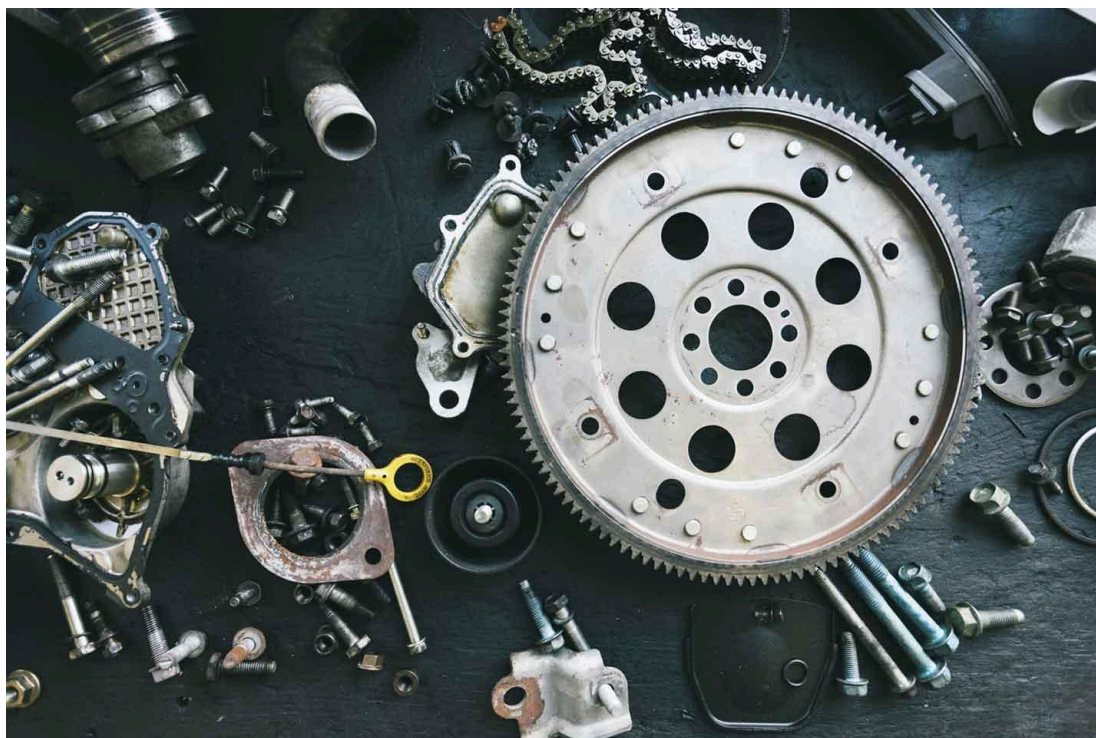


IONIC v8

Introducción e instalación



Progresa
Una formación de futuro

ÍNDICE

Introducción.....	3
Ventajas.....	3
1. Velocidad.....	3
2. Mejor soporte.....	3
3. Un único canal.....	3
Framework OpenSource.....	4
Ionic con Angular.....	4
Instalación.....	5
Node.js:.....	5
Typescript.....	5
Angular.Cli.....	6
Ionic.Cli.....	6

INTRODUCCIÓN

Ionic es una aplicación híbrida. Las aplicaciones híbridas son esencialmente aplicaciones nativas que se pueden descargar e instalar a través de las respectivas AppStores.

Una aplicación Ionic, en su mayoría, es indistinguible de una aplicación nativa y los usuarios no serán capaces de distinguir la diferencia. Pueden acceder a los mismos recursos hardware y tienen un rendimiento acelerado por hardware como si fueran creadas con el SDK nativo, pero en el fondo está usando código de html, css y js.

VENTAJAS

1. Velocidad

Codificar en una única base de código hace que puedas entregar aplicaciones a múltiples plataformas entre 2 y 3 veces más rápido que en nativo.

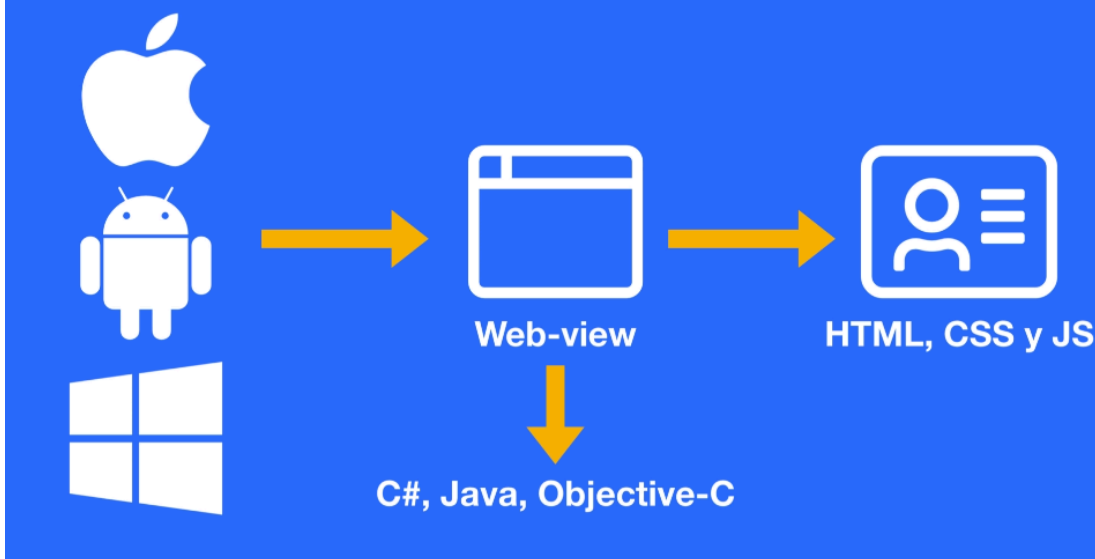
2. Mejor soporte

Una aplicación híbrida es más fácil de dar soporte además que no necesitas programadores especializados en código nativo.

3. Un único canal

Las aplicaciones híbridas funcionan donde sea que la web funcione, ya sea en un dispositivo móvil, en un ordenador, en la TV o incluso en el coche.

Aplicaciones Híbridas



FRAMEWORK OPENSOURCE

Ionic es de código abierto y está en constante evolución. Tiene un conjunto de herramientas que facilitan el desarrollo y las pruebas. Además permite desarrollar para varias plataformas con el mismo código y es capaz de adaptar su diseño según la plataforma donde esté funcionando.

IONIC CON ANGULAR.

En nuestro caso aprenderemos Ionic utilizando Angular. Angular es quién realiza la lógica de validación entre pantallas y manipulación del HTML. Usaremos el sistema de rutas de angular para navegar entre pantallas. Ionic es quién nos va a dar a nosotros los controles y la forma de crear nuestras aplicaciones mediante el código de Angular y desplegarlas en los dispositivos móviles.

INSTALACIÓN

NODE.JS:

- <https://nodejs.org/es/>

- Instalar siempre la versión **LTS** que es la que tiene soporte. Es un ejecutable que solo hay que ir siguiendo la instalación. En el caso de Windows instalar también el chocolatey que nos instalará lo necesario para que funcione Node.

- Comprobar en **terminal / cmd** con:

node -v

TYPESCRIPT

- <https://www.typescriptlang.org/> → Download

- Copiamos el comando a ejecutar:

- En **Windows** abrir cmd como administrador y ejecutar el comando

npm install -g typescript

- En **iOS** como tiene el -g:

sudo npm install -g typescript

ANGULAR.CLI

- <https://angular.io/cli>
- Copiamos el comando a ejecutar
- En **Windows** abrir cmd como administrador y ejecutar el comando:
`npm install -g @angular/cli`
- En **iOS** como tiene el -g:
`sudo npm install -g @angular/cli --unsafe-perms`

IONIC.CLI

- <https://ionicframework.com/docs/intro/cli>
- Copiamos el comando a ejecutar
- En Windows abrir cmd como administrador y ejecutar el comando
`npm install -g @ionic/cli capacitor`
- En iOS como tiene el -g
`sudo npm install -g @ionic/cli capacitor --unsafe-perms`