

	Gestión de Personas		
	1º DAW - PRO		
	Luke Eric Marten Llorente	7/2/2025	Página 1 de 1

Descripción

En este ejercicio, vamos a trabajar con una clase **Persona**, que representará a una persona con atributos como nombre, edad y DNI. Además, esta clase tendrá métodos para mostrar su información y verificar si es mayor de edad. Luego, se deberá realizar un programa en el que se instancian objetos de esta clase y se prueben sus métodos.

Requisitos

Clase **Persona**

Propiedades

- **String nombre**: El nombre de la persona.
- **int edad**: La edad de la persona.
- **String DNI**: El número de DNI de la persona.

Métodos

- **Persona(String nombre, int edad, String DNI)**: Constructor que inicializa los atributos de la persona.
- **mostrarInfo()**: Muestra la información de la persona (nombre, edad y DNI).
- **esMayorDeEdad()**: Devuelve **true** si la persona es mayor de edad (edad >= 18), de lo contrario devuelve **false**.

Clase **PersonaMain**

Instrucciones

En el programa principal (**PersonaMain**), crea objetos de la clase **Persona** y prueba los métodos definidos en la clase:

- Crea un objeto **Persona** con un nombre, edad y DNI de tu elección (por ejemplo, "Luke", 18, "45981530E").
- Llama al método **mostrarInfo()** para mostrar los detalles de la persona.
- Llama al método **esMayorDeEdad()** y muestra si la persona es mayor de edad o no.