### Desarrollo de Aplicaciones Web

#### Programación (PRO)

Práctica de Evaluación 2 – Unidad 3, 4, 5

Fecha: 14 de diciembre de 2023

RA y CE evaluados:

RA1: a, b, c, d, e, f, g, h, i	RA4: h	RA7:
RA2: a, b, c, d, e, f, g, h, i	RA5: a, c	RA8:
RA3: a, b, c, e, g	RA6: a, b	RA9:

# Usar los elementos y estructuras vistos hasta ahora en clase. Cumplir con los siguientes puntos (1p)

- a) Código eficiente: uso apropiado de los recursos. No hay código innecesario o realiza acciones superfluas.
- b) Crear una interfaz de usuario sencilla e intuitiva.
- c) Código ordenado: con sangrías en los bloques, espaciados apropiados, etc.
- d) Nombre de variables que tienen significado.
- e) Establece comentarios en el código.

#### Actividad 1 (3p)

Crea una función a la que se le pasa como parámetro una matriz de 2 dimensiones rellena con números decimales metidos por teclado o puestos directamente como en los ejemplos, y devuelve un array con la suma de cada una de las columnas.

Ejemplos donde se puede ver a cada matriz que array daría como resultado de sumar sus columnas.

```
double[][] matriz = {
                             double[][] matriz = {
                                                               double[][] matriz = {
 \{2.5, 3, 6.7, 0.6\},\
                              \{1, 2, 3, 4, 5, 6\},\
                                                                  \{1.2, 3.4\},\
                              \{1, 2, 3, 4, 5, 6\},\
 \{8, 4.5, 5.4, 3.2\},\
                                                                  \{2.3, 4.5\},\
                              \{1, 2, 3, 4, 5, 6\},\
{9, 6.2, 1.2, 4.3}
                                                                  \{3.4, 5.6\},\
                              \{1, 2, 3, 4, 5, 6\},\
                                                                  \{4.5, 6.7\},\
                              \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}
                                                                  {5.6, 7.8}
                                                               };
                             };
[19.5, 13.7, 13.3, 8.1]
                             [5.0, 10.0, 15.0, 20.0,
                                                                 [ 17.0, 28.0 ]
                             25.0, 30.0 ]
```

#### Actividad 2 (4p)

El jefe de tu empresa de análisis estadísticos, te ha encargado una aplicación que ayude a realizar encuestas para conocer el nivel adquisitivo de los empleados de Apple. Para ello, tendrás que preguntar el sueldo a cada empleado encuestado. En principio, no conoces el número de encuestados a analizar, por lo que, para finalizar la entrada de datos, introduce un sueldo con valor-1.

Una vez terminada la entrada de datos, muestra la siguiente información (Recuerda que puedes hacer cada una de estas operaciones en una función):

- Todos los sueldos introducidos ordenados de forma decreciente.
- El sueldo máximo y mínimo.
- La media de los sueldos.

## Desarrollo de Aplicaciones Web Programación (PRO)

#### Actividad 3 (3p)

Las notas de cada uno de los alumnos por cada evaluación de un centro de formación en programación se almacenan en tres arrays donde los datos de cada alumno se almacenan en el mismo índice.

```
String[] grupo = {"Nieves", "Alberto", "Ana", "Carlos", Sandra, Arancha,
Alex};
int[] notas1eva = { 5, 6, 10, 4, 6, 5, 5};
int[] notas2eva = { 3, 6, 9, 4, 7, 7, 8};
int[] notas3eva = { 7, 7, 10, 5, 9, 8, 8};
```

Se pide que se obtenga por consola los siguientes datos teniendo en cuenta que los datos de los grupos pueden cambiar añadiendo o no más alumnos:

- Leer las notas (números enteros) del primer, segundo y tercer trimestre de un grupo especificando a que alumno pertenece cada nota.
- Mostrar la nota media del grupo en cada trimestre
- La media del alumno que se encuentra en una posición dada (el usuario puede introducir por teclado el nombre del usuario o índice del que quiere ver la media).

**NOTA:** Subir cada proyecto por separado. "actividad1" "actividad2" "actividad3". Subir el proyecto entero, no solo el .java

¡Que la fuerza te acompañe!

**GOOD LUCK!**