アプリケーション実行後に自分の名前を表示すること。

<<外部ファイルを読み込み以下の動作をするコンソールアプリケーションを作成せよ>>

■問１(2点)

入力した文字列を画面に表示せよ

■問２(3点)

入力した数値２つを加算し、画面に表示せよ。

■問３(5点)

数字が書かれている場合、その数値を加算し、その結果を画面に表示せよ。

なお、ファイルフォーマットとして、1行ごとに１つのデータとして扱うものとする。

■問４(10点)

書かれているデータから素数のみを画面に表示せよ。

<<外部ファイルを読み込み、以下の動作をするWin32アプリケーションを作成せよ>>

■問５(15点)

ファイルに書かれている一次方程式のグラフを画面上に描画せよ。

使用される記号はｙ、ｘ、＋、－、＊、/のみとする。  
＊については、２＊ｘと表記する場合と、2xと表記する場合があるものとする。

<<以下の動作をするWin32アプリケーションを作成せよ>>

■問６(20点)

ハノイの塔の攻略手順について画面をクリックする毎に1手進めるように画面に表示せよ

■問７(20点)

コッホ雪片を画面に表示せよ。

なお、最初は三角形からスタートし、左クリックするたびに細かくなって行き、

右クリックをするたびに粗くなっていくものとする。

なお、マウスカーソルの位置を中心点とし、10秒につき1度回転するものとする。

■問8(25点)

ウマ娘の[エンド・オブ・スカイ]メジロマックイーンをMAXまで才能開花させるのに必要な石の数を試行回数100万回における平均として求めるアプリを作成せよ。

pickup期間中のピース入手数および10連ガチャで引いた場合とする。