

TAREA 1

Fundamentos de Java

Elaborado por: M. en C. Ukranio Coronilla

Elabore un documento en Word que contenga sus propios apuntes sobre la programación en lenguaje Java para ser usados como material de consulta rápida durante el curso, el cual podrá ir ampliando durante el curso. Los apuntes deberán dar respuesta a las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es JDK, JRE y JVM?
2. ¿Cuáles son los tipos de dato primitivos, cuanta memoria ocupa cada uno y cuáles son sus rangos?
3. ¿Qué es el casteo(casting) y para que se utiliza?
4. ¿Qué es una clase y un objeto? (ejemplificar con un código breve y funcional)
5. ¿Qué son las clases wrapper, para qué se usan y como se hacen las conversiones de datos primitivos a objetos mediante clases wrapper?
6. ¿Cuál es la diferencia al almacenar en la memoria una variable local y una variable tipo objeto? ¿Para qué sirve el garbage colector?
7. ¿Qué son los arreglos y como se utilizan?
8. ¿Cómo se le pueden pasar argumentos al programa mediante el arreglo `String[] args`?
9. ¿Qué es un package, para que se usan y como se importan?
10. ¿Qué es la clase String y cuáles son sus métodos más importantes?
11. ¿Para qué se usa la palabra reservada `this`?
12. ¿Qué es la herencia? (ejemplificar con un código breve y funcional)
13. ¿Qué es el polimorfismo? (ejemplificar con un código breve y funcional)
14. ¿Qué es el `@Override` y para que sirven los métodos `toString()` y `equals()`?
15. ¿Qué es la sobrecarga de métodos? (ejemplificar con un código breve y funcional)
16. ¿Qué es el manejo de excepciones? (ejemplificar con un código breve y funcional)
17. ¿Para que se utiliza `static`? (véase: <https://www.youtube.com/watch?v=mvBX4-5-A4o>)

Subir el documento terminado a teams en formato pdf para acreditar la presente tarea.