

Application de gestion de quiz en ligne (« e-quizine Manager »)

Objectif

Etre capable de fournir au client diverses versions de l'application Web.

Versions de l'application

Version / Sprint		Description
V1 (Sprint 1)	V1.0	Affichage <ul style="list-style-type: none">• des actualités sur la page d'accueil• des données d'un match par un joueur (→ cf « User stories » Visiteur / Joueur)
	V1.1	V1.0 + Ouverture de session « Formateur » et <ul style="list-style-type: none">• accès aux informations du formateur connecté pour la modification de son mot de passe,• affichage des données d'un match (+ questionnaire [+ score]) (→ cf « User stories » Formateur)
	V1.2	V1.1 + Ouverture de session « Administrateur », accès aux informations de l'administrateur connecté (modification de son mot de passe) et accès à la liste des profils (→ cf « User stories » Administrateur)
V2 (Sprint 2)	V2.0	Affichage de la liste des quiz / matchs et de leurs auteurs et remise à zéro (RAZ) des matchs (U) (→ cf « User stories » Formateur)
	V2.1	V2.0 + gestion CD des matchs + U pour l'activation / la désactivation des matchs (→ cf « User stories » Formateur)
	V2.2	V2.1 + Réalisation des matchs (→ cf « User stories » Joueur)
V3 (Sprint 3)	V3.0	Gestion <ul style="list-style-type: none">• CRUD des actualités• U des matchs• CRUD des profils / comptes des utilisateurs• gestion CRUD des quiz (+ questions / réponses) + copie des quiz + modération + autorisation (ou non) de voir le corrigé Réalisation des matchs (→ vidéo-projection par un Formateur) (→ cf « User stories » Formateur / Administrateur)
	V3.1	V3.0 + gestion automatisée de la durée des questions