

# Vuex-官方文档-已完成

## 关于vuex

专为 Vue.js 应用程序开发的状态管理模式

# Vuex

集中式存储

管理应用的所有组件状态

## 相应的rule

保证状态以一种可预测的方式发生变化

## 提供调试

集成到 Vue 的官方调试工具 devtools extension

## 五大状态

### state

- 单一状态树（vuex中只有一个state）
- 存储所有组件公用数据；
- state中所有已经初始化好的状态都是响应式的
- 当数据发生变化时，数据就会更新。
- 在组件中调用这些共用数据

### Getters:

- 依赖state得到新的数据
- 类似实例中的计算属性（store的计算属性）
- getter 的返回值会根据它的依赖被缓存起来，且只有当它的依赖值发生了改变才会被重新计算。
- 默认接受state作为第一参数（也可接受其他getter）
- 通过属性访问和通过方法访问

### Mutations:

- 不止能赋值；同步操作；埋点操作便于监视调试

- 它类似于vue中的methods，
- mutations需要通过commit来调用其里面的方法
- state作为第一参数，第二个参数是载荷（payLoad），也就是额外的参数
- mutations的主要作用就是为了修改state的。

## Actions:

- Action 类似于 mutation,不同在于:
- Action 提交的是 mutation,而不是直接变更状态。
- Action 可以包含任意异步操作。
- action中的方法默认的就是异步，并且返回promise

## Modules:

- 因为单一状态树，应用复杂时将store分割成不同模块，模块中包含四大状态

## 图解:

