# Arbeidsplan

For å estimere arbeidsmengde brukte vi "Planning Poker". Hensikten er å estimere vanskelighetsgrad på hver enkelt oppgave i Fibonacci-tall, kalt "story points". Denne gir en ofte ganske nøyaktig estimering av arbeidsoppgavene.

#### SP - Story points

#### SP = 36,5

Grafisk brukergrensesnitt	SP
Kartet (vi bruker googles implementasjon av kart)	2
transitions mellom activities/fragments(lære og bruke)	5
Implementere skjermbildene (basert på mockups)	
- Innlogging	1/2
- Ruteliste	5
- drag-and-drop listejustering	
- Innscanning	3
- Arbeidsliste (utenom kart)	8
- Signaturvindu	3
- Signatur-library	
- Lage unified look på lister	5
- Lage unified look på meny	3
- Design av ikon og bilder	2

## SP = 5

Ruteliste (før innscanning)	SP 5
Hent rute, hent info om pakker på ruta	1
Fjerne pakker fra liste	1
drag-and-drop listejustering	3

## SP = 19,5

Arbeidsliste (det som er sammen med kartet)	SP 8
Vise detaljert info om pakker/kunde	1/2
Fjerne pakker (swipe to access button)	3
Melde avvik (swipe to access button)	
Backend kart	
- Display google maps fragment, lær google maps API	8
Ring/sms kunde	1
- Tar høyde for 20 min distanse, enten ved geofencing eller tidsestimat	2
Lever pakke	
- Upload-funksjon	5
- Signatur-funksjon (estimert ovenfor)	
- levere uten kvittering	

## **SP = 4**

Innscanning ved opplasting og levering	SP - 3
Strekkode	
QR-kode	
Legge til pakker med kollinummer	1

## SP = 18+

Ruteoptimalisering	SP
Google Directions api for optimalisering inne i appen (allerede gjort)	0
Drag-and-drop rutejustering på kartseksjonen av appen	5
Ta høyde for endringer av tidssensitive leveringer i frontend	13-?

## SP = 3

Hjelpefunksjoner	SP
Hjelp-knapp	1
- Forklare swipe-funksjoner evt andre vanskelige ting	
Ring kjøreleder-knapp	
Nødsituasjon-knapp	2
<ul><li>- (imaginær "finn nærmeste sjåfør-knapp)</li><li>- Randomize distanse i shell-db</li></ul>	

#### SP = 11

Hastepakker	SP
Spontane hentinger pop-up (med mockup push rss?)	8
Overlevere pakker mellom sjåfører	3

## **SP = 1**

Ekstra	SP
Lydeffekter	1
Animasjoner	

## SP = 2

Opprett henting	SP	
Søke funksjon for å finne kunde	2	