- 1. Project Structure
- 2. Artifacts
- 3. +
- 4. Empty
- 5. Cambio unnmaded por el nombre del jar
- 6. Botón derecho available elements  $\rightarrow$  Put into Output root
- 7. Selecciono el jar
- 8. Create Manifest
- 9. Crear la carpeta manifest en la raíz proyecto.
- 10. Crear la carpeta con el nombre del jar.
- 11. Main class  $\rightarrow$  Main de la clase que estemos creando el jar.
- 12. OK
- 13. OK
- 14. Build
- 15. Build artifacts
- 16. Build
- 17. Copiar la ruta relativa del jar.
- 18. En el padre poner ruta en el comando a utilizar.