

Prosjektdagbok

Prosjektdagbok

- [Prosjektdagbok](#)
 - [Dagbok 05.01.2015](#)
 - [Dagbok 14.01.2015](#)
 - [Dagbok 19.01.2015](#)
 - [Dagbok 21.01.2015](#)
 - [Dagbok 22.01.2015](#)
 - [Dagbok 26.01.2015](#)

Dagbok 05.01.2015

I dag var første arbeidsdag for prosjektet. Vi var hos Mesan og fikk en grundig beskrivelse av prosjektoppgaven og omfanget. Det ble ikke så veldig mye jobbing den dagen grunnet innføring av oppgaven/prosjektet og introduksjoner for nøkkelpersoner for prosjektet.

Dagbok 14.01.2015

I dag hadde vi først et møte om Postnords nåværende løsning for håndterminalen. Vi fikk en grundigere forståelse i hvordan systemet fungerer i dag, samt hvordan arbeidsprosessen til sjåførene er. Dette var nyttig kunnskap for at vi skal kunne lage et produkt som skal kunne tilfredsstille sjåførene selv.

Senere hadde vi et møte med innføring i Confluence og Jira. Det vi lærte vil være av god nytte for prosjektføringen for resten av prosjektet.

Dagbok 19.01.2015

Dato:	19. Januar 2015	
	<p>I dag hadde vi møte med veileder Geir fra HiOA. Vi diskuterte og klarerte flere punkter angående dokumentasjon. Vi har også jobbet med forskjellige deler av dokumentasjonen, bl.a:</p> <ol style="list-style-type: none">1. standardisere møtereferatet2. opprettelse av dagbok3. risikoanalyse4. kravspesefikasjon5. mer forprosjekt <p>Vi har også planlagt hva som skal gjøres de neste dagene. Ellers har det vært en del korrespondanse via mail til IT-ansvarlig, og Christoffer i løpet av dagen. Vi har med dette sikret oss tilgang til et redskap som blir brukt for mockups av interface, og den interne github-kontoen til Mesan.</p>	<ol style="list-style-type: none">1. Martin Hagen2. Sondre Sparby Boge, Martin Hagen, Lars-Erik Kasin3. Joakim Rishaug4. Sondre Sparby Boge, Martin Hagen, Lars-Erik Kasin, Joakim Rishaug5. Joakim Rishaug
Problemer:	Ingen store problemer, en del oppklaring/diskusjon om oppgaven.	

Til neste gang:	Oversikt over funksjonalitet til "planning poker". Ha klart tanker rundt teknologivalg til møte torsdag.	
------------------------	---	--

Dagbok 21.01.2015

Dato:	21. Januar 2015
	<p>I dag jobba vi hovedsakelig kun med:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dokumentasjon 2. Planning poker <p>I dokumentasjons-delen gjorde vi ferdig kravspesifikasjonen, og fylte ut arbeidsplanen som vi så skulle bruke i "planning poker". Vi lagde også mock-ups (skisser) for de ulike skjermene for å ha en visuell indikasjon på hva vi forestiller oss hvordan løsningen skal være.</p> <p>Vi var stort sett enige om antall story-points vi skulle gi til de forskjellige funksjonalitetene.</p>
Problemer:	Ingen store problemer. Martin var borte denne dagen, grunnet sykdom i familie.
Til neste gang:	Ha klart tanker rundt teknologivalg til møte torsdag.

Dagbok 22.01.2015

Dato:	22. Januar 2015
	<p>I dag hadde vi et møte med Anders der vi gikk gjennom</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Funksjonalitet 2. User-stories 3. Planning poker 4. Teknologi-valg <p>Anders var enig i det meste vi hadde gjort under de 3 første punktene. Mot slutten av møtet satte vi opp arbeidsmiljøet med hjelp av Anders. Vi lagde innloggings-siden i applikasjonen for å teste noe av teknologien Anders anbefalte oss å prøve.</p> <p>Vi la også inn tasks og user-stories i JIRA, og skrev ferdig forprosjekt-dokumentasjonen.</p> <p>Etter lunsj samarbeidet vi om å lage en fremdriftsplan med oversikt over fokusområder for sprintene de neste ukene. Gjorde det først på tavle på kursrommet, og førte så inn i et gantt-diagram.</p>
Problemer:	Ingen store problemer. Martin var borte denne dagen, grunnet sykdom i familie.
Til neste gang:	Gå gjennom og høre om kravspesifikasjon og user-stories er i samsvar til forventninger.

Dagbok 26.01.2015

Dato:	26. Januar 2015
	<p>Startet dagen med at Joakim skrev notater om valg av device, Sondre justerte på kravspesifikasjonen, og Martin og Lars-Erik jobbet med å definere klasser og relasjoner for backenden. Dette ble etterhvert alle med på.</p> <p>Vi snakket også så vidt med Harald, og ble enige om å sende han alt av dokumentasjon og møtes på onsdag.</p> <p>Etter lunsj fordelte vi oppgaver og begynte å jobbe på fragmentmal for de ulike layoutene og utkast til menyen i appen, lese om Google-API og undersøke Spider (ruteoptimaliseringssoftware som Harald nevnte).</p> <p>Konkluderte med at Spider var mer egnet for desktop/backend-delen av systemet, og ikke noe vi vil implementere i vår app.</p> <p>Hadde et kort standupmøte vedrørende strukturen på appen, da Android 5.0 ser ut til å være tungt basert på fragments, og ikke activities. Bestemte oss for å sikte oss inn på å bruke fragments mest mulig, men tenker å diskutere dette med Anders, når han er tilbake.</p> <p>Jobbet resten av dagen videre med fragments, meny og utvidbare lister, i tillegg til research rundt google API.</p>
Problemer:	Martin var ikke her forrige uke, og måtte dermed sette opp utviklingsmiljøet. Støtte på en del problemer med Android Studio, og brukte store deler av dagen på fikse dette.
Til neste gang:	Gå gjennom og høre om kravspesifikasjon og user-stories er i samsvar til forventninger.

Dagbok 28.01.2015

Dato:	28. Januar 2015
	<p>Startet dagen som vi avsluttet forrige hvor alle hadde egne oppgaver. Lars-Erik jobbet med arbeidsliste, Joakim med meny, Martin med fragments og Sondre undersøkte rundt ruteoptimalisering. Vi har også gjort flere oppdateringer og opplastninger på wiki, med bl.a fremdriftsplan.</p> <p>Vi hadde også et møte med Harald og Anders hvor vi snakket om statusen til prosjektet og planen videre.</p> <p>Hadde et kort standupmøte etter lunsj hvor vi diskuterte det vi hadde merket oss gjennom dagens arbeid og hvordan dette påvirker valgene videre. Sondre hadde bl.a funnet noen begrensinger i kart-API'et vi skulle bruke som kan gjøre GPS funksjonen vanskelig. Vi bestemte oss her for å godta begrensningene og fortsette som planlagt, da vi mener at produktet ikke vil ta betydelig skade av dette.</p> <p>Resten av dagen fortsatte vi med våre arbeidsoppgaver i pre-sprinten.</p>
Problemer:	Møtt flere små og store utfordringer med Android Studio og Android 5.0 som har tatt tid å løse.
Til neste gang:	Fortsette med pre-sprint.