

Gestión de Vehículos		
1° DAW - ETS		
Departamento de Informática	Fecha	Luke Eric Marten Llorente

Descripción

Se desarrollará un sistema de gestión de vehículos mediante una jerarquía de clases. La clase base Vehículo definirá los atributos y métodos comunes a todos los vehículos. A partir de esta, se implementarán clases derivadas para Coche, Moto y Camión, cada una con atributos y comportamientos específicos.

Requisitos

Clase Vehículo (Base)

Propiedades

- String marca: Marca del vehículo.
- String modelo: Modelo del vehículo.
- int añoFabricacion: Año de fabricación.
- double precio: Precio del vehículo.

Métodos

- Constructores:
 - Uno que inicializa todos los atributos.
 - o Otro que inicializa marca, modelo, añoFabricacion y asigna 0 al precio.
- Getters y Setters para todos los atributos.
- toString(): Devuelve una cadena con la información en el formato:
 - "Marca: [marca] Modelo: [modelo] Año:
 [añoFabricacion] Precio: [precio]".
- Método abstracto calcularMantenimiento(): Cada subclase deberá implementarlo.

Clase Coche (Derivada de Vehículo)

Propiedades

- int numeroPuertas: Número de puertas.
- boolean esElectrico: Indica si el coche es eléctrico.

Métodos

- Constructores:
 - Uno que inicializa todos los atributos.
 - Otro que inicializa marca, modelo, añoFabricacion, numeroPuertas y esElectrico, asignando 0 al precio.
- calcularMantenimiento():
 - o Si el coche es eléctrico → 200€
 - Si no lo es → 500€
- toString(): Devuelve una cadena con la información adicional:

```
 "Marca: [marca] - Modelo: [modelo] - Año:
 [añoFabricacion] - Precio: [precio] - Puertas:
 [numeroPuertas] - Eléctrico: [esElectrico]".
```

Clase Moto (Derivada de Vehículo)

Propiedades

- int cilindrada: Cilindrada del motor.
- boolean tieneSidecar: Indica si la moto tiene sidecar.

Métodos

- Constructores:
 - Uno que inicializa todos los atributos.
 - Otro que inicializa marca, modelo, añoFabricacion, cilindrada y tieneSidecar, asignando 0 al precio.
- calcularMantenimiento():
 - Con sidecar → 300€
 - o Sin sidecar → 150€
- toString(): Devuelve una cadena con la información adicional:

```
 "Marca: [marca] - Modelo: [modelo] - Año:
 [añoFabricacion] - Precio: [precio] - Cilindrada:
 [cilindrada] - Sidecar: [tieneSidecar]".
```

Clase Camion (Derivada de Vehículo)

Propiedades

- double capacidadCarga: Capacidad de carga en toneladas.
- int numeroEjes: Número de ejes del camión.

Métodos

- Constructores:
 - Uno que inicializa todos los atributos.
 - Otro que inicializa marca, modelo, añoFabricacion, capacidadCarga y numeroEjes, asignando 0 al precio.
- calcularMantenimiento():
 - Costo anual: 300€ por cada eje + (50€ por tonelada de capacidad de carga).
- toString(): Devuelve una cadena con la información adicional:

```
 "Marca: [marca] - Modelo: [modelo] - Año:
 [añoFabricacion] - Precio: [precio] - Carga:
 [capacidadCarga]T - Ejes: [numeroEjes]".
```

Clase Main_Vehiculos

- Crear instancias de diferentes tipos de vehículos (Coche, Moto y Camión).
- Almacenar los vehículos en un array de tipo Vehículo.
- Recorrer el array e imprimir la información de cada vehículo con toString().
- Calcular y mostrar el costo anual de mantenimiento con calcularMantenimiento().