

浅谈Hyperledger Fabric

Hyperledger Fabric介绍

- Hyperledger是Linux基金会于2015年成立的跨行业的区块链解决方案。
- Fabric是其子项目之一，目前最成熟，其他的子项目包括：Sawtooth、Burrow、Composer等。
- Fabric区别于其他区块链的特点：private和permissioned，往往用于建立联盟链。

以太坊和Fabric的比较

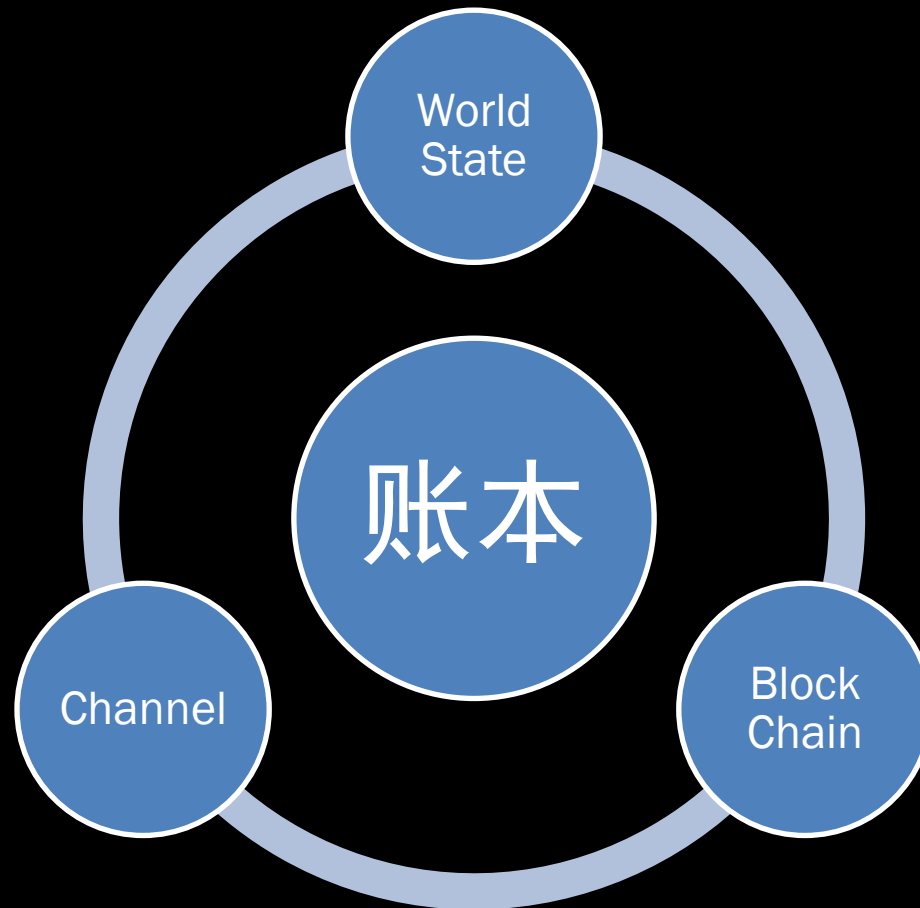
特性	以太坊	Fabric
平台描述	通用的区块链平台	模块化的区块链平台
管理方	以太坊开发者	Linux基金会
运营方式	无授权、公有、私有	有授权、私有
共识机制	<ul style="list-style-type: none">• 基于POW的挖矿• 账本层面	<ul style="list-style-type: none">• 支持多种方式、更广泛的共识理解• 交易层面
智能合约	Solidity	Go、Node
货币	<ul style="list-style-type: none">• 以太• 通过智能合约的代币	<ul style="list-style-type: none">• 无• 通过链码 (Chaincode) 的代币

参考: <https://medium.com/@philippsandner/comparison-of-ethereum-hyperledger-fabric-and-corda-21c1bb9442f6>

Hyperledger Fabric组件分类

- 分布式账本，解决数据共享问题，让所有参与方拥有共同的交易历史。
- 智能合约，解决应用与账本的交互问题，包括查询和更新。
- 共识机制，解决数据同步问题，基于Endorsement Policy实现交易的传播。
- 成员服务，解决参与方身份问题，只有可信成员之间才能完成交易。

分布式账本



智能合约

- Chaincode, 使用通用编程语言（Go、Node、Java）编写
 - Normal Chaincode
 - System Chaincode
- Chaincode != Fabric SDK
 - Chaincode运行于Fabric环境（Peer节点），负责账本更新
 - Client app通过Fabric SDK与之交互
- Chaincode的生命周期：package、install、instantiate、upgrade

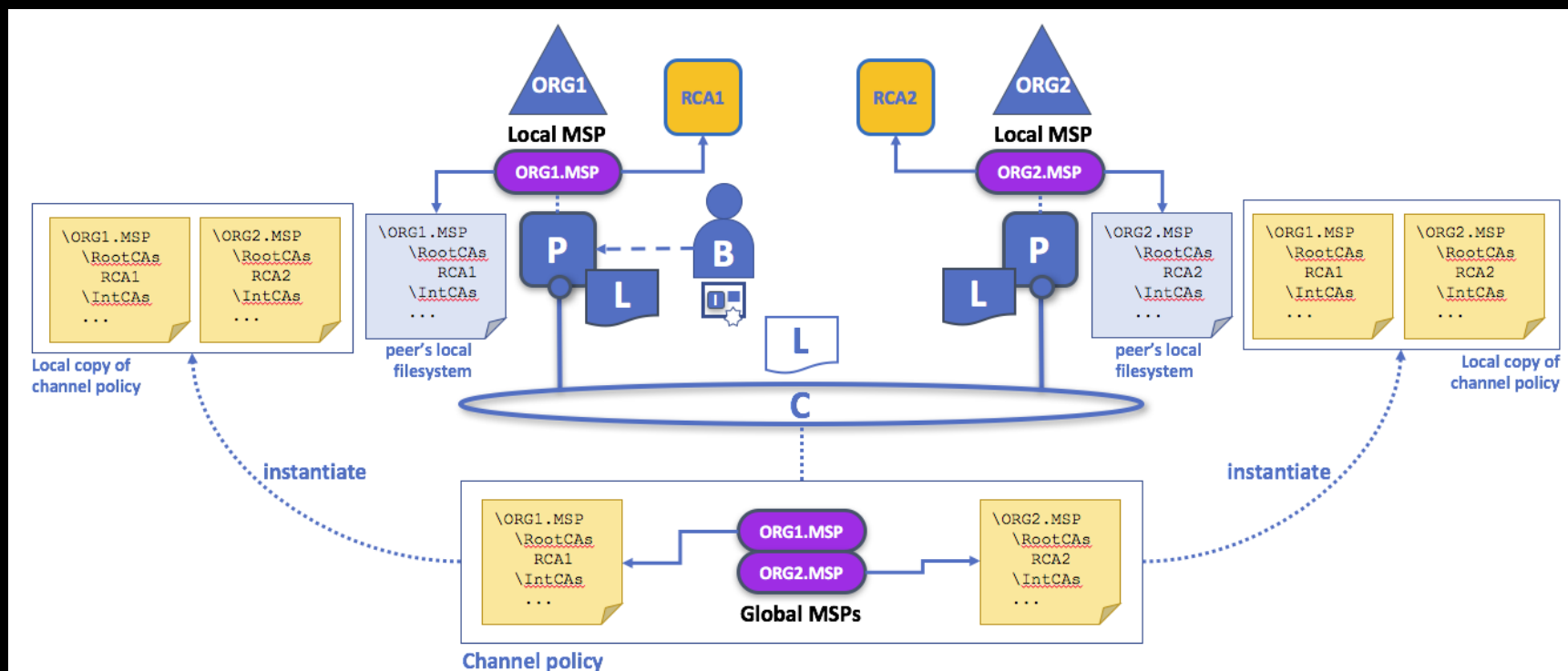
共识机制

- 涉及三方协调
 - Client、Peer、Orderer
- 三阶段协议
 - Proposal/Endorsement, Client < -- > Endorser, chaincode在此阶段执行
 - Ordering, Client < -- > Orderer
 - Validation/Commit, Orderer < -- > Peer

成员服务 (MPS)

- Fabric中参与方的身份基于基于数字证书和PKI层次模型。
 - 即：决定能否进入Fabric
- MPS解决了参与方的受信问题，即哪些证书允许参与到当前交易（基于Channel）中来。
 - 即：决定能否参与到当前交易（Channel）
- MPS的层级
 - Local MPS（每个Peer）
 - Channel MPS

成员服务 (MPS) 的层级



Fabric项目组成

- 业务逻辑（运行于Fabric环境）
 - Asset（Model）
 - Channel（数据隔离）
 - MPS（权限）
 - Chaincode（Business Service）
- Client App

使用Composer加速Fabric应用开发

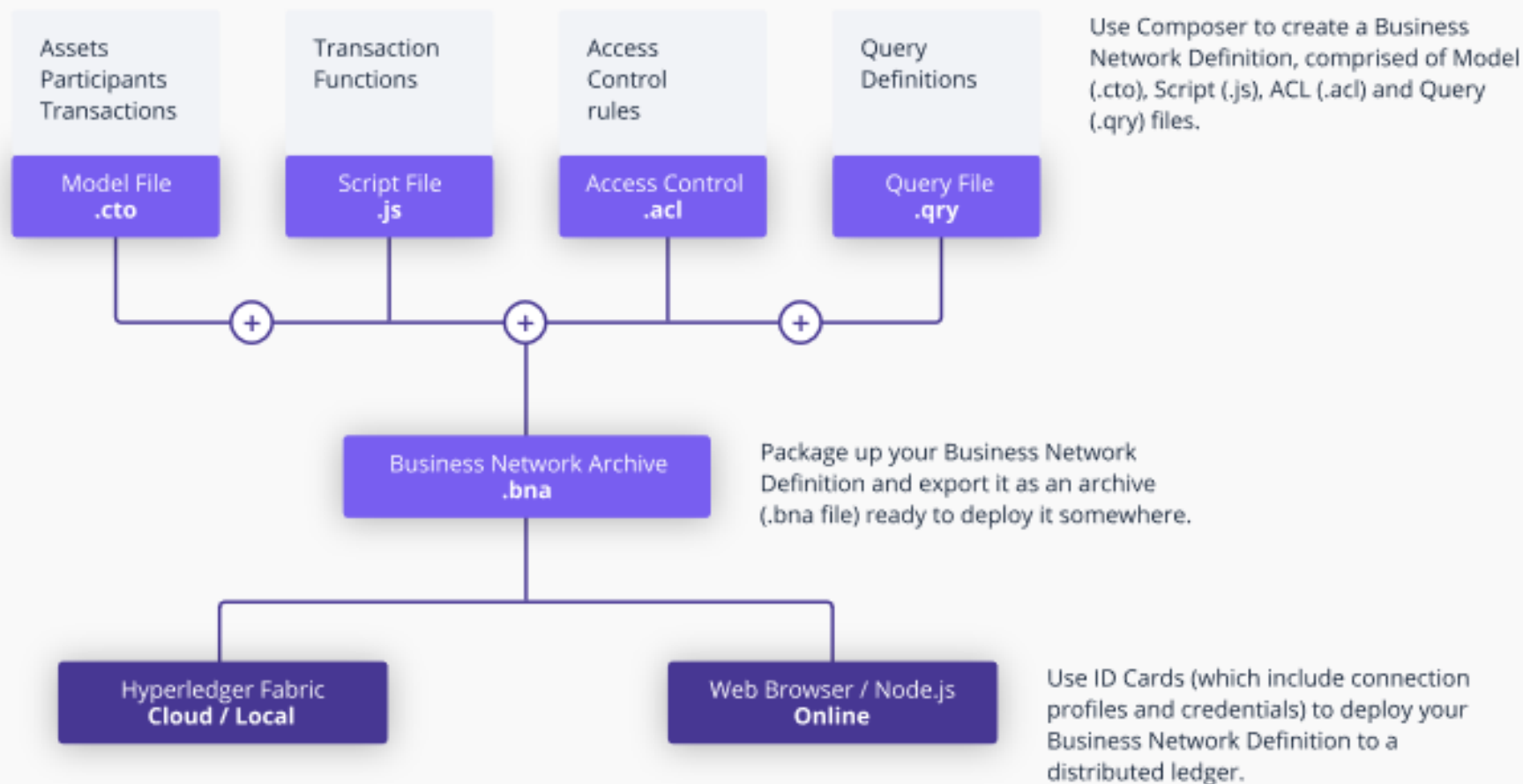
最新一期TWR雷达对 Composer的评语

Hyperledger项目现在已经发展成包含一系列子项目的大工程。针对不同业务需求,可以支持不同的区块链实现方式。例如,Burrow专门用来实现带权限控制的Ethereum,而Indy更专注于数字身份。在这些子项目中,Fabric是最成熟的一个。当开发者们谈到使用Hyperledger技术时,实际上大多数时候是在考虑Hyperledger Fabric。然而,chaincode的编程抽象相对底层,因为它直接处理账本的状态数据。此外,在编写第一行区块链代码之前,搭建基础设施也经常耗去很多时间。**HYPERLEDGER COMPOSER** 构建于Fabric基础之上,加速了将想法实现为软件的过程。Composer 提供 DSLs 来建立业务资源模型、定义访问控制和构建业务网络。使用 Composer,可以在不搭建任何基础设施的情况下,仅通过浏览器来验证我们的想法。需要明确的是,Composer 本身并不是区块链,仍然需要把它部署在 Fabric 上。

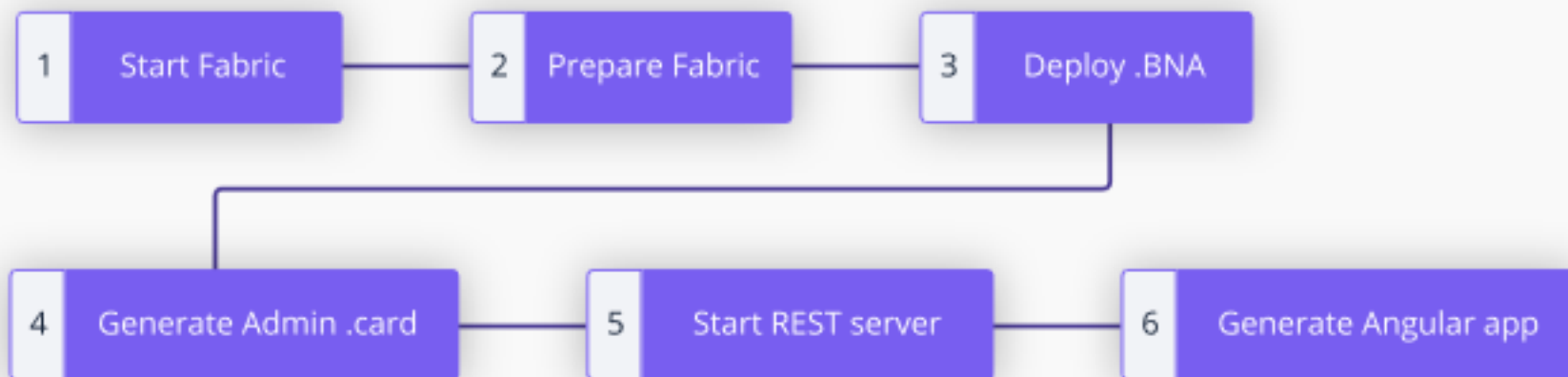
Composer的优势

- 文档条理性高
- 开发者友好
 - 建议按照Composer文档安装Fabric
 - 良好的抽象，避免直接书写Chaincode
 - 统一的工程化体验
 - 内建测试支持
 - CLI统一了开发、管理和运维任务
- 比原生Chaincode减少10+代码

业务逻辑的开发



客户端的开发



业务逻辑： Model

```
/**
 * My commodity trading network
 */
namespace org.example.mynetwork
asset Commodity identified by tradingSymbol {
    o String tradingSymbol
    o String description
    o String mainExchange
    o Double quantity
    --> Trader owner
}
participant Trader identified by tradeId {
    o String tradeId
    o String firstName
    o String lastName
}
transaction Trade {
    --> Commodity commodity
    --> Trader newOwner
}
```

安装： <https://hyperledger.github.io/composer/latest/installing/installing-index>

教程： <https://hyperledger.github.io/composer/latest/tutorials/tutorials>

业务逻辑：ACL文件

```
/**
 * Access control rules for tutorial-network
 */
rule Default {
    description: "Allow all participants access to all resources"
    participant: "ANY"
    operation: ALL
    resource: "org.example.mynetwork.*"
    action: ALLOW
}

rule SystemACL {
    description: "System ACL to permit all access"
    participant: "ANY"
    operation: ALL
    resource: "org.hyperledger.composer.system.**"
    action: ALLOW
}
```

安装： <https://hyperledger.github.io/composer/latest/installing/installing-index>
教程： <https://hyperledger.github.io/composer/latest/tutorials/tutorials>

业务逻辑：Query

```
query selectCommodities {  
  description: "Select all commodities"  
  statement:  
    SELECT org.example.mynetwork.Commodity  
}  
  
query selectCommoditiesByExchange {  
  description: "Select all commodities based on their main exchange"  
  statement:  
    SELECT org.example.mynetwork.Commodity  
      WHERE (mainExchange==_ $exchange)  
}  
  
query selectCommoditiesByOwner {  
  description: "Select all commodities based on their owner"  
  statement:  
    SELECT org.example.mynetwork.Commodity  
      WHERE (owner == _ $owner)  
}
```

安装： <https://hyperledger.github.io/composer/latest/installing/installing-index>

教程： <https://hyperledger.github.io/composer/latest/tutorials/tutorials>

Rest Server

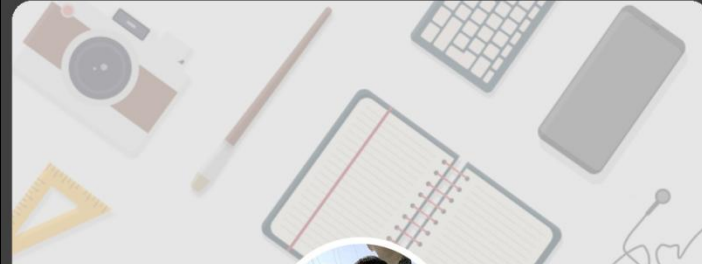
System : General business network methods

GET	/system/historian
GET	/system/historian/{id}
GET	/system/identities
GET	/system/identities/{id}
POST	/system/identities/{id}/revoke
POST	/system/identities/bind
POST	/system/identities/issue
GET	/system/ping

安装: <https://hyperledger.github.io/composer/latest/installing/installing-index>

教程: <https://hyperledger.github.io/composer/latest/tutorials/tutorials>

FAQ



胡键

写了48361字，获得了95个喜欢

前500强员工、CSM、咨询师，架构师、创业者、译者、社区组织者和开源软件深度参与者（Grails、Vert.x贡献者和dgate作者）。现专注于工业物联网创业，擅长围绕设备资产和生产管理提供物联网端到端解决方案。对海量设备接入、数据存储和数据分析有深刻理解。对于物联网、大数据、微服务、机器学习和MES有深入的研究。涉足领域包括：港口生产调度和EAM、煤炭生产和EAM、交通运政、工业物联网平台建设（含接入网关）。服务对象主要为国内相关行业领导者。

联系邮箱：jian.hu@shifudao.com



长按识别二维码，查看TA的简书主页