	Sistema de Gestión de Parque de Atracciones		
	1º DAW - PRO		
	Luke Eric Marten Llorente	7/2/2025	Página 1 de 2

**Objetivo:** Desarrollar un sistema que permita gestionar las atracciones y visitantes de un parque de atracciones. Este sistema debe incluir clases que representen las atracciones, los visitantes y el parque en sí, y permita realizar diversas operaciones como verificar si los visitantes pueden acceder a ciertas atracciones.

## Clases

### 1. Clase **Atraccion**

La clase **Atraccion** debe tener los siguientes **atributos privados**:

- **nombre** (String): El nombre de la atracción.
- **capacidadMaxima** (int): Número máximo de visitantes por turno.
- **alturaMinima** (double): Estatura mínima en metros para acceder a la atracción.
- **duracion** (int): Duración del recorrido en minutos.

**Métodos:**

- **mostrarInformacion()**: Este método debe devolver los datos de la atracción en formato de texto, incluyendo su nombre, capacidad máxima, altura mínima y duración.


### 2. Clase **Visitante**

La clase **Visitante** debe tener los siguientes **atributos privados**:

- **nombre** (String): El nombre del visitante.
- **edad** (int): La edad del visitante.
- **altura** (double): La altura del visitante en metros.

**Métodos:**

- **puedeSubirse(Atraccion a)**: Este método debe devolver **true** si el visitante cumple con la altura mínima requerida para la atracción, y **false** en caso contrario.

	Sistema de Gestión de Parque de Atracciones		
	1º DAW - PRO		
	Luke Eric Marten Llorente	7/2/2025	Página 2 de 2

### 3. Clase **Parque**

La clase **Parque** debe tener los siguientes **atributos privados**:

- **nombre** (String): El nombre del parque de atracciones.
- **atracciones** (ArrayList<Atraccion>): Una lista de las atracciones disponibles en el parque.
- **visitantes** (ArrayList<Visitante>): Una lista de los visitantes del parque.

**Métodos:**

- **agregarAtraccion(Atraccion a)**: Este método debe permitir agregar una atracción a la lista de atracciones del parque.
- **agregarVisitante(Visitante v)**: Este método debe permitir agregar un visitante a la lista de visitantes del parque.
- **listarAtracciones()**: Este método debe listar todas las atracciones del parque, mostrando su información (nombre, capacidad, altura mínima, duración).
- **listarVisitantes()**: Este método debe listar todos los visitantes del parque, mostrando su nombre, edad y altura.
- **permitirEntrada(Visitante v, Atraccion a)**: Este método debe verificar si un visitante puede acceder a una atracción, dependiendo de si cumple con la altura mínima. Devuelve **true** si el visitante puede subirse, y **false** en caso contrario.

### 4. Main

- Crea un parque de atracciones con varias atracciones.
- Agrega varios visitantes y verifica si pueden subir a distintas atracciones, teniendo en cuenta la altura mínima requerida para cada una.
- Muestra la lista de atracciones y visitantes en el parque.