

Rapport Application Mobile

Codizy

Membres du groupe:

Notre groupe est composé d'Archibald Sabatier, Senhao Jiang, Hugo Mikolajek, Valentin Roche et Hubert Truong.

Présentation du projet:

Pour le choix du projet nous avons choisis une application mobile qui aide les jeunes développeurs dans le domaine du web. Beaucoup de développeurs débutants cherchent à étudier le plus facilement et efficacement possible pour s'améliorer un maximum. Quoi de mieux que la création d'une application pour aider les jeunes développeurs dans le domaine du web, proposant un QCM simple d'utilisation sur les bases des langages HTML/CSS/JS. Nous avons donc développé en Java une application de QCM séparé en 3 catégories pour chaque langage : HTML, CSS et JS.

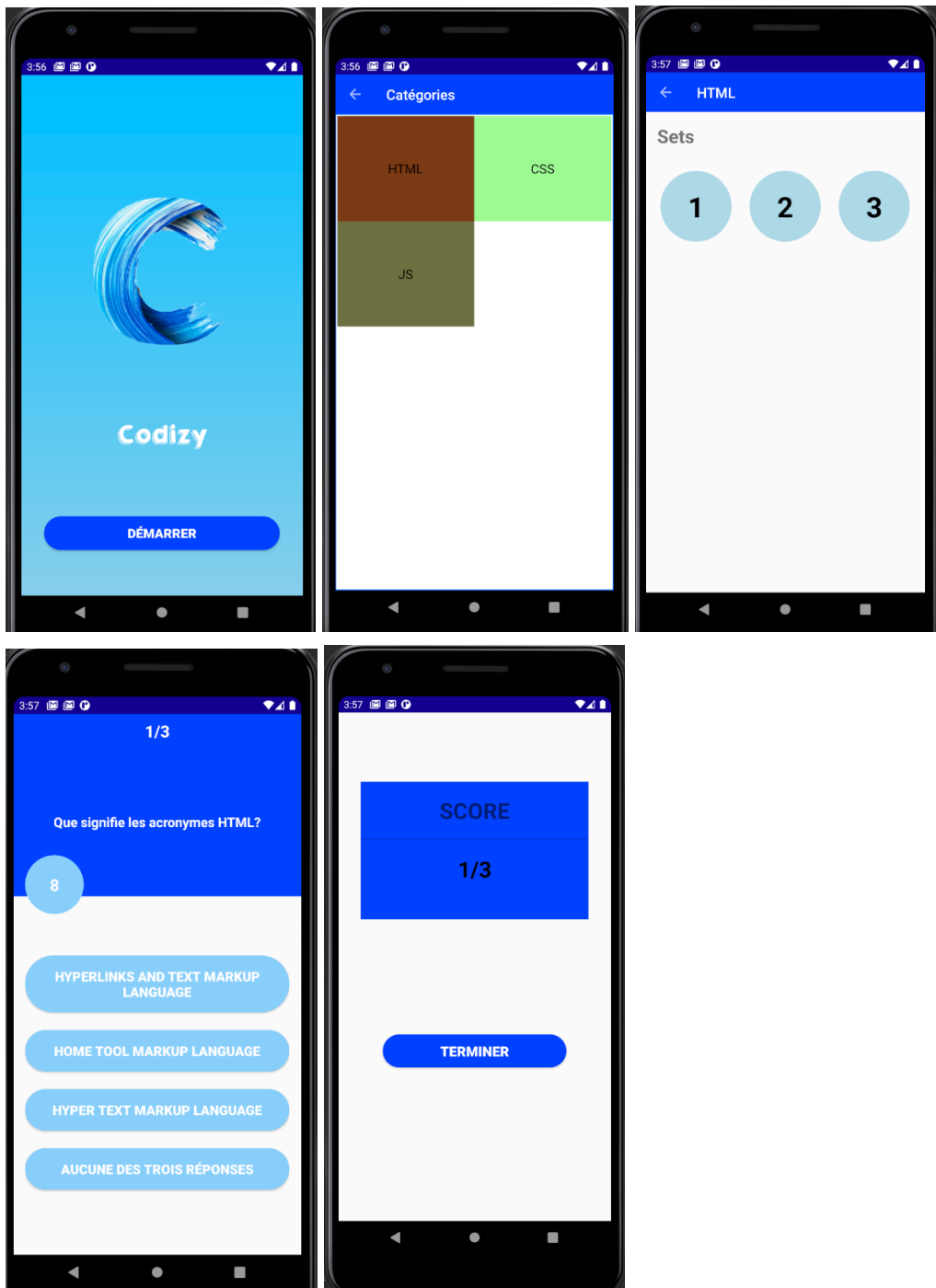
Difficultés rencontrées:

La première difficulté était de lier la base de données à notre application. C'est ainsi que nous avons appris à utiliser Firebase, avec la documentation apportée par Google. Après, il fallait utiliser les méthodes proposées par Firebase et c'est assez intuitif.

La deuxième difficulté était de voir comment on allait représenter le projet (le design, voir les caractéristiques qu'on allait ajouter au fur et à mesure du développement...)

Une autre difficulté était de travailler en même temps sur le projet car nous avons utilisé Github, et au départ, le transfert de fichiers était très compliqué, mais nous avons appris à le faire en utilisant le bouton "Share project to Github" depuis Android Studio.

Copies d'écran de l'application:



Améliorations et bilans:

Les choses que nous pouvons améliorer sont les différentes fonctionnalités proposées. En effet, nous pouvons ajouter un système d'inscription et de connexion à l'application afin de mettre en place un classement des joueurs. On peut également ajouter la partie "cours" dans notre application, chose que nous avons décidé de ne pas faire en ce moment car les cours sont déjà disponibles sur Internet. Ensuite, nous pouvons encore plus optimiser le code et réparer des problèmes, tels qu'un double-clic trop rapide (qui fait planter le score calculé par l'application).

Hubert : J'ai aimé travailler avec ce groupe dans ce projet car on a travaillé et appris à utiliser un nouvel environnement de travail. Le fait de travailler pour du développement web était une idée qui me tenait à cœur car c'est un domaine dans lequel je souhaite m'orienter pour le futur. Néanmoins, il me reste beaucoup de choses à apprendre avec les applications Android, mais c'est un projet que j'ai vraiment adoré.

Archibald : Dès le début du projet j'étais intéressé, travailler sur une application mobile pour la première fois m'a intrigué, charmé. Le fait que notre sujet soit sur une application qui aide les personnes sur du langage web tel que l'html, php et js m'a particulièrement motivé. Pour conclure ce projet fut passionnant grâce au fait que j'ai travaillé sur android studio pour la première fois et sur un sujet qui me touche autant car je veux travailler plus tard dans le développement web.

Hugo : Ce projet à but éducatif m'a plu directement car c'est le type d'application qui pourra toujours servir, notamment pour les débutants voulant s'initier au développement web. La découverte de Android Studio fut très enrichissante, et j'ai eu plaisir à progresser en développement mobile avec les membres du groupe.

Valentin : Le projet que l'on choisit me tenait énormément à cœur, voulant faire du développement web et ayant eu certaines difficultés au début de mon apprentissage. Une application de ce type m'aurait beaucoup aidé. Le projet était très intéressant et enrichissant, mais la découverte de Android Studio, un nouvel environnement de travail, fut un peu compliqué dans les débuts du projet. J'ai énormément apprécié faire ce projet et travaillé avec mon groupe .

Senhao : Pour moi le projet était quelque chose que j'ai jamais pu expérimenté avant, étant un nouvel espace de travail (Android Studio) le début s'est avéré un peu difficile mais après les 2-3 premières semaines de cours j'ai pu beaucoup avancer dans le projet et celui-ci était une expérience très satisfaisante, notamment dû au fait que Android studio est assez intuitif et facile à prendre en main, tout peut être fait directement depuis android studio, du code jusqu'à l'interface ou encore la base de donnée avec firebase, ce qui a rendu le projet très agréable à travailler dessus.