

Comenzado el	lunes, 30 de octubre de 2023, 18:43
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 30 de octubre de 2023, 19:08
Tiempo empleado	24 minutos 34 segundos
Puntos	8,67/20,00
Calificación	4,33 de 10,00 (43,33%)

Pregunta **1**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
if (x==0) {  
    System.out.println("mensaje1");  
} else if (x<0) {  
    System.out.println("mensaje2");  
} else if (x%3==0 && x%2==0) {  
    System.out.println("mensaje3");  
} else {  
    System.out.println("mensaje4");  
}
```

¿Qué mensaje se mostrará por consola si x vale 12?

Seleccione una:

- ☐ a. Mensaje 1
- ☐ b. Mensaje 4
- ☒ c. Mensaje 2 **✖**
- ☐ d. Mensaje 3

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Mensaje 3

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
if (x==0) {  
    System.out.println("mensaje1");  
} else if (x<0) {  
    System.out.println("mensaje2");  
} else if (x%3==0) {  
    System.out.println("mensaje3");  
} else {  
    System.out.println("mensaje4");  
}
```

¿Qué mensaje se mostrará por consola si x vale 10?

Seleccione una:

- ☒ a. Mensaje 4 ✓
- ☐ b. Mensaje 2
- ☐ c. Mensaje 1
- ☐ d. Mensaje 3

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Mensaje 4

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
if (x==0) {  
    System.out.println("mensaje1");  
} else if (x<0) {  
    System.out.println("mensaje2");  
} else if (x%3==0 || x%2==0) {  
    System.out.println("mensaje3");  
} else {  
    System.out.println("mensaje4")  
}  
}
```

¿Qué mensaje se mostrará por consola si x vale 10?

Seleccione una:

- ☐ a. Mensaje 1
- ☐ b. Mensaje 4
- ☒ c. Mensaje 3 ✓
- ☐ d. Mensaje 2

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Mensaje 3

Pregunta **4**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Qué resultado da la evaluación de la expresión, "**p && !(q || r)**" cuando p es true, q es false y r es true?

Seleccione una:

- ☐ a. Null.
- ☐ b. True.
- ☐ c. False.
- ☐ d. Error de compilación.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

False.

Pregunta **5**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

¿Cuáles de los siguientes [operadores](#) en java son lógicos?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. || ✓
- ☐ b. ==
- ☐ c. =
- ☒ d. && ✓
- ☐ e. <=
- ☐ f. !

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son:

!,

||,

&&

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
if(x==0){
    System.out.println("mensaje1");
} else if (x<0) {
    System.out.println("mensaje2");
} else if (x%3==0) {
    System.out.println("mensaje3");
} else {
    System.out.println("mensaje4");
}
```

¿Para qué valores de x se mostrará por consola el mensaje "mensaje4"?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. -2
- ☐ b. 0
- ☐ c. 3
- ☒ d. 10 ✓
- ☐ e. -1

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

10

Pregunta **7**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En el bloque de código,

```
int x=0;
int y=x+1;
if(exp) {
    System.out.println("x vale 0");
}
```

¿Con qué expresión debo sustituir **exp** para que se muestre por pantalla la cadena "x vale 0"?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. false
- ☐ b. y==0
- ☐ c. true
- ☐ d. y==1
- ☐ e. x==0

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son:

x==0,

y==1,

true

Pregunta **8**

Sin contestar

Puntuá como 1,00

viendo siguiente código di cuales de las siguiente afirmaciones son ciertas

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    System.out.print("Introduzca una nota: ");  
    int nota = sc.nextInt();  
    if (0 <= nota && nota < 5) {  
        System.out.println("Insuficiente");  
    } else if (nota == 5) {  
        System.out.println("Suficiente");  
    } else if (nota == 6) {  
        System.out.println("Bien");  
    } else if (nota == 7 || nota == 8) {  
        System.out.println("Notable");  
    } else if (nota == 9 || nota == 10) {  
        System.out.println("Sobresaliente");  
    } else {  
        System.out.println("Error: nota no válida");  
    }  
}
```

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Se puede realizar con una estructura "switch"
- ☐ b. Se puede hacer sólo con estructuras "if" sin usar "else if"
- ☐ c. Se puede hacer sólo con estructuras "if" sin usar "else if", pero la única forma que funcione es poner un "else" al final.
- ☐ d. El código dará varios errores de compilación.
- ☐ e. Este tipo de ejercicios es ideal para usar el operador ternario.

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son:

Se puede realizar con una estructura "switch",

Se puede hacer sólo con estructuras "if" sin usar "else if"

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
if (x==0) {  
    System.out.println("mensaje1");  
} else if (x<0) {  
    System.out.println("mensaje2");  
} else {  
    System.out.println("mensaje3");  
}
```

¿Para qué valores de x se mostrará por consola el mensaje “mensaje3”?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. 0
- ☒ b. 3 ✓
- ☐ c. -2
- ☒ d. 10 ✓
- ☐ e. -1

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

3,

10

Pregunta **10**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
if (x%2==0) {  
    System.out.println("hola!");  
}
```

¿Para qué valores de x se muestra "hola!"?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 0
- ☐ c. 3
- ☒ d. 2 ✓
- ☒ e. 4 ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son:

2,

4,

0

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué mensaje aparecerá por consola si se ejecuta la sentencia,

```
System.out.println(x%2==0?"mens1":"mens2");
```

siendo x=7?

Seleccione una:

- ☐ a. no sale nada por pantalla nada.
- ☒ b. mens2 ✓
- ☐ c. mens1
- ☐ d. da un error de compilación.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: mens2

Pregunta **12**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Por qué operador lógico debo sustituir **op** para que la expresión, "**p || q op r**" valga false, si p es true, q es false y r es false?

Seleccione una:

- ☐ a. Por ninguno. Siempre dará true.
- ☐ b. &&
- ☐ c. ||
- ☐ d. !

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

||

Pregunta **13**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Por qué el operador ternario tiene ese nombre?

Seleccione una:

- ☐ a. Porque tiene tres operandos
- ☐ b. Porque tiene dos operandos
- ☒ c. Porque devuelve tres valores. ✖
- ☐ d. Porque devuelve dos valores de entre tres posibles.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Porque tiene tres operandos

Pregunta **14**

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
int x = 0;
if(!exp) {
    System.out.println("x es negativo");
}
```

¿Con qué expresión debo sustituir **exp** para que se muestre por pantalla la cadena "x es negativo"?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. `x>0`
- ☒ b. `x<0` ✓
- ☐ c. `x>=0`
- ☐ d. `false`
- ☐ e. `true`

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

`false`,

`x<0`,

`x>0`

Pregunta **15**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

¿Qué resultado da la evaluación de la expresión, "**p && q || r**" cuando p es false, q es true y r es true?

Seleccione una:

- ☐ a. None.
- ☐ b. Error de compilación.
- ☐ c. False.
- ☐ d. True.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

`True`.

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
if (x<=0) {  
    System.out.println("mensaje1");  
} else {  
    System.out.println("mensaje2");  
}
```

¿Para qué valores de x se mostrará por consola el mensaje "mensaje2"?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. 3 ✓
- ☐ b. -1
- ☐ c. 0
- ☐ d. -2
- ☒ e. 10 ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

3,

10

Pregunta **17**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En el bloque de código,

```
if (x%2!=0 || x==0) {  
    System.out.println("hola!");  
}
```

¿Para qué valores de x se muestra "hola!"?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 2
- ☐ c. 3
- ☐ d. 0
- ☐ e. 4

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son:

1,

3,

0

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
if (x>0 op x==0){  
    System.out.println("x es no negativo");  
}
```

¿Con qué operador debo sustituir **op** para que el mensaje mostrado por pantalla sea correcto?

Seleccione una:

- ☐ a. &&
- ☒ b. || ✓
- ☐ c. !
- ☐ d. ==

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

||

Pregunta **19**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Los [operadores](#) que comparan expresiones para devolver valores booleanos se llaman:

Seleccione una:

- ☐ a. [Operadores](#) aritméticos.
- ☐ b. [Operadores](#) condicionales.
- ☐ c. [Operadores](#) relacionales.
- ☒ d. [Operadores](#) lógicos. ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

[Operadores](#) relacionales.

Pregunta **20**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En el bloque de código,

```
if (x==0) {  
    System.out.println("mensaje1");  
} else if (x<0) {  
    System.out.println("mensaje2");  
} else if (!(x%3==0 || x%2==0)) {  
    System.out.println("mensaje3");  
} else {  
    System.out.println("mensaje4");  
}
```

¿Qué mensaje se mostrará por consola si x vale 7?

Seleccione una:

- ☐ a. Mensaje 3
- ☒ b. Mensaje 4 ✖
- ☐ c. Mensaje 2
- ☐ d. Mensaje 1

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Mensaje 3

◀ Examen programación: Condicionales

Ir a...

Estructuras condicionales en Java (if, if else, if else if y switch) ►