

# ReadMe “E-Quizine”

Hippolyte Jean

03 Décembre 2022

## A propos

Depuis le début de ce semestre, l’Unité d’Enseignement d’Ingénierie des Systèmes d’Informations nous à mené à la conception et au développement d’une application web pouvant servir à créer et participer à des quiz portant sur un thème de notre choix. Dans mon cas, il s’agira de quiz portant sur les S.V.T.

Nous devons pour ce faire suivre un cahier des charges précis, et évoluant au cours de l’avancé du projet, fourni par notre professeure. Nous avons donc tous travaillé à la modélisation logique puis conceptuelle de la base de données, puis établis le Backlog produit du projet.

Enfin, nous avons développé l’interface web de cette application et avec comme contrainte supplémentaire de partir d’un ou plusieurs templates Bootstrap à partir desquels l’application serait développée. Cette application devant être intégrée dans un framework PHP : CodeIgniter.

J’ai fait le choix de deux templates, l’un servant à la partie FrontOffice de l’Application, visible par tous : le template [Courses](#) ; et un autre servant au BackOffice de l’application, et visible uniquement par les opérateurs de cette dernière : le template [AdminKit](#).

## Projet

A ce jour, la dernière version fonctionnelle de mon application est la V2.2, et est disponible à [https://obiwan.univ-brest.fr/difal3/zjeanhi00/v2\\_2/CodeIgniter/](https://obiwan.univ-brest.fr/difal3/zjeanhi00/v2_2/CodeIgniter/).

La version 2.2 est fonctionnelle. Des joueurs peuvent participer aux matches, créés par les formateurs à partir des quiz disponibles, et visualiser leurs résultats. Pour le moment, il n’est pas possible pour ces formateurs de créer de nouveaux quiz à partir de l’application, ils doivent se contenter de ceux déjà présents. Les formateurs peuvent faire la gestion CRUD des matches dont ils sont l’auteur, et les administrateurs peuvent activer/désactiver les comptes et profils présents dans la base. Chaque opérateur peut mettre à jour son mot de passe depuis sa page de profil.

Il n’y a pour le moment aucun système de sécurité mise en place pour faire face aux injections SQL possibles via les formulaires, il s’agit donc d’un point très important devant être traité. Un bouton permettant aux formateurs d’activer/désactiver la visibilité du corrigé par les joueurs pour un de leur match serait aussi très utile.

Il reste encore beaucoup de travail avant d’atteindre la V3.0 de l’application. De l’implémentation de la gestion CRUD des actualités à celle des comptes et profils, et en passant par

la gestion des quiz, le chemin est encore long. C'est donc par manque de temps que je développerais la V3 sur mon temps libre.

Il existe pour mon application un total de 9 comptes : 3 administrateurs et 6 formateurs. Les mots de passe sont salé puis chiffré par la fonction sha256. Le sel ajouté au début des mots de passe avant l'encodage est *OnRajouteDuSelPourAllongerleMDP123!!45678\_\_Test*

Rôle	Pseudo	Mot de passe
Admin	responsable	resp22_ZUIQ
	Hi.Jean	E-qU1zIN3!
	BiDule	S3cR37_p55W0rD
Formateur	vmarc	k!jGZb@Fpl
	JJones	AHnFs.vU397f2
	Renee05	9DY8W:&t7ui
	cecile.T	hN.Qw_85J6c
	E.Durand	m0t_dE_P4553_c0mP13X3
	Tuxie	CeciEstMonMotdePasse!123

## Base de données

Base de données utilisée : [zal3-zjeanhi00\\_1](#)

### Fonctions

Nom de la fonction	Descriptif
duplicate_question	Duplique la question dont l'id est fourni en paramètre ainsi que toutes les réponses liées, et les associes à un match dont l'id est passé en paramètre. Utilisée par la procédure duplicate_quiz. Retourne un entier n'ayant aucune fonction particulière. La seule raison pour laquelle duplicate_question n'est pas une procédure est pour pouvoir prédéterminer les paramètres y passant avec SELECT ... FROM ... WHERE ...)
gener_code_mch	Génère un nouveau code de match, non présent dans la base de données. Retourne une chaîne de 8 caractères.
joueurs_ds_match	Retourne une chaîne contenant la liste des joueurs participants à un match, dont le code est passé en paramètre.
verif_pseudo_compte	Fonction vérifiant qu'il existe un compte associé au pseudo passé en paramètre. Retourne 1 s'il est présent, 0 sinon.
verif_pseudo_jou_mch	Fonction vérifiant qu'il existe un joueur associé au pseudo passé en paramètre, et participant au match dont le code est aussi passé en paramètre. Retourne 1 s'il est présent, 0 sinon.

## Procédures

Nom de la Procédure	Descriptif
actu_fin_match	Procédure insérant une nouvelle ligne dans la table des actualités, indiquant la fin du match dont le code est passé en paramètre. L'actualité ainsi créée donne quelques information concernant ce dernier.
creer_mch	Procédure insérant une nouvelle ligne dans la table des matchs, à partir d'un intitulé, d'un pseudo de formateur, d'un id de quiz, et d'un code de match passé en paramètre.
duplicate_quiz	Procédure dupliquant un quiz, dont l'id est passé en paramètre, ainsi que toutes les questions et réponses associées à ce dernier. Le quiz nouvellement créé est associé au compte formateur dont l'id est passé en paramètre.
nb_mch	Procédure comptant le nombre de match terminé, le nombre de match en cours, et le nombre de match n'ayant pas encore commencé.
remise_a_zero	Procédure qui retire la date de fin et change la date de début d'un match dont le code est passé en paramètre.

## Triggers

Nom du trigger	Descriptif
fin_mch	Trigger qui se déclenche lors de la modification de la table des matchs. Quand la date de fin d'un match passe de NULL à une date précise, appelle la procédure actu_fin_mch sur le code du match venant d'être modifié.
on_mch_dates_update	Trigger se déclenchant après que la date de début d'un match est modifié, et que la date de fin passe à NULL. Supprime de la table des joueurs les lignes contenant le code du match venant d'être modifié.
on_question_deletion	Trigger se déclenchant suite à la suppression d'une ligne dans la table des questions. Insère une ligne dans la table des actualité indiquant les changement concernant le quiz dont la question supprimée faisait partie.
suppr_qst_de_qiz	Trigger se déclenchant avant la suppression d'une ligne de la table des quiz. Supprime les questions associées à l'id du quiz devant être supprimé.
suppr_rep_de_qst	Trigger se déclenchant avant la suppression d'une ligne de la table des questions. Supprime les réponses associées à l'id de la question devant être supprimée.

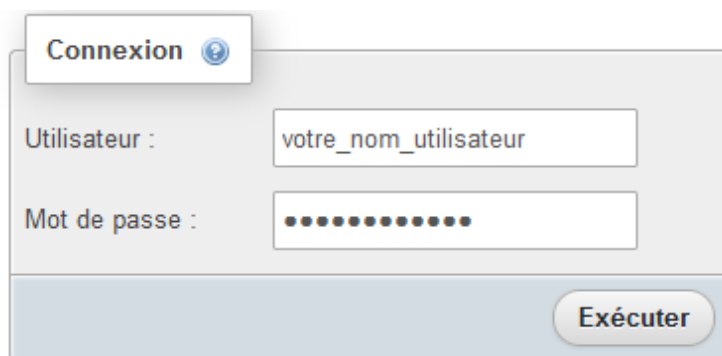
## Vues

Nom de la vue	Descriptif
info_globale_quiz_match	Contient toutes les information concernant les matchs et les quiz auxquels ils sont associés, ainsi que les auteurs desdits matchs et quiz.
info_match	Donne des informations complémentaire sur les matchs, comme leur moyenne, le nombre de joueur y participant, ou si il est terminé ou non.
info_profil_compte	Contient les informations concernant les comptes et leur profil associé.

## Guide d'installation

Une fois l'archive téléchargée, décompressez là dans le répertoire de votre choix.

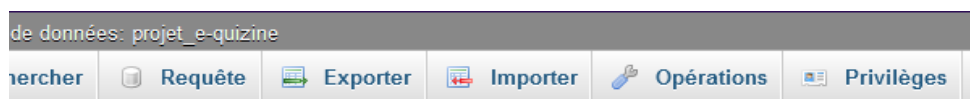
Depuis votre navigateur web, ouvrez la page phpmyadmin associé au serveur où vous souhaitez faire l'installation de l'application en tapant dans la barre de recherche son URL (ex : *obiwan.univ-brest.fr/adminbdd*) et entrez vos identifiant.



Appuyer sur bouton nouvelle base de données sur la gauche de la fenêtre, puis donner lui le nom que vous souhaitez (ex : *projet\_e-quizine*), en précisant bien comme type d'encodage de caractère le *utf8mb4\_general\_ci*.



Une fois créée, elle apparaît dans la liste des bases de données sous le bouton de création de base. Sélectionnez là depuis ce menu, puis cliquer sur onglet import en haut de la page.



Une fois fenêtre ouverte sélectionnez dans vos fichiers, après avoir cliqué sur le bouton browse, le fichier *Export-BDD-Final.sql*, et vérifiez que la liste déroulante du jeu de caractère du fichier est bien sur utf8, puis appuyer sur le bouton exécuter en bas de la page. La base de données est maintenant prête à être utilisée.

## Importation dans la base de données « projet\_e-quizine »

### Fichier à importer :

Le fichier peut être compressé (gzip, bzip2, zip) ou non.

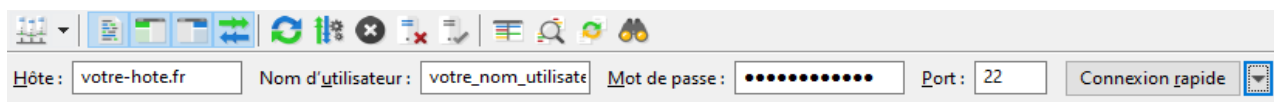
Le nom du fichier compressé doit se terminer par **[format].[compression]**. Exemple : **.sql.zip**

Parcourir les fichiers :  No file selected. (Taille maximale : 128Mio)

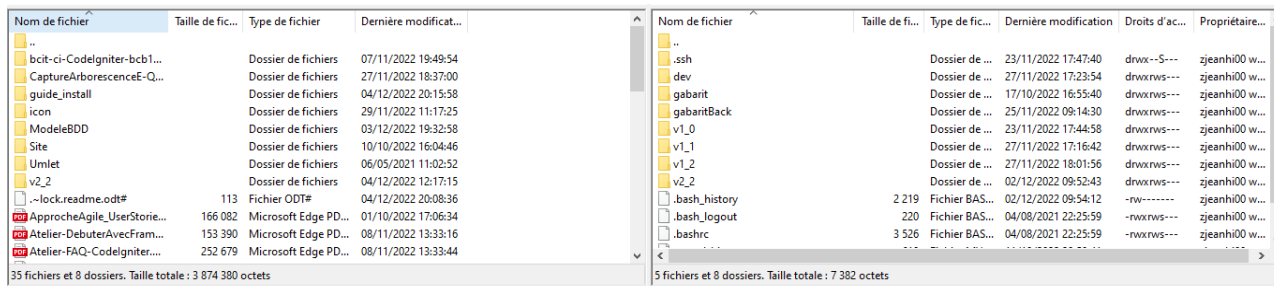
Il est également possible de glisser-déposer un fichier sur n'importe quelle page.

Jeu de caractères du fichier :

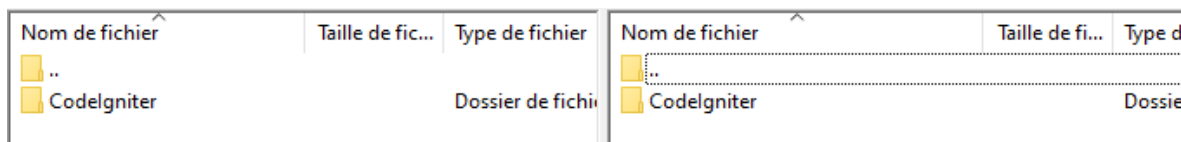
Ouvrez votre client FileZilla. Près de la barre d'outil se trouvent 4 champs que vous devez remplir. Dans le champ hôte, entrez l'adresse du serveur (*ex : obiwan.univ-brest.fr*) ; dans les champs de nom d'utilisateur et mot de passe, entrez vos identifiants utilisés précédemment pour vous connecter à phpmyadmin ; et dans le dernier champ de port, entrez la valeur '22'. Enfin, cliquez sur le bouton connexion rapide. Vous avez à présent établi une connexion sftp avec le serveur.



Filezilla est séparé en deux bloc, sur la gauche est l'arborescence des fichiers de votre machine, sur la droite celle du serveur. Accédez avec la partie gauche au répertoire où vous avez décompressé l'archive.



Dans la partie droite s'est normalement ouvert un votre répertoire personnelle. Dans ce dernier, créez un nouveau répertoire intitulé VFinal (clique droit → créer un dossier) puis accédez y. Il vous suffit à présent de copier le dossier CodeIgniter présent dans le bloc gauche, et de le coller dans le bloc droit.

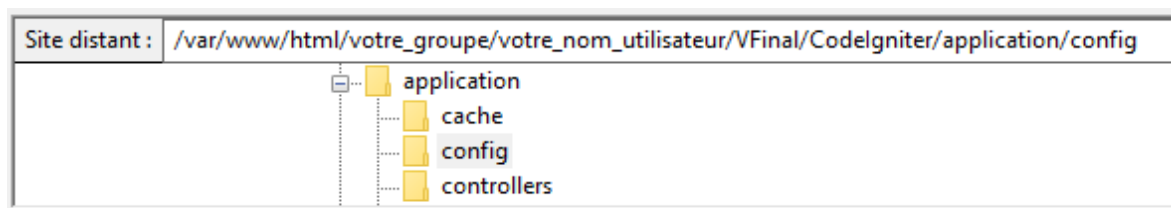


Dans ce répertoire nouvellement créé, allez chercher dans CodeIgniter → application → config les fichiers *config.php* et *database.php*, et ouvrez les tout les deux (clique droit → Afficher / Editer)

Dans *config.php*, il vous faut modifier la ligne 26 pour entrer le lien url vers l'accueil de là où se trouvera l'application web que vous installez. Ce chemin devrait ressembler à celui-ci : [https://votre-hote.fr/votre\\_groupe/votre\\_nom\\_utilisateur/VFinal/CodeIgniter/](https://votre-hote.fr/votre_groupe/votre_nom_utilisateur/VFinal/CodeIgniter/)

```
21 |
22 | If you need to allow multiple domains, remember that this file is still
23 | a PHP script and you can easily do that on your own.
24 |
25 | */
26 | $config['base_url'] = 'https://votre-hote.fr/votre_groupe/votre_nom_utilisateur/VFinal/CodeIgniter/';
27 |
28 | /*
29 | -----
30 | Index File
31 | -----
32 |
```

Pour connaître votre groupe, regardez le chemin affiché en haut du bloc droit. Il s'agit du nom de répertoire parent de votre répertoire personnel.



À la fin du fichier *database.php*, il vous faut modifier les lignes concernant les nom de votre serveur hôte, le nom d'utilisateur, le mot de passe, et le nom de la base. Ce sont les mêmes que ceux utilisés précédemment.

```
72 |
73 | $active_group = 'default';
74 | $query_builder = TRUE;
75 |
76 | $db['default'] = array(
77 |     'dsn' => '',
78 |     'hostname' => 'votre-hote.fr',
79 |     'username' => 'votre_nom_utilisateur',
80 |     'password' => 'mot_de_passe',
81 |     'database' => 'projet_e-quizine',
82 |     'dbdriver' => 'mysqli',
83 |     'dbprefix' => '',
84 |     'pconnect' => FALSE,
85 |     'db_debug' => (ENVIRONMENT !== 'production'),
86 |     'cache_on' => FALSE,
87 |     'cachedir' => '',
88 |     'char_set' => 'utf8',
89 |     'dbcollat' => 'utf8_general_ci',
90 |     'swap_pre' => '',
91 |     'encrypt' => FALSE,
92 |     'compress' => FALSE,
93 |     'stricton' => FALSE,
94 |     'failover' => array(),
95 |     'save_queries' => TRUE
96 | );
97 |
```

Il vous suffit à présent d'ouvrir l'application web dans votre navigateur web en entrant son url dans la barre d'adresse, la même que celle que vous avez entrée dans le fichier *config.php* auparavant.