

	Gestión de Vehículos		
	1º DAW - PRO		
	Luke Eric Marten Llorente	7/2/2025	Página 1 de 2

Descripción

En este ejercicio, trabajaremos con una jerarquía de clases que representará diferentes tipos de vehículos. La clase principal **Vehículo** tendrá atributos comunes a todos los vehículos (marca, modelo y año), mientras que las clases **Coche** y **Moto** serán subclases que añaden características específicas. La idea es practicar la herencia y la sobrecarga de métodos.

Requisitos

Clase **Vehículo**

Propiedades

- **String marca**: La marca del vehículo.
- **String modelo**: El modelo del vehículo.
- **int año**: El año de fabricación del vehículo.

Métodos

- **Vehiculo(String marca, String modelo, int año)**: Constructor que inicializa los atributos del vehículo.
- **mostrarInformacion()**: Muestra la información básica del vehículo (marca, modelo y año).

Clase **Coche** (subclase de **Vehículo**)

Propiedades

- **int numeroPuertas**: El número de puertas del coche.

Métodos

- **Coche(String marca, String modelo, int año, int numeroPuertas)**: Constructor que inicializa los atributos del coche, además de los atributos heredados de **Vehículo**.
- **mostrarInformacionCoche()**: Muestra la información completa del coche, incluyendo el número de puertas, llamando al método **mostrarInformacion()** de la clase base.

	Gestión de Vehículos		
	1º DAW - PRO		
	Luke Eric Marten Llorente	7/2/2025	Página 2 de 2

Clase **Moto** (subclase de **Vehiculo**)

Propiedades

- **boolean tieneSidecar**: Indica si la moto tiene o no un sidecar.

Métodos

- **Moto(String marca, String modelo, int año, boolean tieneSidecar)**: Constructor que inicializa los atributos de la moto, además de los atributos heredados de **Vehiculo**.
- **mostrarInformacionMoto()**: Muestra la información completa de la moto, incluyendo si tiene o no sidecar, llamando al método **mostrarInformacion()** de la clase base.

Clase **MainVehiculos**

Instrucciones

En el programa principal (**MainVehiculos**), crea instancias de las clases **Coche** y **Moto**, luego llama a los métodos **mostrarInformacionCoche()** y **mostrarInformacionMoto()** para mostrar la información de cada vehículo.

1. Crea un objeto **Coche** con una marca, modelo, año y número de puertas de tu elección (por ejemplo, "Toyota", "Corolla", 2020, 4).
2. Crea un objeto **Moto** con una marca, modelo, año y si tiene o no un sidecar (por ejemplo, "Honda", "CBR500R", 2021, false).
3. Llama al método **mostrarInformacionCoche()** para mostrar los detalles del coche.
4. Llama al método **mostrarInformacionMoto()** para mostrar los detalles de la moto.