

	Material		
	1º DAW - PRO		
	Luke Eric Marten Llorente	7/2/2025	Página 1 de 3

Descripción

En este ejercicio, vamos a crear una jerarquía de clases en Java para representar un sistema de gestión de una biblioteca. Tendremos una clase base llamada **Material** y varias subclases que representarán diferentes tipos de materiales (**Libro**, **Revista**, **Pelicula**, etc.). Además, implementaremos métodos especiales, enumerados y modificadores de acceso.

Requisitos

Clase **Material**

Propiedades:

- **String titulo**: el título del material.
- **String autor**: el autor del material.
- **int añoPublicacion**: el año de publicación del material.
- **boolean disponible**: indica si el material está disponible para préstamo o no.
- **String[] historialPrestamos**: un array que almacena los nombres de las personas que han tomado prestado el material.

Métodos:

- **void presentarse()**: muestra un mensaje con el título, autor y año de publicación del material.
 - **void prestar(String nombrePersona)**: añade el nombre de la persona al historial de préstamos y cambia el estado de **disponible** a **false**.
 - **void devolver()**: cambia el estado de **disponible** a **true**.
 - **void mostrarHistorialPrestamos()**: muestra todas las personas que han tomado prestado el material.
 - **String getTitulo()**: devuelve el título del material.
 - **String getAutor()**: devuelve el autor del material.
 - **int getAñoPublicacion()**: devuelve el año de publicación del material.
 - **boolean isDisponible()**: devuelve **true** si el material está disponible, **false** en caso contrario.
-

	Material		
	1º DAW - PRO		
	Luke Eric Marten Llorente	7/2/2025	Página 2 de 3

Subclase **Libro** (hereda de **Material**)

Propiedades:

- **int numPaginas**: el número de páginas del libro.
- **String genero**: el género del libro (**Novela**, **Ciencia Ficción**, **Fantasía**, etc.).
- **boolean esBestSeller**: indica si el libro es un best-seller o no.

Métodos:

- **void mostrarDetallesLibro()**: muestra los detalles específicos del libro (número de páginas, género, etc.).
 - **boolean esBestSeller()**: devuelve **true** si el libro es un best-seller, **false** en caso contrario.
 - **String getGenero()**: devuelve el género del libro.
-

Subclase **Revista** (hereda de **Material**)

Propiedades:

- **int numEdicion**: el número de edición de la revista.
- **String tematica**: la temática de la revista (**Ciencia**, **Tecnología**, **Moda**, etc.).
- **boolean esMensual**: indica si la revista es mensual o no.

Métodos:

- **void mostrarDetallesRevista()**: muestra los detalles específicos de la revista (número de edición, temática, etc.).
 - **boolean esMensual()**: devuelve **true** si la revista es mensual, **false** en caso contrario.
 - **String getTematica()**: devuelve la temática de la revista.
-

	Material		
	1º DAW - PRO		
	Luke Eric Marten Llorente	7/2/2025	Página 3 de 3

Subclase **Pelicula** (hereda de **Material**)

Propiedades:

- **int duracion**: la duración de la película en minutos.
- **String director**: el director de la película.
- **enum Clasificacion**: la clasificación de la película (A, B, C, D).

Métodos:

- **void mostrarDetallesPelicula()**: muestra los detalles específicos de la película (duración, director, clasificación, etc.).
- **Clasificacion getClassificacion()**: devuelve la clasificación de la película.

Clase Main

Crea un método **main** donde:

1. Instancias al menos **dos objetos** de la clase **Libro**, **dos objetos** de la clase **Revista**, y **dos objetos** de la clase **Pelicula**.
2. Pruebes todos los métodos de las clases **Material**, **Libro**, **Revista** y **Pelicula**.
3. Muestrés el historial de préstamos de cada material.
4. Cambies el estado de disponibilidad de al menos un material y muestrén su nuevo estado.