

## **EJ2 TEMA 3 PROGRAMACION**

- a) Mario debe dar 10 saltos, uno tras otro. Tipo de repetición: Determinadas.
- b) Ponte a hacer flexiones hasta que el profesor te diga que pares. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.
- c) El usuario va introduciendo números por el teclado hasta que pone el 0. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.
- d) Escribe en la pizarra 100 veces “En clase no se habla”. Tipo de repetición: Determinadas.
- e) Una caja tiene 50 artículos. Los vamos sacando y miramos el precio de cada uno. Tipo de repetición: Determinadas.
- f) Un teléfono emite un sonido hasta que el dueño lo coge o la persona que llama cuelga. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.
- g) Tengo que resolver 20 ecuaciones de segundo grado. Tipo de repetición: Determinadas.
- h) Tenemos que mostrar un mensaje en la pantalla tantas veces como ha introducido por teclado el usuario. Tipo de repetición: Determinadas.
- i) Utilizo mi grabadora de CDs hasta que se rompe. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.
- j) Tengo que andar 15km. Al terminar un kilómetro, paro un poco y sigo hasta que llego. Tipo de repetición: Determinadas.
- k) Voy al supermercado y empiezo a comprar cosas de forma aleatoria hasta que se me acabe el dinero. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.
- l) Hay que transferir por FTP los 5MB de un fichero, byte a byte. Tipo de repetición: Determinadas.
- m) Tengo que grabar 1000 CDs con mi grabadora, mientras no se rompa. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.
- n) La alarma debe estar funcionando hasta que el dueño la apague. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.
- o) La tanda de penaltis se termina cuando uno de los equipos marca 5 goles. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.
- p) Debes hacer los 40 ejercicios uno tras otro hasta que éstos se acaben o el profesor te diga que pares. Además, por cada ejercicio mal, el profesor te añade 3 ejercicios más. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.
- q) Se presenta un menú de opciones al usuario. El usuario elige una opción y cuando ésta finaliza se vuelve al menú. Esto se repite hasta que el usuario selecciona la opción “Salir”. Tipo de repetición: Determinadas con interrupción.