

深入理解以太坊

——以太坊黄皮书精简教程

杨 镇

2018/5/13

- 16年的软件行业从业经验，包含：企业级信息化系统建设（架构设计、开发、测试、项目管理、产品化实施、运维）；软件过程改进（CMMI、Agile、DevOps）；企业级云计算产品架构、研发（SaaS，垂直PaaS）等。
- 10年以上的一线程序开发、代码评审、测试、部署和运维经验。
- 3年互联网创业经验。
- 2013年开始接触比特币，2016年底开始研究以太坊，2017年4月到11月利用业余时间独立翻译了【Ethereum Homestead Documentation】。
- 2017年底开始参与区块链/以太坊技术社区。
- 目前的个人工作、兴趣方向：企业级云计算产品架构、企业级区块链应用、智能合约应用、区块链/以太坊技术社区贡献。
- 个人Github：<https://github.com/riversyang>
- 个人中文博客：<https://www.jianshu.com/u/726933951c63>，（风静毅纹平@简书）

暖场 (Warm Up)

区块链范式 (Blockchain Paradigm)

以太坊数据设计概要 (Overview of Ethereum Data Design)

交易执行 (Transaction Execution)

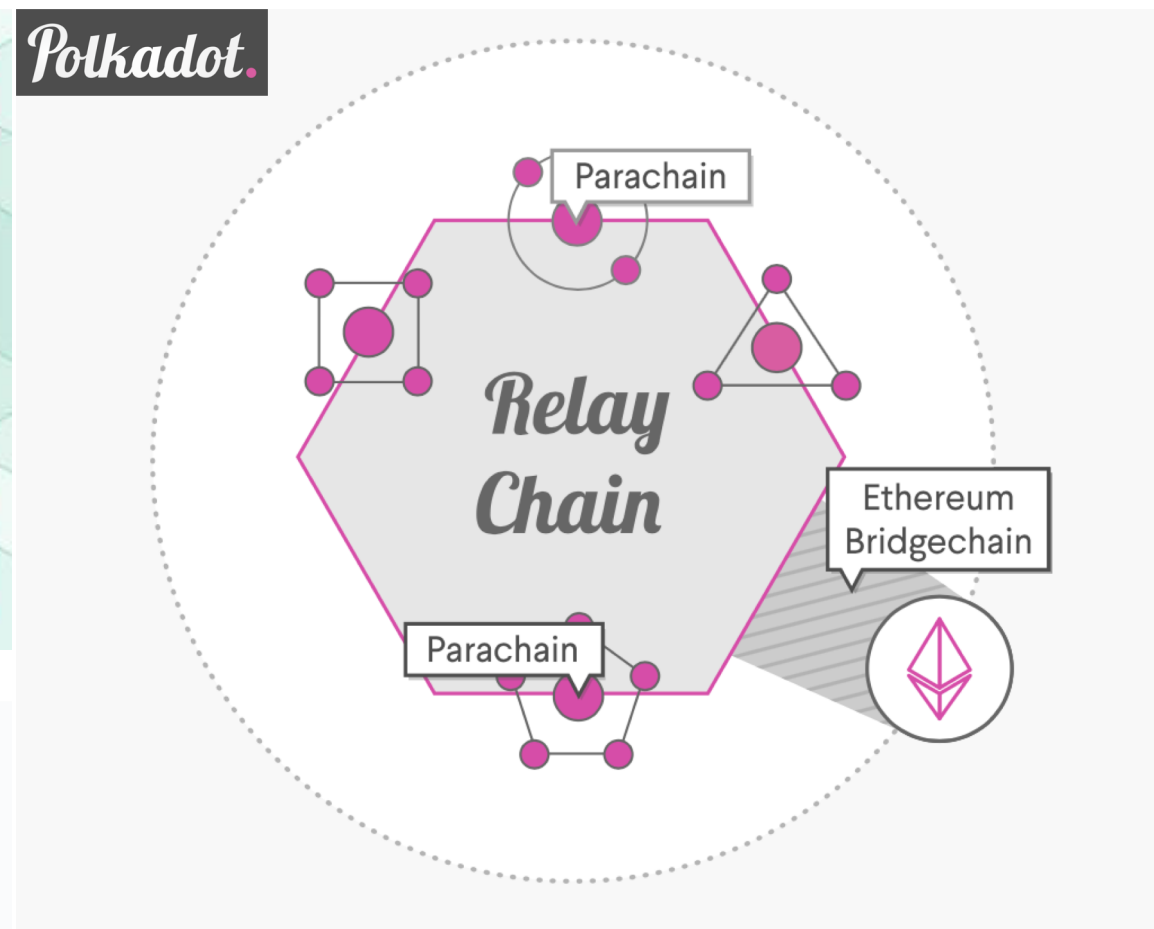
合约创建 (Contract Creation)

消息调用 (Message Call)

执行模型 (Execution Model)

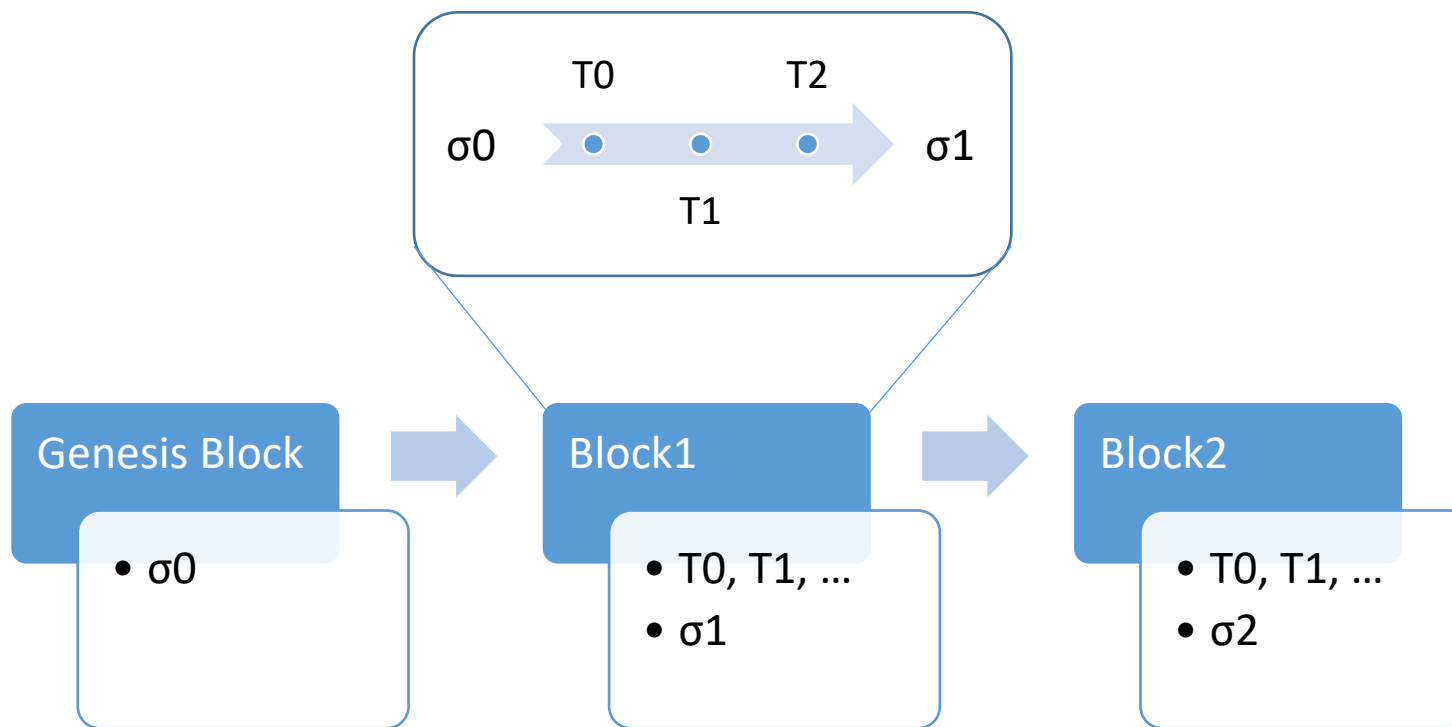
区块定稿 (Block Finalisation)

小结 (Conclusion)



区块链范式 (Blockchain Paradigm)

- (1) $\sigma_{t+1} \equiv \Upsilon(\sigma_t, T)$
- (2) $\sigma_{t+1} \equiv \Pi(\sigma_t, B)$
- (3) $B \equiv (... , (T_0, T_1, ...))$
- (4) $\Pi(\sigma, B) \equiv \Omega(B, \Upsilon(\sigma, T_0), T_1)...$



RLP (Recursive Length Prefix)

- 一种可以对任意结构的二进制数据（字节数组）进行序列化的编码算法。

HP (Hex-Prefix Encoding)

- 一种可以将任意数量的半字节数据（nibble）编码为字节数组的有效方法。

Trie (Modified Merkle Patricia Tree)

- 一种可以存储“键值对”映射数据集的可变数据结构。

以太坊数据设计概要——Recursive Length Prefix



假定 x 为字节数组， $\text{RLP}(x)$ 为 x 的 RLP 编码结果

且 $s(x)$ 为以 $\text{RLP}(x)$ 为元素的元组，即 $s(x) = \text{RLP}(x_0) . \text{RLP}(x_1) . \dots$

用 $\text{len}(x)$ 表示 x 的字节数长度，则有 $\text{len}(s(x)) = \text{len}(\text{RLP}(x_0)) + \text{len}(\text{RLP}(x_1)) + \dots$

那么 RLP 编码规则可以定义如下：

条件	RLP 前缀字节	RLP 编码结果
$\text{len}(x) == 1$ 且 $x < 128$	x 数值范围：[0x00, 0x7f]	$\text{RLP}(x) = x$
$\text{len}(x) < 56$	$128 + \text{len}(x)$ 数值范围：[0x80, 0xb7]	$\text{RLP}(x) = 128 + \text{len}(x) . x$
$\text{len}(x) \geq 56$	$183 + \text{len}(\text{len}(x))$ 数值范围：[0xb8, 0xbf]	$\text{RLP}(x) = 183 + \text{len}(\text{len}(x)) . \text{len}(x) . x$
$\text{len}(s(x)) < 56$	$192 + \text{len}(s(x))$ 数值范围：[0xc0, 0xf7]	$\text{RLP}(s(x)) = 192 + \text{len}(s(x)) . s(x)$
$\text{len}(s(x)) \geq 56$	$248 + \text{len}(\text{len}(s(x)))$ 数值范围：[0xf8, 0xff]	$\text{RLP}(s(x)) = 248 + \text{len}(\text{len}(s(x))) . \text{len}(s(x)) . s(x)$

以太坊数据设计概要——Hex-Prefix Encoding

$$\text{HP}(\mathbf{x}, t) : \mathbf{x} \in \mathbb{Y} \equiv \begin{cases} (16f(t), 16\mathbf{x}[0] + \mathbf{x}[1], 16\mathbf{x}[2] + \mathbf{x}[3], \dots) & \text{if } \|\mathbf{x}\| \text{ is even} \\ (16(f(t) + 1) + \mathbf{x}[0], 16\mathbf{x}[1] + \mathbf{x}[2], 16\mathbf{x}[3] + \mathbf{x}[4], \dots) & \text{otherwise} \end{cases}$$
$$f(t) \equiv \begin{cases} 2 & \text{if } t \neq 0 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

hex char	bits		node type partial	path length
0	0000		extension	even
1	0001		extension	odd
2	0010		terminating (leaf)	even
3	0011		terminating (leaf)	odd

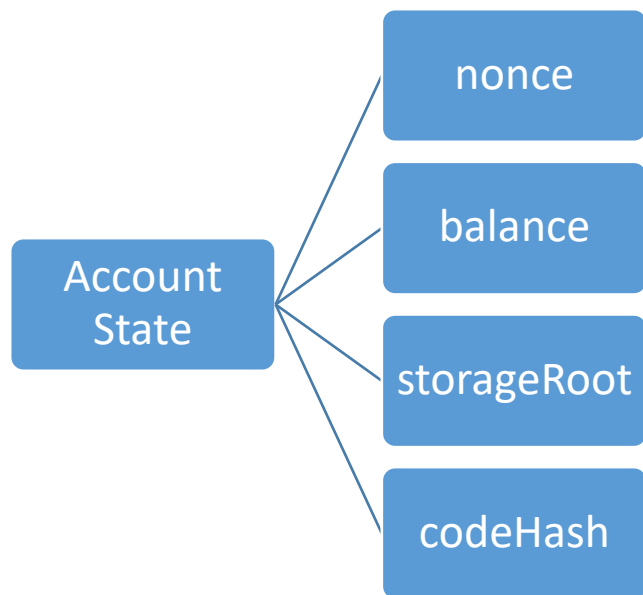
- <0x012345, flag=0> -> 0x00012345
- <0x12345, flag=0> -> 0x112345
- <0x0f1cb8, flag=2> -> 0x200f1cb8
- <0xf1cb8, flag=2> -> 0x3f1cb8

以太坊数据设计概要——Trie 的示例

{ ('do', 'verb'), ('dog', 'puppy'), ('doge', 'coin'), ('horse', 'stallion') }

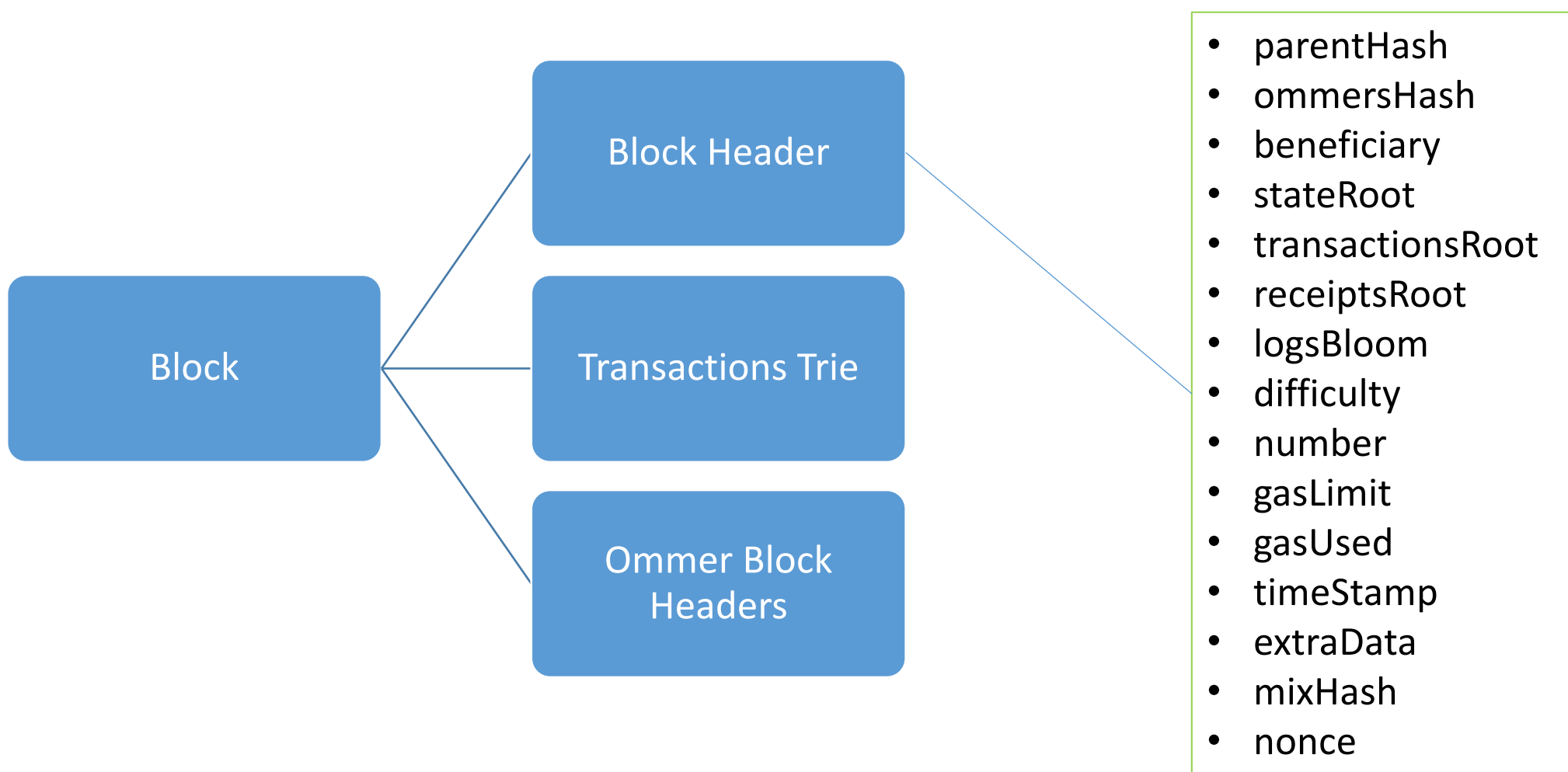
- <64 6f> : 'verb'
- <64 6f 67> : 'puppy'
- <64 6f 67 65> : 'coin'
- <68 6f 72 73 65> : 'stallion'

- | | | |
|-------------|--|-----------|
| • rootHash: | [<16>, hashA] | Extension |
| • hashA: | [<>, <>, <>, <>, hashB, <>, <>, <>, hashC, <>, <>, <>, <>, <>, <>, <>] | Branch |
| • hashB: | [<00 6f>, hashD] | Extension |
| • hashC: | [<20 6f 72 73 65>, 'stallion'] | Leaf |
| • hashD: | [<>, <>, <>, <>, <>, <>, hashE, <>, <>, <>, <>, <>, <>, <>, <>, 'verb'] | Branch |
| • hashE: | [<17>, hashF] | Extension |
| • hashF: | [<>, <>, <>, <>, <>, <>, hashG, <>, <>, <>, <>, <>, <>, <>, <>, 'puppy'] | Branch |
| • hashG: | [<35>, 'coin'] | Leaf |

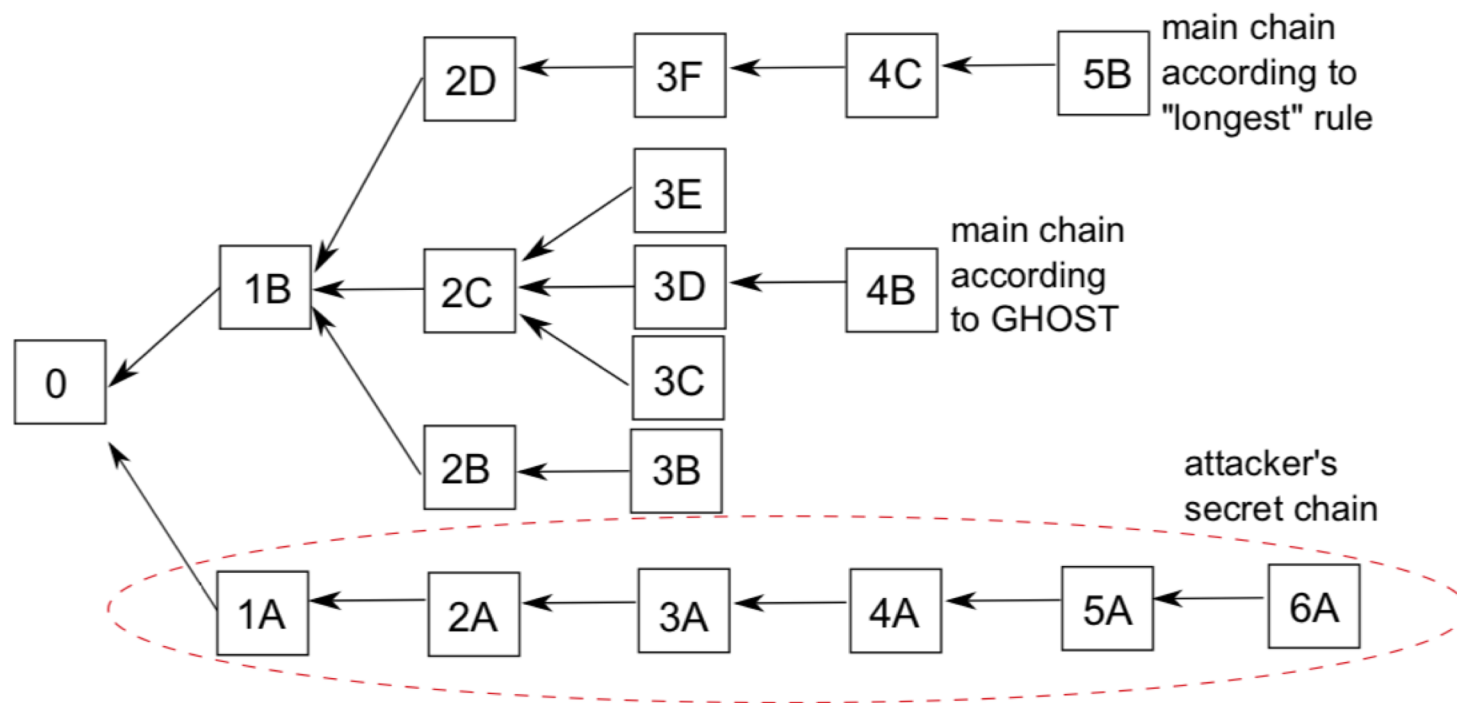


State Trie (World State)

- 全局唯一的状态树，存储的是 $\langle \text{sha3}(\text{address}), \text{rlp}(\text{accountState}) \rangle$ 的集合。
- 账户的 `storageRoot` 表示另一个全局唯一的合约存储状态树的根节点哈希，基于这个合约存储状态树 (Storage Trie)，可以通过地址、存储位置、区块号取得相应的合约存储数据 (`web3.eth.getStorageAt`)。
- State Trie 和 Storage Trie 实际存储在各节点 (客户端) 中，数据由节点根据区块数据生成 (更新)，不会经网络传输。
- 以太坊网络中的各节点 (客户端) 需要维护一个 Trie Database，每个区块对应一个特定的 State Trie 版本 (和 Storage Trie 版本)。基于 Trie Database，可以将整个树的数据恢复到特定的状态 (某个区块定稿之后的状态)。



彩蛋——Greedy Heaviest-Observed Sub-Tree



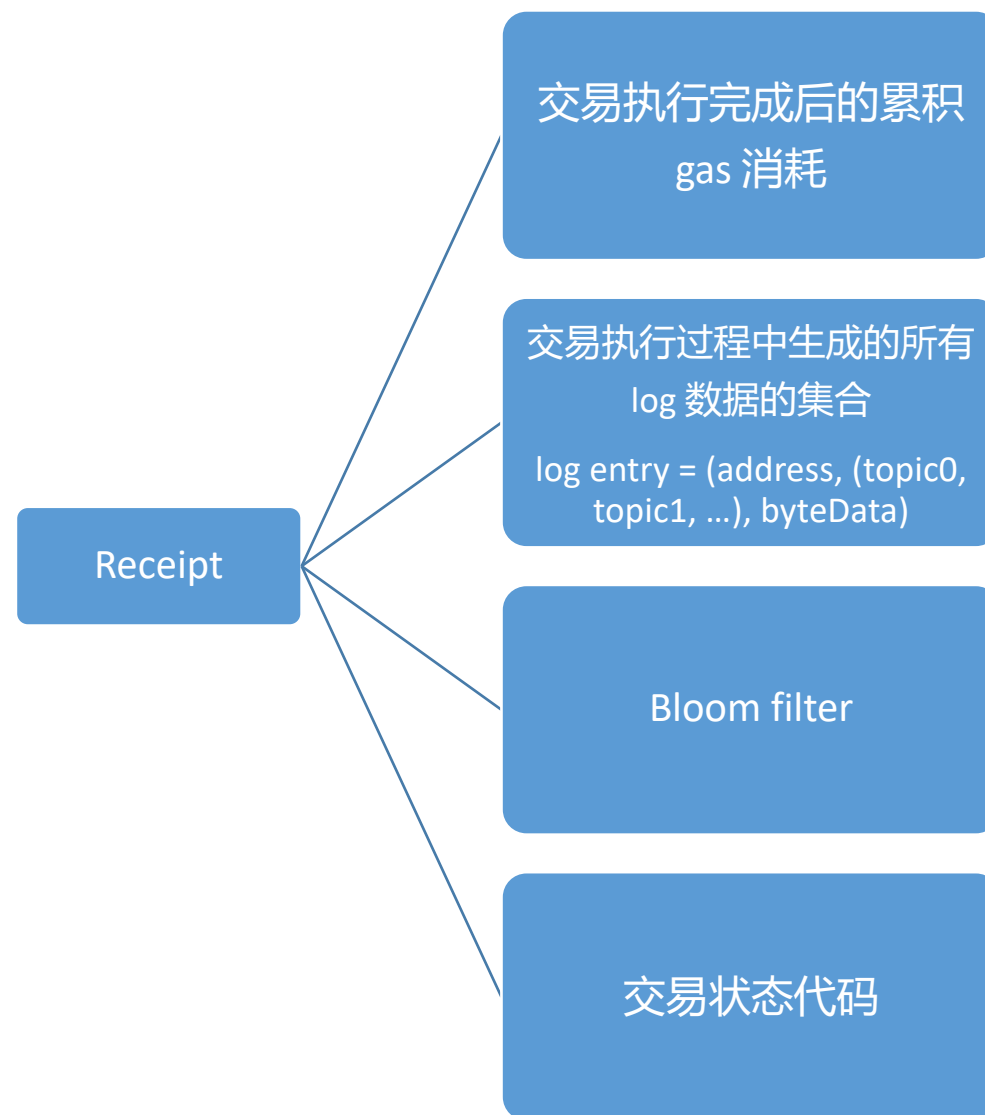
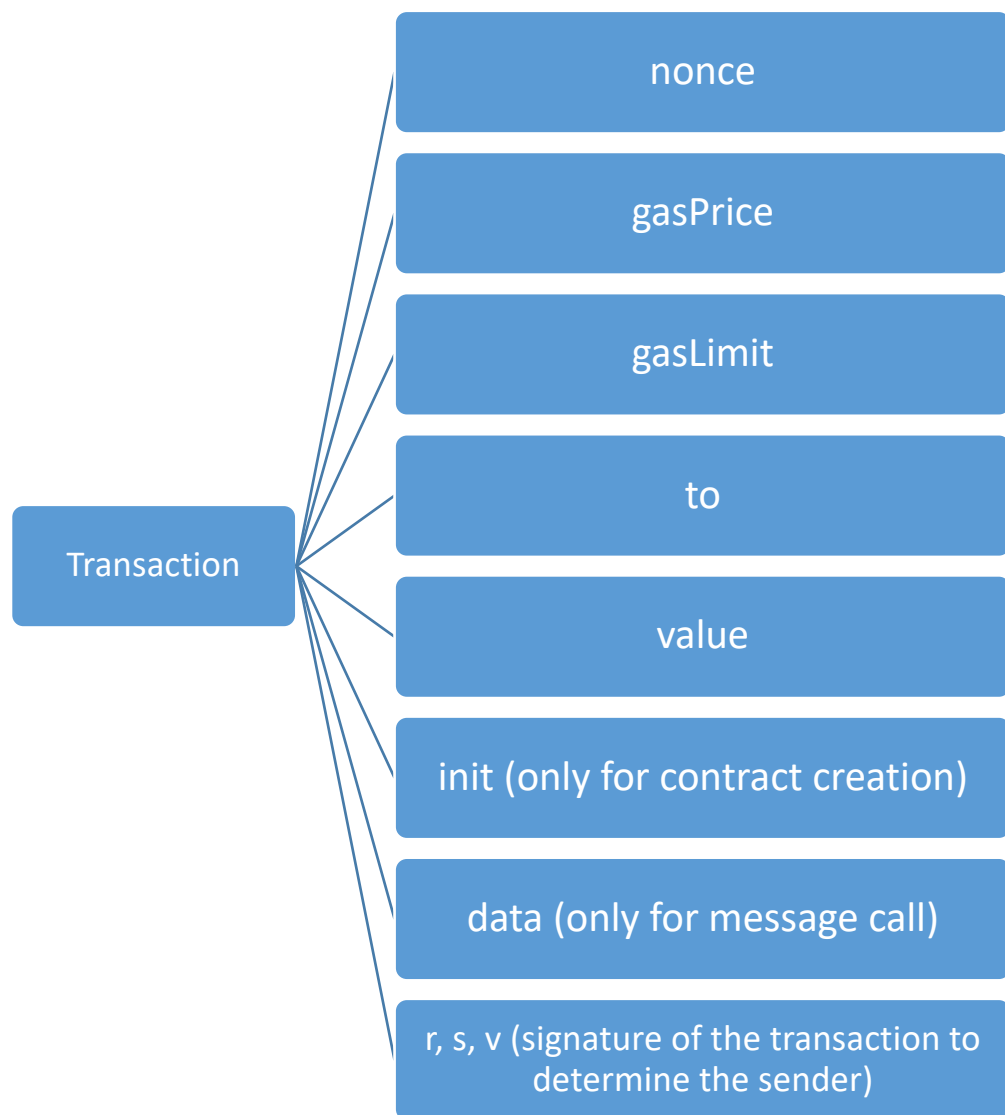
Transactions Trie

- 每个区块有独立的交易树，存储的是 $\langle \text{rlp}(\text{transactionIndex}), \text{transactionData} \rangle$ 的集合
- 数据存储区块中，会由记账矿工将具体数据作为区块数据的一部分向网络广播

Receipts Trie

- 每个区块有独立的收据树，存储的是 $\langle \text{rlp}(\text{transactionIndex}), \text{receiptData} \rangle$ 的集合
- 数据存储在各个节点（客户端）中，是一次性的数据，不会更新，也不会向网络广播。

以太坊数据设计概要——Transaction 和 Receipt



交易执行 (Transaction Execution)

前置条件：

- 交易数据是合法的 RLP 格式
- 交易签名有效
- 交易的 nonce 有效
- gas 上限不小于实际要使用的 gas 数量
- 发送者账户的 balance 不小于实际的 $\text{gas} * \text{gasPrice}$
- gas 上限与当前区块中已经使用的 gas 数量之和，不大于当前区块的 gasLimit

实际执行：

- 发送者账户的 $\text{nonce} + 1$
- 发送者账户的 balance 减去实际的 $\text{gas} * \text{gasPrice}$
- 执行合约代码
- 返还剩余 gas 给发送者
- 交易费支付给矿工
- 删除自毁账户列表和代码执行中接触过的空账户

交易子状态：

- 自毁账户列表
- 交易日志列表
- 接触过的账户列表
- 交易返还的 gas

合约创建 (Contract Creation)



输入参数：

- 发送者
- 原始交易发送者
- 可用的 gas
- gasPrice
- endowment
- EVM 初始化代码 (字节数组)
- 调用栈深度
- 修改状态的许可

几点说明：

- 合约创建是由 EVM 代码完成的，在这个代码执行过程中可以更改当前账户的 storage，也可以再创建合约或者再做消息调用。
- EVM 初始化代码，是“生成新合约的代码的代码”；新合约的代码，是保存在 EVM 的 ROM 中的，也就是保存在各个节点（客户端）中。
- EVM 初始化代码执行中出现任何异常，都将回退所有变更；也就是说，要么带着 endowment 成功创建合约，要么什么都不会发生。
- 初始化代码如果没有返回合约代码，或者用 EVM 的 STOP 指令停止执行的话，会产生一个僵尸账户，账户中收到的 endowment 会被永久锁定。

消息调用 (Message Call)



输入参数：

- 发送者
- 原始交易发送者
- 接受者
- 执行代码的账户
- 可用的 gas
- gasPrice
- value
- 函数调用输入数据
- 调用栈深度
- 修改状态的许可

几点说明：

- 消息调用会有一个输出数据。
- 合约函数代码执行中出现任何异常，都将回退所有变更。
- 当通过 DELEGATECALL 调用合约函数时，可以保持调用上下文（即合约函数调用中的发送者和 value 保持与调用者相同），这使合约代码的重用成为可能。
- 消息调用中可以使用 8 个“预编译”合约（合约地址为 1 到 8）：椭圆曲线公钥恢复函数、SHA2 256 位哈希函数、RIPEMD 160 位哈希函数、标识函数、任意精度的模幂运算、椭圆曲线加法、椭圆曲线纯量乘法和椭圆曲线配对检查。

执行模型 (Execution Model)

基本概念：

- EVM 是“准”图灵机
- EVM 的基础存取单位是“字” (Word)
- EVM 是基于栈 (Stack) 的架构
- 存储 (Storage)
- 内存 (Memory)
- 所有合约代码保存在 ROM 中
- EVM 指令的 gas 消耗是严格定义的
- 使用内存也是要消耗 gas 的，且是 JIT 结算

机器状态：

- 可用的 gas
- 程序计数器
- 内存的内容
- 内存中激活的“字”数
- 栈的内容

几点说明：

- 栈的最大深度是 1024 (“字”)
- 无法用指令直接触发异常停止
- 执行的过程就是基于执行环境 (上下文) 递归 (迭代) 地执行合约代码，直到状态机达到异常停止或正常停止状态

区块定稿 (Block Finalisation)

Ommer Validation

- 区块头为合法区块头，且父区块为当前区块的6代及以内祖先区块；最多包含 2 个 ommer header。

Transaction Validation

- 区块头的 gasUsed 必须与区块内所有交易的 gas 消耗之和相等。

Reward Application

- 当前区块的 beneficiary 和最多 2 个 ommer 区块的 beneficiary 都会得到区块奖励。

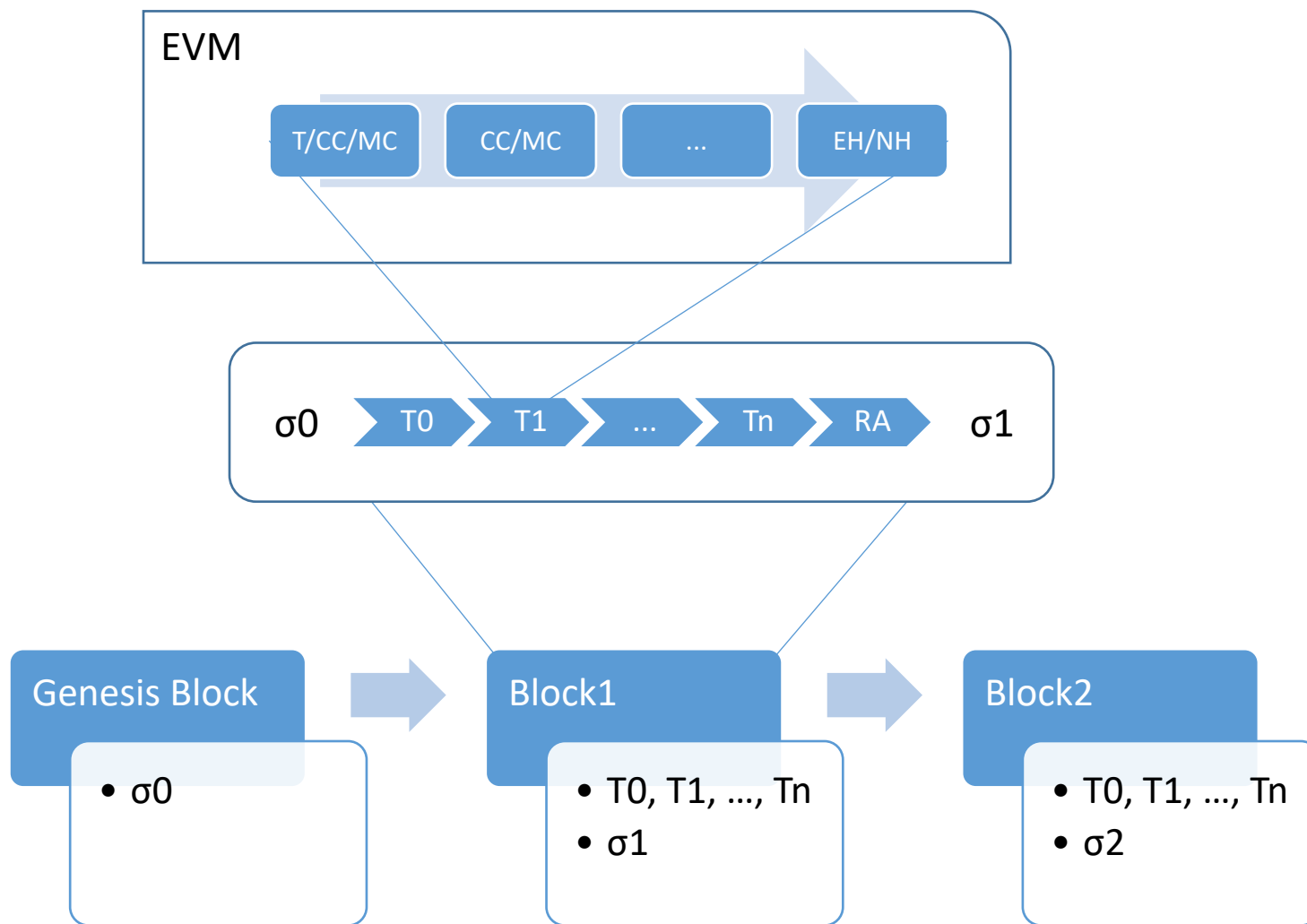
State Validation

- 基于当前区块内的所有交易数据、区块奖励计算当前区块的 stateRoot。

Mining Proof-of-Work

- 使用 Ethash 计算当前区块的 nonce 和 mixHash。

小结 (Conclusion)



σ : World State
T: Transaction
RA: Reward Application
CC: Contract Creation
MC: Message Call
EH: Exceptional Halting
NH: Normal Halting



扫码关注HiBlock公众号
一起学习区块链技术

谢谢！

