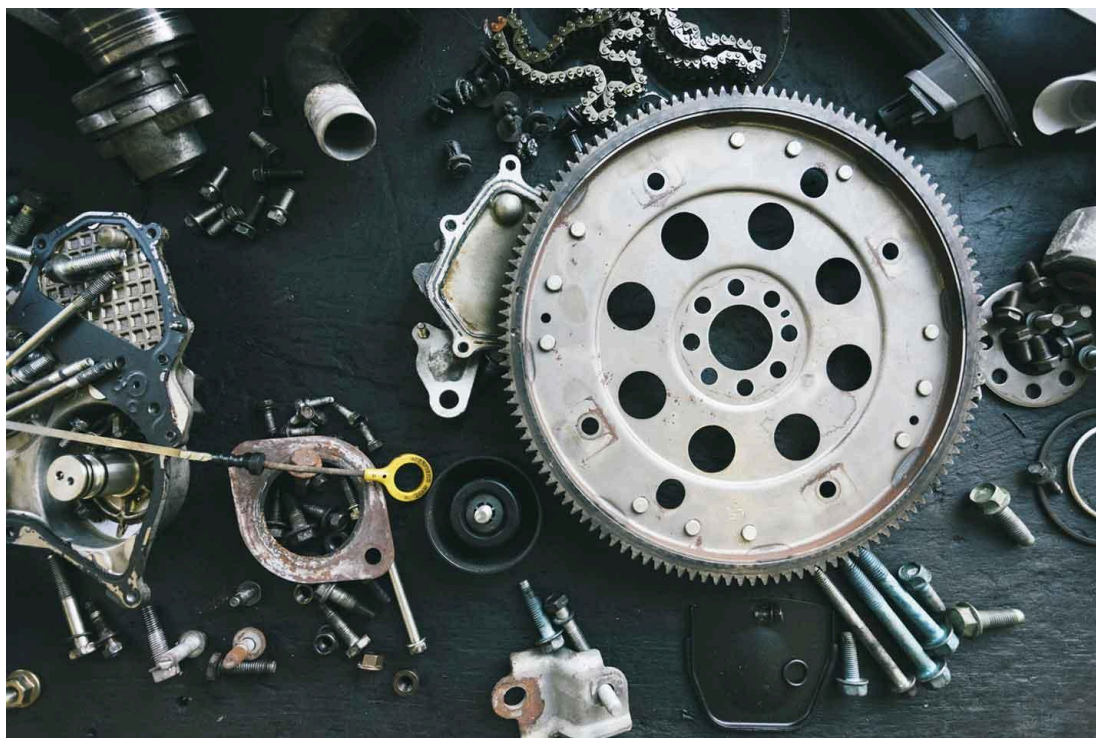


# IONIC v8

*Avatar*



**Progres**a  
Una formación de futuro

# ÍNDICE

<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>Preparación</b>	<b>3</b>
Componente	3
Icono	3
Json	4
<b>Ejemplos</b>	<b>4</b>
Visualización	4



# INTRODUCCIÓN

---

El avatar es un componente circular que normalmente envuelve a una imagen o icono. Pueden ser usadas para representar a una persona u objeto.

El avatar puede ser usado individualmente o dentro de otro elemento. Si está dentro de un ion-chip o un ion-item, el avatar se redimensionará para ajustarse al componente padre. Para posicionar un avatar al principio o al final de un item, se puede usar el atributo slot con valor start o end, respectivamente.

La documentación del avatar está en la página:

<https://ionicframework.com/docs/api/avatar>

## PREPARACIÓN

### COMPONENTE

Para empezar a trabajar con el avatar vamos a necesitar una página donde usarlo. Creamos la página en la **terminal**:

```
ionic generate page pages/avatar --spec=false
```

### ICONO

Añadimos en nuestro [app.component.ts](#) el icono que queremos usar para el menú en la lista de iconos(addIcons).

```
addIcons({grid, logoAppleAppstore, americanFootball, beaker, star});
```

## JSON

Añadimos en nuestro [menu.json](#) el nuevo elemento que queremos que aparezca tanto en el menú como en la página de inicio.

```
,  
{  
  "nombre": "Avatar",  
  "ruta": "/avatar",  
  "icono": "beaker"  
}
```

## EJEMPLOS

### VISUALIZACIÓN

Empezaremos añadiendo una imagen a la cabecera, por ello en este componente no vamos a usar nuestra cabecera personalizada.

A continuación copiamos la imagen que queremos utilizar en la carpeta assets de nuestro proyecto, donde estarán todas las imágenes y archivos multimedia.

Y vamos a trabajar en nuestra página de avatar para añadir diversos avatars de diferentes maneras. En [avatar.page.html](#):

```
<ion-header class="ion-no-border">  
  <ion-toolbar>  
    <ion-buttons slot="start">  
      <ion-back-button defaultHref="/"></ion-back-button>  
    </ion-buttons>  
    <ion-title class="ion-text-center">Avatar</ion-title>  
    <ion-buttons slot="end">  
      <ion-avatar>
```

```

        <ion-img src="/assets/images/chibi.jpg"></ion-img>
    </ion-avatar>
</ion-buttons>
</ion-toolbar>
</ion-header>

<ion-content class="ion-padding">

<h2>Chips</h2>
@for (i of [1,2,3,4,5,6,7,8]; track i){
    <ion-chip color="primary">
        <ion-avatar>
            <ion-img src="/assets/images/chibi.jpg"></ion-img>
        </ion-avatar>
        <ion-label>Chibi</ion-label>
    </ion-chip>
}

<ion-list>
    <ion-list-header><h2>Avatar</h2></ion-list-header>
    @for (i of [1,1,1,1];track $index){
        <ion-item>
            <ion-avatar slot="start">
                <ion-img
src="/assets/images/chibi.jpg"></ion-img>
            </ion-avatar>
            <ion-label>Chibi Start</ion-label>
        </ion-item>
    }

    @for (i of [1,1,1,1];track $index){
        <ion-item >
            <ion-avatar slot="end">

```

```

src="/assets/images/chibi.jpg"></ion-img>
</ion-avatar>
<ion-label>Chibi End</ion-label>
</ion-item>
}

<ion-list-header><h2>Thumbnails</h2></ion-list-header>
@for (i of [1,1,1,1]; track $index){
  <ion-item >
    <ion-thumbnail slot="start">
      <ion-img
src="/assets/images/chibi.jpg"></ion-img>
      </ion-thumbnail>
      <ion-label>Chibi End</ion-label>
    </ion-item>
  }
}

</ion-list>
</ion-content>

```