

DATE 12/9 ddmm

Đại số tuyến tính

Mon. Tue. Wed. Thu. Fri. Sat. Sun.

Ma trận: là bảng số $\begin{bmatrix} a_{11} & \dots & \\ \vdots & & a_{mn} \end{bmatrix}$

KW không gian vector

→ Hệ nền đề (cơ quy tắc)

* Hình học Phi Oclic?

1. Các trình: Nguyên Direct, JH (chức biên)

1P. Miền Matlab / Maple

$$A = (a_{ij})_{m \times n} = [a_{ij}], \quad a_{ij} \in \mathbb{R} \forall i, j$$

• $m = n \rightarrow$ Ma trận vuông cấp n

\Rightarrow phần a_{ii} : nằm trên đường chéo chính

$\Rightarrow a_{ij} = 0 \forall i > j$: M. trận Tam giác trên

$\Rightarrow a_{ij} = 0 \forall i < j$: M. trận Tam giác dưới

$\Rightarrow a_{ij} = 0 \forall i \neq j$: M. trận đường chéo

$\Rightarrow \begin{cases} a_{ij} = 0 \forall i \neq j \\ a_{ii} = 1 \end{cases}$: Ma trận đơn vị (KH: I_n)

• Ma trận chuyển vị của ma trận A là A^T với

$$a_{ij} = a_{ji}$$

Ma trận không: KH \mathcal{O} ($\mathcal{O}_{m \times n}$)

Trong $A_{n \times n}$ thì A^T là M trận đối xứng

$$1) (a_{ij})_{m \times n} + (b_{ij})_{m \times n} = (c_{ij} = a_{ij} + b_{ij})_{m \times n}$$

$$2) k \cdot (a_{ij})_{m \times n} = (k \cdot a_{ij})_{m \times n}$$

$$3) A_{m \times p} \cdot B_{p \times n} = C_{m \times n}$$

$$= \left(c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} \cdot b_{kj} \right)_{m \times n}$$

Định thức của 1 m trận vuông $A = (a_{ij})$ cấp n
(Định thức cấp n) ký: $|A|$ hoặc $\det(A)$

$\det(A)$ = tổng của tích các phần tử nằm trên đường chéo
thứ các ~~đ~~ tích j các p số m trận đợc phép

$$\text{vd: } \det((a_{ij})_{3 \times 3}) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$= a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} + a_{13} \cdot a_{21} \cdot a_{32} \\ - a_{13} \cdot a_{22} \cdot a_{31} - a_{12} \cdot a_{21} \cdot a_{33} - a_{11} \cdot a_{23} \cdot a_{32}$$

VD: cho $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$

Tìm tất cả ma trận nhân giao hoán với A

Giải: đặt X là ma trận cần tìm thỏa yêu cầu

ta có $\begin{matrix} 2 \times 2 & 2 \times 2 & 2 \times 2 & 2 \times 2 \end{matrix} X \cdot A = A \cdot X \Rightarrow X$ có cỡ 2×2

Giả sử $X = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix} \quad x_{ij} \in \mathbb{R}$

$$\Rightarrow \begin{cases} X \cdot A = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{11} - x_{12} & 2x_{11} + 3x_{12} \\ -x_{21} + 2x_{22} & 3x_{21} + 3x_{22} \end{bmatrix} \\ A \cdot X = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{11} + 2x_{21} & x_{12} + 2x_{22} \\ -x_{11} + 3x_{21} & -x_{12} + 3x_{22} \end{bmatrix} \end{cases} \quad (*)$$

là $XA = AX$ nên

$$\begin{cases} \dots \\ \dots \\ \dots \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 2c + d \\ b = -2c \end{cases} \Rightarrow X = \begin{bmatrix} 2c + d & -2c \\ c & d \end{bmatrix}$$

(*check: thay vào xem ra M. Đ. 0, m. đ. đúng (*))
thay c, d tùy ý xem nhân là giao hoán (*))

*Chú ý: $(A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$ (chuyển vị của tích)

BT 48h: cho M. nhân $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$

a) tìm M. nhân X

sao cho $A \cdot X = I_2$

(X hoặc $A \cdot X = I$ hoặc $X \cdot A = I$)

độ ma nhân nghịch đảo của A KB A^{-1}

b) Tìm ma nhân Y hoặc $A \cdot Y = \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix}$

A là ma nhân vuông

$$A^n = \underbrace{A \cdot A \cdot \dots \cdot A}_n$$

$$A^0 = I$$

Giai (a) vì $A \cdot X = I_2$
 $\begin{matrix} 2 \times 2 & m \times n \\ \text{nên } X \text{ có cỡ là } 2 \times 2 \end{matrix}$

Giả sử $X = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \quad \forall a, b, c, d \in \mathbb{R}$

ta có $A \cdot X = I$

$$\text{hãy } \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} a+2c & b+2d \\ -a+3c & -b+3d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{ta có } \left\{ \begin{array}{l} a + 2c = 1 \\ -a + 3c = 0 \\ b + 2d = 0 \\ -b + 3d = 1 \end{array} \right. \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} a = 3/5 \\ b = -2/5 \\ c = 1/5 \\ d = 1/5 \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow \text{Vậy } X = \begin{bmatrix} 3/5 & -2/5 \\ 1/5 & 1/5 \end{bmatrix}$$

b) Vì $A_{2 \times 2} \cdot Y = \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix}$ nên cỡ của Y là 2×1

gọi $Y = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \quad \forall a, b \in \mathbb{R}$

tức $A \cdot Y = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$

$$= \begin{bmatrix} a + 2b \\ -a + 3b \end{bmatrix}$$

ừ $A \cdot Y = \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix}$ nên $\begin{cases} a + 2b = m \\ -a + 3b = n \end{cases}$

$$\Rightarrow \begin{cases} a = (3m - 2n)/5 \\ b = (m + n)/5 \end{cases}$$

Vậy $Y = \begin{bmatrix} \frac{3m - 2n}{5} \\ \frac{m + n}{5} \end{bmatrix}$