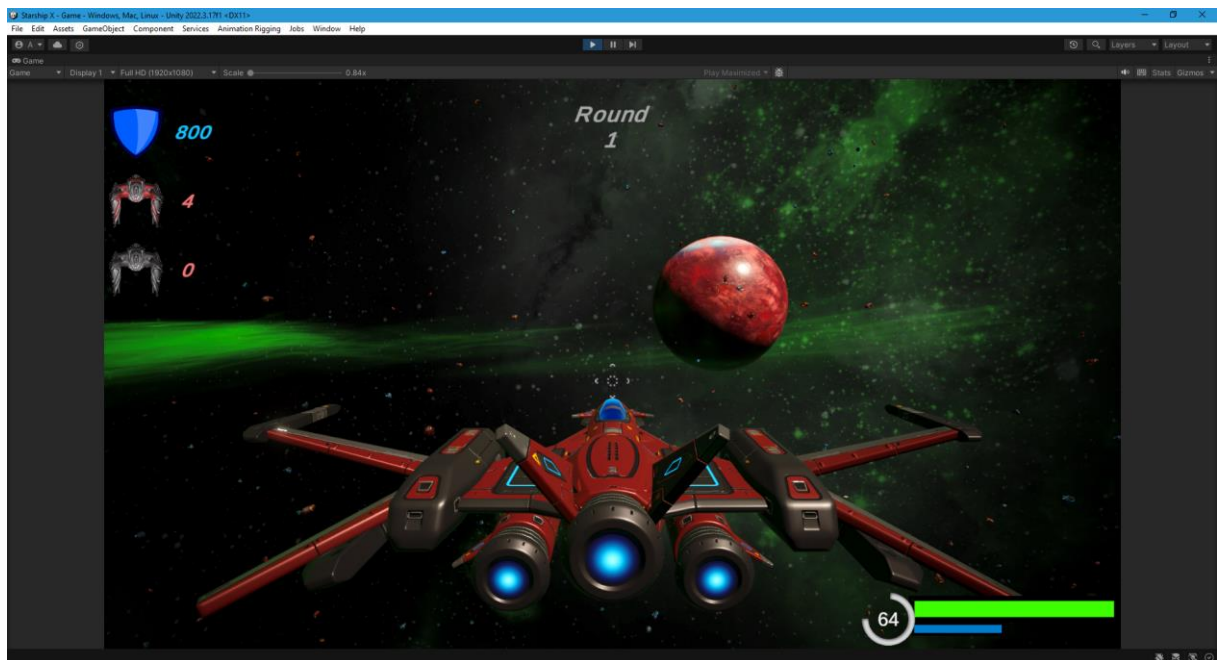
Powyższe wymagania pochodzą z oficjalnych źródeł udostępnianych przez Unity dla wersji 2022.3.

Program natomiast był testowany na platformie o następującej specyfikacji:

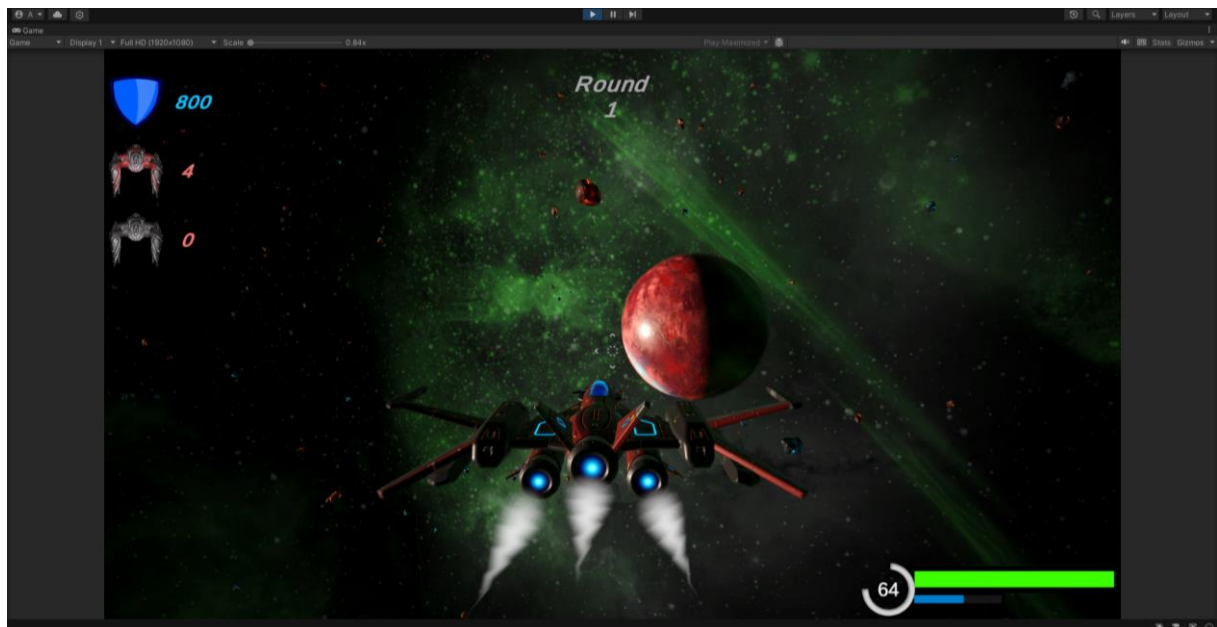
- Procesor: 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12600K, 3700 Mhz, 10 Core(s), 16 Logical Processor(s)
- RAM: 32 GB DDR4, 3600MHz, CL 18
- GPU: RTX 3070
- Mobo: ASUS PRIME Z690-P D4
- Dysk SSD: Corsair MP600 Core
- System: Windows 10 64bit

Aby program mógł się uruchomić i działać poprawnie, ważne jest również posiadanie odpowiedniej wolnego miejsca na dysku.

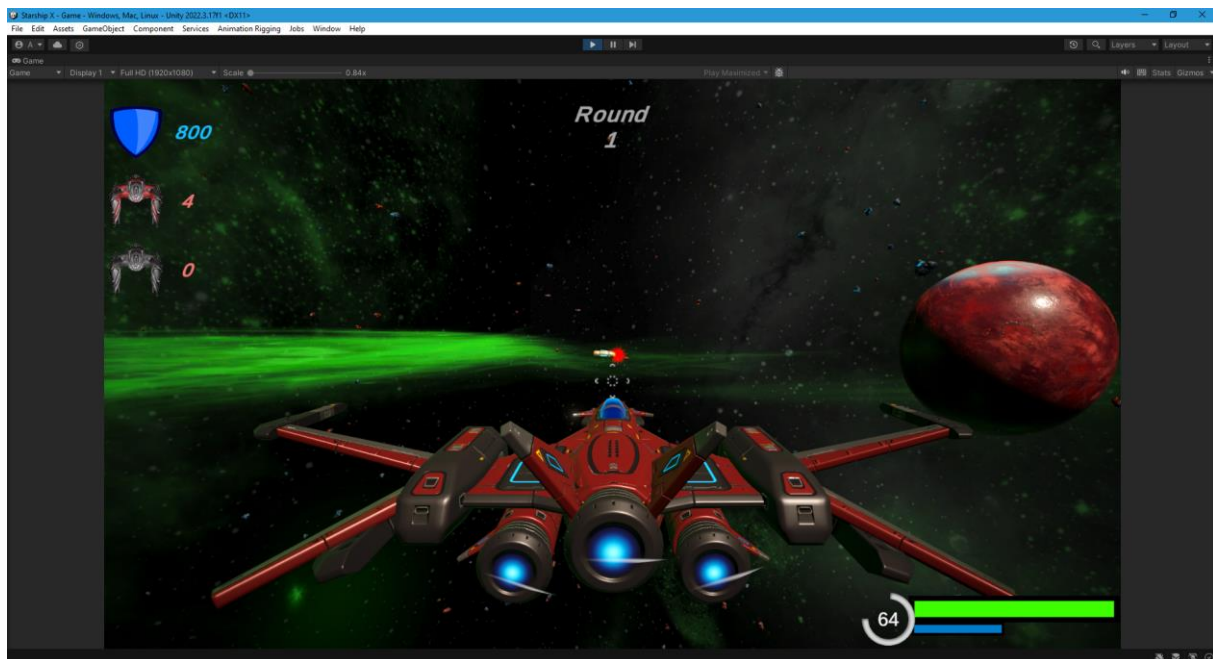
## 4. Zrzuty ekranu



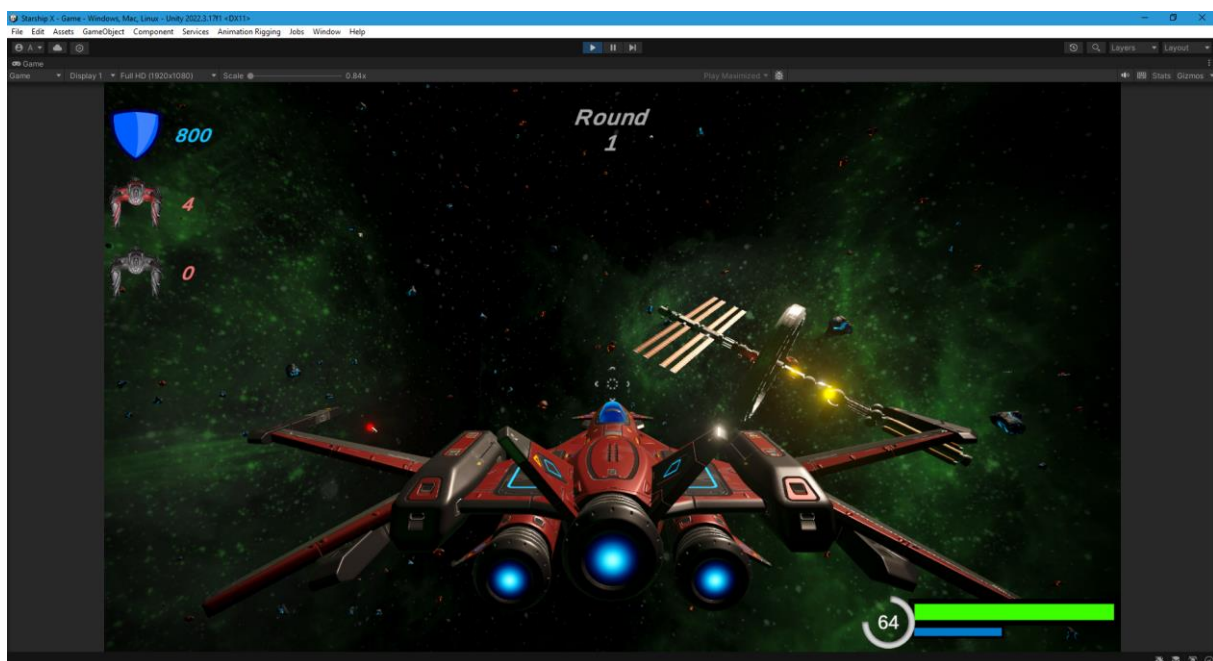
Rysunek 1 Początkowy widok po uruchomieniu



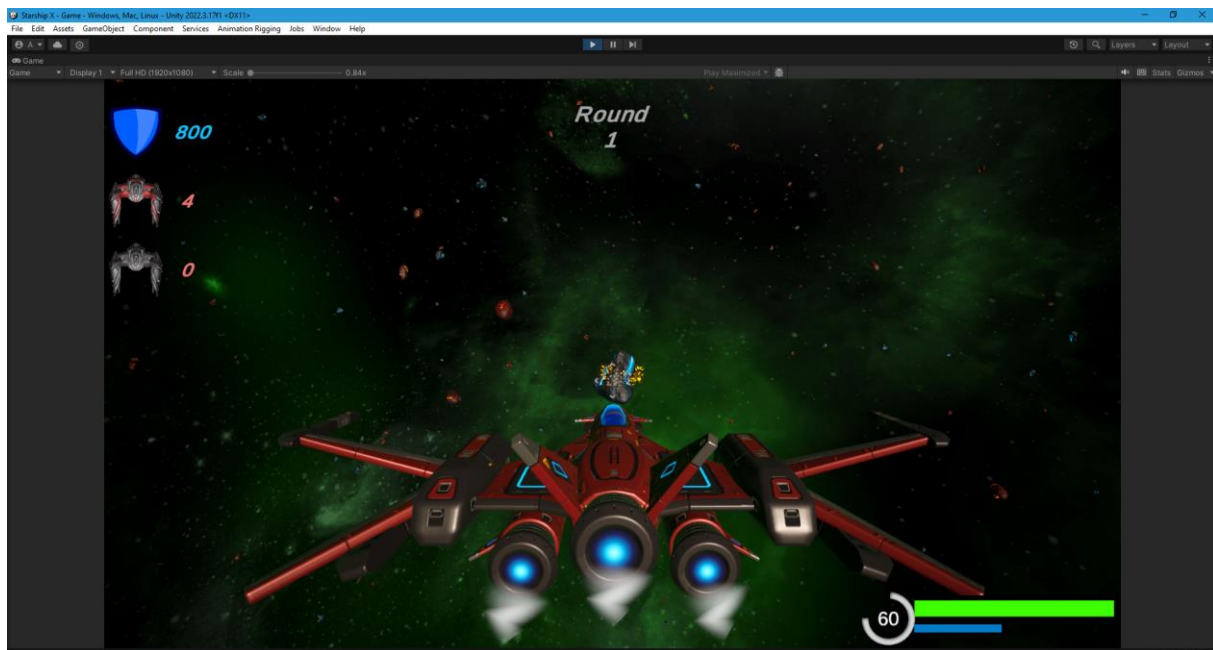
Rysunek 2 Lot na dopalaczu



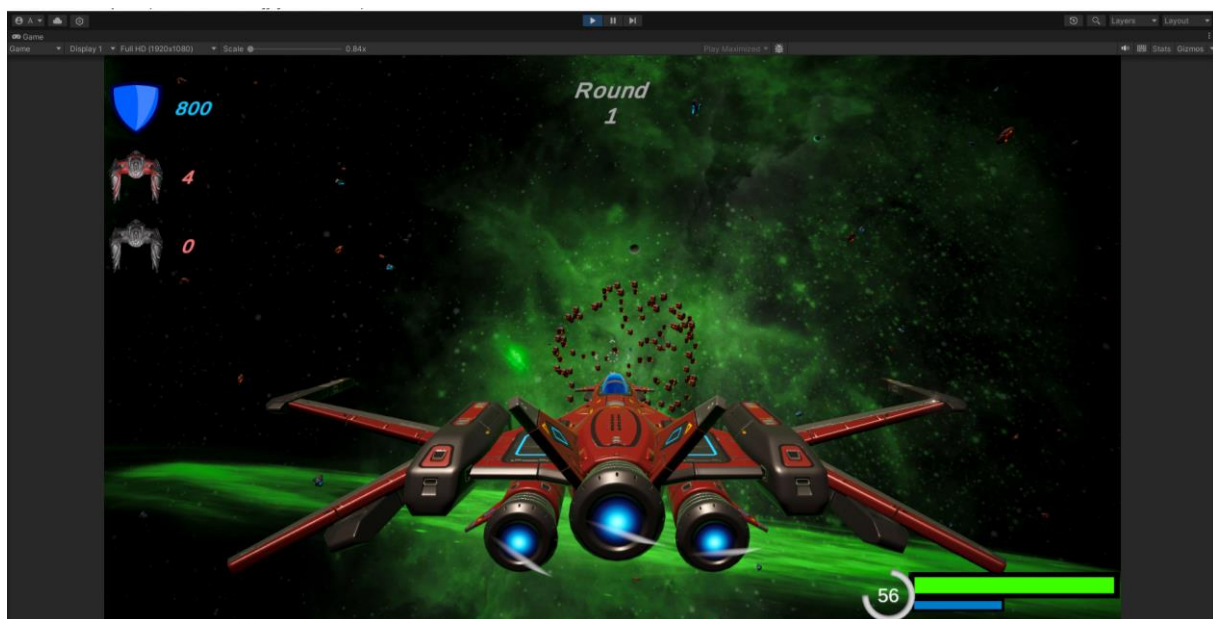
Rysunek 3 Obiekt do zbierania, który miga



Rysunek 4 Widok na bazę gracza

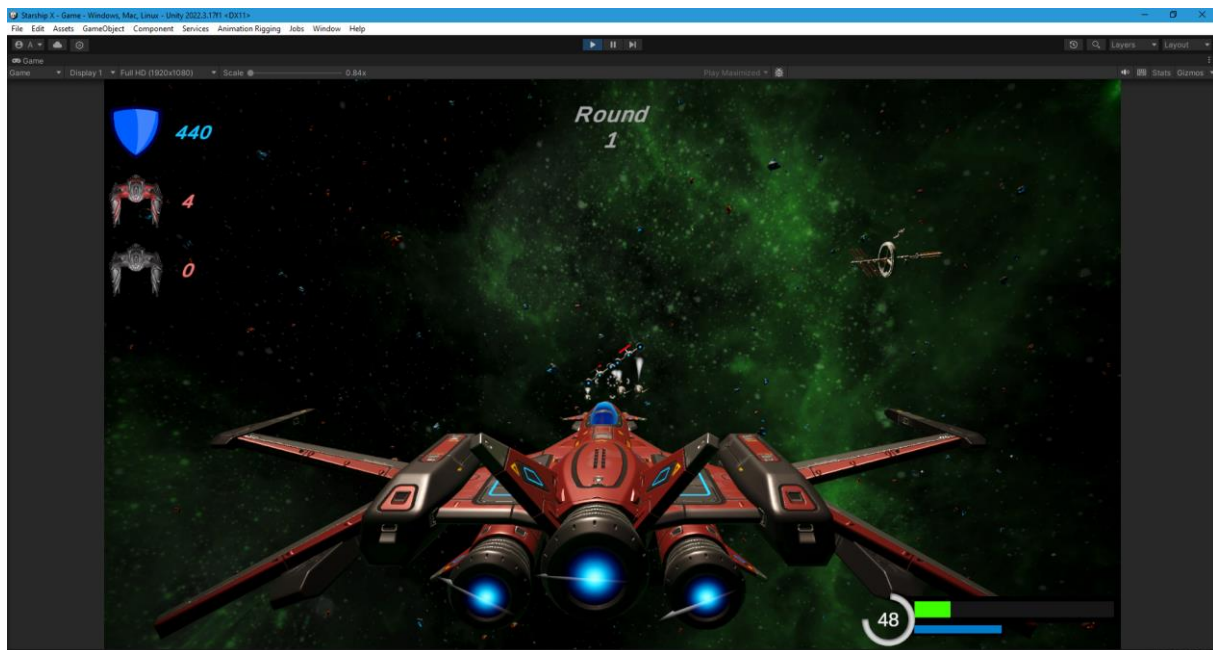


Rysunek 5 Wizualizacja trafienia celu

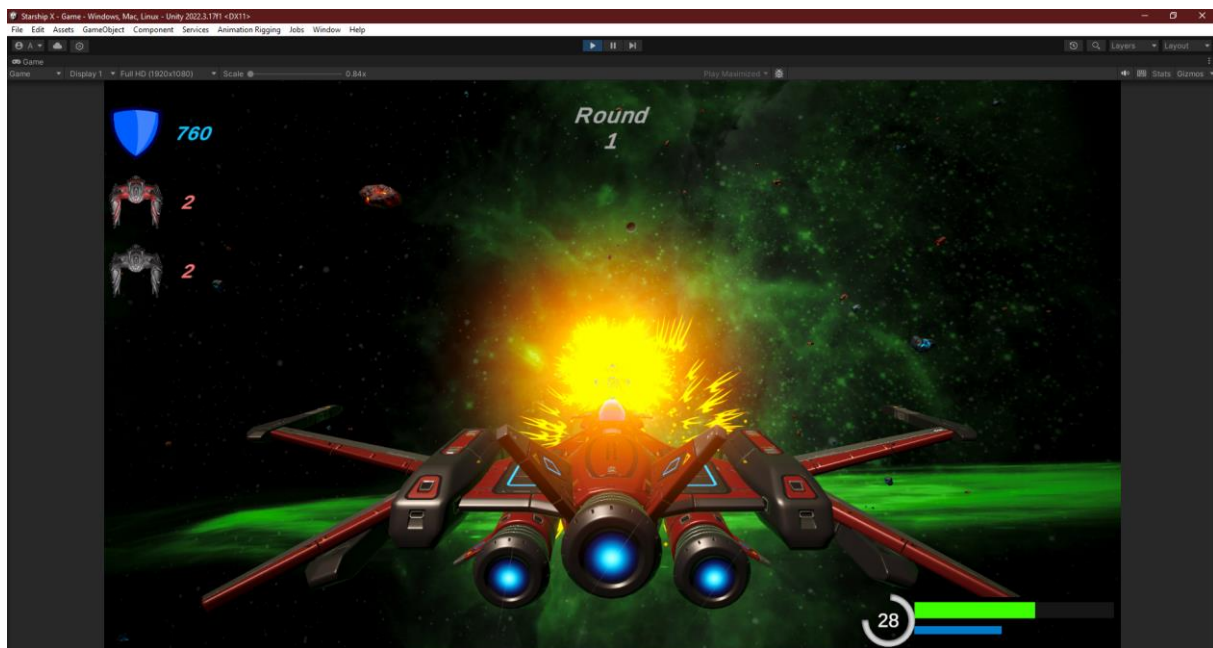


Rysunek 6 Efekt rozbicia asteroidy

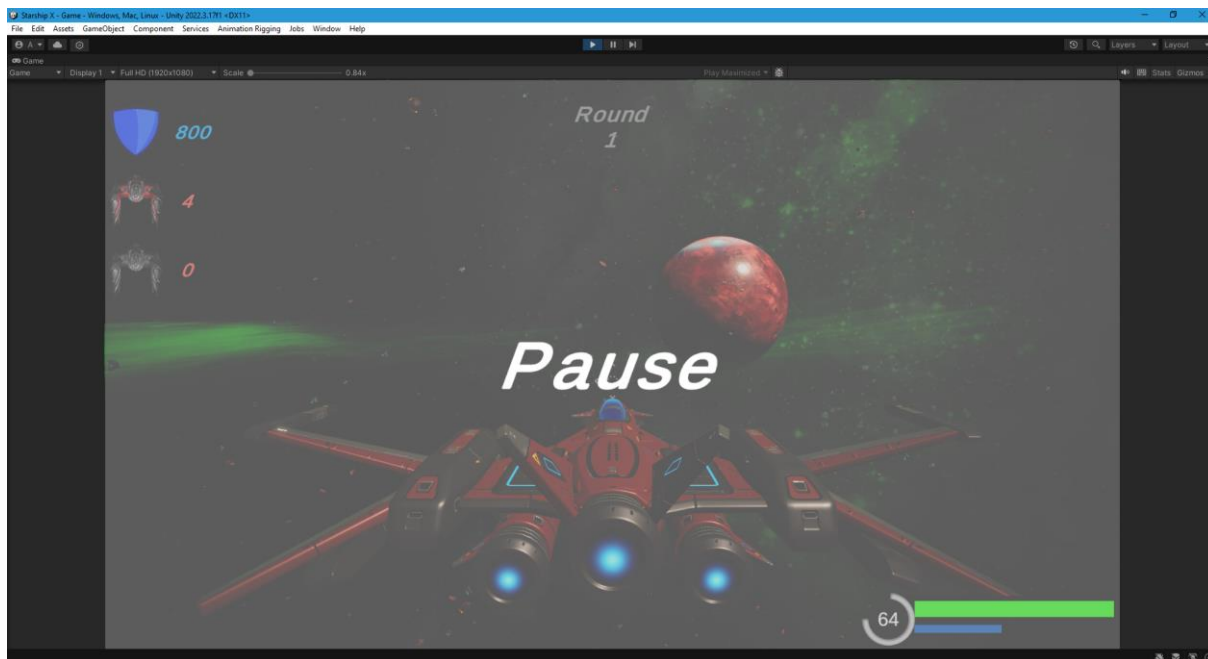




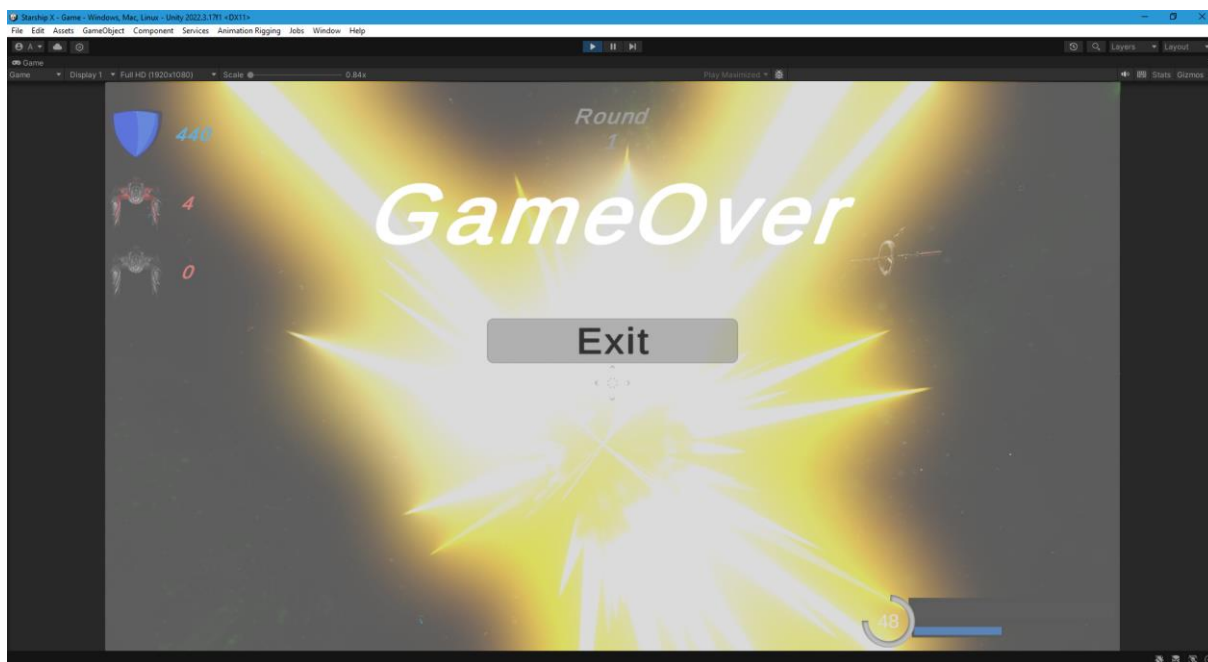
*Rysunek 7 Walka z przeciwnikami*



*Rysunek 8 Zniszczenie przeciwnika oraz otrzymanie obrażeń*



Rysunek 9 Ekran pauzy



Rysunek 10 Ekran końca gry