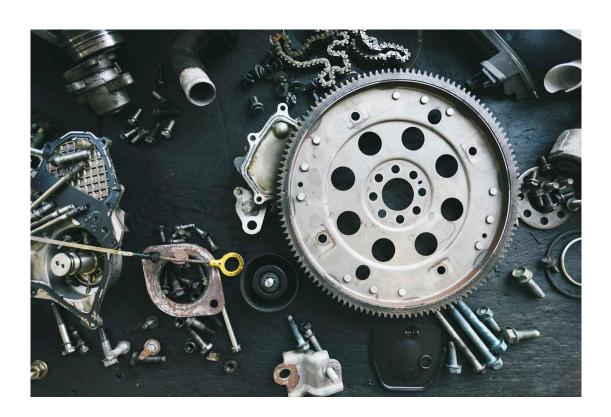
Ionic v8

Menú







ÍNDICE

ntroducción	3
Componente	3
Carga de datos. La lógica	3
Visualización	5
Explicación	5
Añadimos el menú a la aplicación	6
Botón de menú	6
Botón personalizado	7



Introducción

Vamos a añadir un menú a nuestra App que aparecerá desde la izquierda. La página de lonic que nos muestra el menú es:

https://ionicframework.com/docs/api/menu

Componente

Para utilizar el menú vamos a generar un componente llamado menu en nuestra carpeta components. En la **terminal**:

ionic generate component components/menu --spec=false --standalone

CARGA DE DATOS. LA LÓGICA

El siguiente paso es cargar los datos que mostrará el menú. Esta información ya la tenemos en nuestra página principal, así que vamos a reutilizar esta información. En menu.component.ts:

```
import {Component, inject, OnInit} from '@angular/core';
import {
    IonContent, IonHeader, IonIcon, IonItem, IonLabel,
    IonList, IonMenu, IonMenuToggle, IonTitle, IonToolbar
} from "@ionic/angular/standalone";
import {RouterLink} from "@angular/router";
import {DataService} from "../../services/data.service";
import {Componente} from "../../common/interfaces";

@Component({
    selector: 'app-menu',
    templateUrl: './menu.component.html',
    styleUrls: ['./menu.component.scss'],
    standalone: true,
```



```
imports: [IonList, IonMenu, IonMenuToggle, IonHeader,
IonTitle,
           IonToolbar, IonContent, IonIcon, IonLabel,
IonItem, RouterLink]
})
export class MenuComponent implements OnInit {
private dataService: DataService = inject(DataService);
componentes: Componente[] = [];
constructor() {
 }
ngOnInit() {
  this.cargarComponentes();
 }
private cargarComponentes() {
   this.dataService.getComponentesMenu().subscribe(
     {
      next:
               (data: Componente[]) => {
         this.componentes = data;
       },
       error: (err: Error) => console.error(err),
      complete: () => {
        console.log('Data loaded.')}
     }
  );
 }
}
```



```
Y definimos el código visible del menú en menu.component.html:
```

```
<ion-menu
                     side="end"
                                            menuId="primerMenu"
contentId="principal">
<ion-header>
   <ion-toolbar color="primary">
     <ion-title>Menú Principal</ion-title>
   </ion-toolbar>
 </ion-header>
 <ion-content>
   <ion-list>
     @for (c of componentes; track c){
       <ion-menu-toggle>
         <ion-item [routerLink]="c.ruta" detail="true">
           <ion-icon slot="start" [name]="c.icono"></ion-icon>
           <ion-label>
             {{ c.nombre }}
           </ion-label>
         </ion-item>
       </ion-menu-toggle>
     }
   </ion-list>
 </ion-content>
</ion-menu>
```

Explicación

side="start" : El lado por donde aparecerá el menú.

menuId="primerMenu" : El id del menú. Podemos tener diferentes menús con diferentes ids.

contentId="principal"" : Apunta al id del ion router outlet donde queremos insertar el menú.



Añadimos el menú a la aplicación

Vamos a la página app.component.html donde prácticamente renderizamos todo lo de lonic. En la parte superior vamos a añadir nuestro menú porque nuestro menú estará en todas las páginas. Además añadiremos el id al router para que se conecte con nuestro menú:

```
<ion-app>
     <app-menu></app-menu>
     <ion-router-outlet id="principal"></ion-router-outlet>
     </ion-app>
```

Botón de menú

Ahora vamos a añadir un botón para abrir el menú en la cabecera de nuestra página de inicio. En inicio.page.html:



BOTÓN PERSONALIZADO

Y en nuestra cabecera común un botón para abrir el menú con un icono personalizado. En header.component.html:

```
<ion-header class="ion-no-border" >
<ion-toolbar>
  <ion-buttons slot="start">
    <ion-back-button defaultHref="/"></ion-back-button>
  </ion-buttons>
                ion-text-capitalize"> {{titulo()}}</ion-title>
  <ion-buttons slot="end">
  <ion-menu-toggle>
  <ion-button>
       <ion-avatar>
                                           <ion-img
src="/assets/images/menu.png"></ion-img>
   </ion-avatar>
   </ion-button>
  </ion-menu-toggle>
</ion-buttons>
</ion-toolbar>
</ion-header>
```

