

# 箭头函数-非原创

## 基本定义

### ① 简单写法，一个变量一个表达式返回单值

```
1 var f = v => v;  
2  
3 // 等同于  
4 var f = function (v) {  
5     return v;  
6 };
```

### ② 空参数

```
1 var f = () => 5;  
2 // 等同于  
3 var f = function () { return 5 };
```

### ③ 多参数

```
1 var sum = (num1, num2) => num1 + num2;  
2 // 等同于  
3 var sum = function(num1, num2) {  
4     return num1 + num2;  
5 };  
6
```

### ④ 函数体中多条语句，使用return语句返回并使用大括号将函数体包围起来。

```
1 var sum = (num1, num2) => {  
2     num1+=1;  
3     return num1 + num2; }
```

### ⑤ 函数结构体也可以不返回

```
1 //一 单行不返回使用void关键字标识
2 let fn = () => void doesNotReturn();
3 // 二 多行语句不使用return
4 var sum = (num1, num2) => {
5   num1+=1;
6   num1 + num2; }
```

⑥ 如果箭头函数直接返回一个对象，由于大括号被解释为代码块，必须在对象外面加上括号，否则会报错。

```
1 // 报错
2 let getTempItem = id => { id: id, name: "Temp" };
3
4 // 不报错
5 let getTempItem = id => ({ id: id, name: "Temp" });
```

## 箭头函数与变量解构结合使用

箭头函数可以与变量解构结合使用。

```
1 const full = ({ first, last }) => first + ' ' + last;
2
3 // 等同于
4 function full(person) {
5   return person.first + ' ' + person.last;
6 }
7
```

## 箭头函数的使用范例

箭头函数使得表达更加简洁。

```
1 const isEven = n => n % 2 === 0;
2 const square = n => n * n;
```

## 简化回调函数

```
1 // 正常函数写法
2 [1,2,3].map(function (x) {
3   return x * x;
4 });
5
6 // 箭头函数写法
7 [1,2,3].map(x => x * x);
```

```
1 // 正常函数写法
2 var result = values.sort(function (a, b) {
3   return a - b;
4 });
5
6 // 箭头函数写法
7 var result = values.sort((a, b) => a - b);
```

## rest 参数与箭头函数结合的例子

```
1 const numbers = (...nums) => nums;
2
3 numbers(1, 2, 3, 4, 5)
4 // [1,2,3,4,5]
5
6 const headAndTail = (head, ...tail) => [head, tail];
7
8 headAndTail(1, 2, 3, 4, 5)
9 // [1,[2,3,4,5]]
```