# ĐOÀN TRƯỜNG ĐH SƯ PHẠM KỸ THUẬT THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

# ĐOÀN TNCS HÒ CHÍ MINH

# BCH ĐOÀN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

TP. Hồ Chí Minh, ngày 28 tháng 02 năm 2025

\*\*\*

# THỂ LỆ

Cuộc thi học thuật Hackathon cấp mở rộng năm 2025 Khoa Công nghệ Thông tin trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật TP.HCM (Ban hành kèm theo Kế hoạch số: 05-KHLT/ĐTN-HSV-CNTT)

## ĐIỀU I. THỜI GIAN - ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

#### 1. Thời gian:

- Đăng ký dự thi: từ ngày 5/3/2025 đến ngày 30/3/2025.
- Vòng chung kết: từ ngày 5/4/2025 đến ngày 6/4/2025.
- **2. Địa điểm dự kiến:** Phòng họp 2 lầu 6 Tòa nhà Trung tâm Trường ĐH Sư phạm Kỹ thuật TP.HCM (Số 01, đường Võ Văn Ngân, phường Linh Chiếu, TP.Thủ Đức, TP.HCM).

## 3. Đối tượng tham gia

Sinh viên đang theo học khối ngành Công nghệ Thông tin hoặc có đam mê lập trình thuộc các trường đại học, cao đẳng trên địa bàn TP.HCM.

#### Lưu ý:

- Những thành viên trong Ban Tổ chức và các sinh viên làm công tác liên quan đến đề thi không được tham gia cuộc thi.

## ĐIỀU II. NỘI DUNG - HÌNH THỨC

### 1. Nội dung

"Hackathon" được biết đến là cuộc thi học thuật truyền thống của khoa Công nghệ Thông tin - Trường ĐH Sư phạm Kỹ thuật TP.HCM, là nơi hội tụ và kết nối tất cả các bạn sinh viên tài năng, nhiệt huyết, đam mê lập trình cùng kiến tạo những giải pháp tối ưu, hỗ trợ giải quyết các vấn đề xã hội nhằm nâng cao chất lượng giảng dạy, học tập và chất lượng cuộc sống.

#### 2. Hình thức

- Cuộc thi được tổ chức qua 01 vòng chung kết xếp hạng.
- Các đội tiến hành code hoàn thành sản phẩm dự thi theo chủ đề do Ban Tổ chức đưa ra trong vòng 24 giờ, **từ 09h00 ngày 5/4/2025 đến 09h00 ngày 6/4/2025** tại Phòng họp 2 lầu 6 Tòa nhà Trung tâm Trường ĐH Sư phạm Kỹ thuật TP.HCM; sau khi hết thời gian code, các đội sẽ tiến hành thuyết trình và chạy demo sản phẩm trước Ban Giám khảo.
  - Số lượng đội giới hạn: 30 đội.
- Sau khi hoàn tất thủ tục đăng ký thi đấu, trước khi bước vào vòng chung kết xếp hạng mỗi đội thi tiến hành nộp video giới thiệu về thông tin đội thi, các thành viên,...

về cho Ban Tổ chức **trước ngày 1/4/2025**. Ban Tổ chức sẽ tiến hành đăng tải video, đội thi có thể kêu gọi bình chọn cho sản phẩm dự thi của mình với lượt tính điểm như sau:

- 01 lượt cảm xúc = 2 diễm
- 01 lượt chia sẻ/1 lần duy nhất/1 tài khoản = 5 điểm
- (Cú pháp: #FITUTE, #ITUTE\_HACKATHON2025)
- Tổng điểm của phần thi video giới thiệu đội sẽ được tính bằng **70% điểm từ Ban Giám khảo và 30% điểm tương tác**. Ban Tổ chức chỉ tính các lượt tương tác hợp lệ, mọi hành vi gian lận đều không được tính kết quả. (Lưu ý: Đây chỉ là hoạt động bên lề không ảnh hưởng đến kết quả chung kết xếp hạng).

#### \* Yêu cầu chung:

- Các sản phẩm dự thi phải do chính sinh viên tự sáng tạo ra và chưa từng được sử dụng để tham gia bất kỳ cuộc thi nào khác, cũng như được đăng tải trên các phương tiện thông tin đại chúng, các trang mạng xã hội như Facebook, LinkedIn, Instagram, Github,...
- Các sản phẩm dự thi phải phù hợp với chủ đề mà Ban Tổ chức đưa ra, mang tính trung thực cao và không chứa các ngôn từ phản cảm, trái với chuẩn mực đạo đức xã hội và pháp luật Việt Nam hiện hành.
- Trong suốt quá trình diễn ra cuộc thi mọi hành vi gian lận, thi hộ và sản phẩm dự thi có dấu hiệu vi phạm bản quyền hoặc không đúng theo thể lệ đã được thông báo thì Ban Tổ chức có quyền từ chối chấm điểm và hủy tư cách dự thi của đội thi đó.

#### 3. Cách thức đăng ký

- Sinh viên đăng ký tham gia cuộc thi theo đội, mỗi đội **gồm 04 thành viên**.
- Thời gian đăng ký: từ ngày 05/03/2025 đến ngày 30/03/2025.
- Hình thức đăng ký: sinh viên đăng ký dự thi trực tuyến thông qua biểu mẫu của Ban Tổ chức cung cấp và đăng tải trên trang "Đoàn Hôi Khoa Công Nghê Thông Tin ĐH Sư Pham Kỹ Thuật TP.HCM".

## 4. Đánh giá, chấm điểm

Kết quả xếp hạng và lựa chọn các đội thắng cuộc do Ban Giám khảo quyết định, công bố công khai ngay khi kết thúc cuộc thi.

## ĐIỀU III. LỆ PHÍ THAM GIA

- Các đội thi được xem như là đăng ký thành công khi đóng đầy đủ lệ phí tham gia về cho Ban Tổ chức.

  - Hạn chót đóng lệ phí: 23h00, ngày 02/04/2025.
- Hình thức: Đại diện đội thi đóng lệ phí theo hình thức chuyển khoản vào tài khoản ngân hàng hoặc Ví điện tử Momo của Ban Tổ chức:
  - Đối với tài khoản ngân hàng BIDV:
  - Tên người thụ hưởng: NONG QUOC HUNG
- Số tài khoản: **3144345551** tại Ngân hàng Đầu tư và Phát triển Việt Nam (BIDV) chi nhánh Đông Sài Gòn, TP.HCM.
  - Nội dung: [TÊN ĐỘI][SĐT ĐỘI TRƯỞNG][HACKATHON2025]

• Ví dụ: NoHope\_0989488900\_HACKATHON2025

### ĐIỀU IV. CƠ CẦU GIẢI THƯỞNG - QUYỀN LỢI

#### 1. Cơ cấu giải thưởng

- 01 giải Nhất: 2.000.000 đồng/giải, cúp, bảng giải thưởng, giấy chứng nhận.
- 01 giải Nhì: 1.200.000 đồng/giải, cúp, bảng giải thưởng, giấy chứng nhận.
- 01 giải Ba: 1.000.000 đồng/giải, cúp, bảng giải thưởng, giấy chứng nhận.
- 02 giải Khuyến khích: 900.000 đồng/giải, cúp, bảng giải thưởng, giấy chứng nhận.
- 01 giải Ý tưởng (không bao gồm đội thi đã đạt 1 trong 4 giải trên): 600.000 đồng/giải, huy chương lưu niệm, bảng giải thưởng, giấy chứng nhận.
- 01 giải Đội thi có video giới thiệu ấn tượng: 600.000 đồng/giải, huy chương lưu niệm, bảng giải thưởng, giấy chứng nhận.

### 2. Quyền lợi

- Sinh viên trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật TP.HCM khi tham gia cuộc thi được **cộng điểm rèn luyện** theo quy định của Nhà trường.
- Đối với tất cả đội tham gia dự thi sẽ được Ban Tổ chức cấp giấy chứng nhận tham gia cuộc thi học thuật.

BAN TỔ CHỨC CUỘC THI

## ĐOÀN TRƯỜNG ĐH SƯ PHẠM KỸ THUẬT THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH BCH ĐOÀN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐOÀN TNCS HỒ CHÍ MINH

\*\*\*

TP. Hồ Chí Minh, ngày 28 tháng 02 năm 2025

### **QUY ĐỊNH**

Cuộc thi học thuật Hackathon cấp mở rộng năm 2025 Khoa Công nghệ Thông tin trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật TP.HCM

- 1. Không được tự ý rời khỏi khu vực thi khi chưa được sự cấp phép của BTC.
  - 2. Nghiêm cấm mọi hành vi sao chép ý tưởng của các đội thi khác.
- 3. Không tạo tiếng ồn cũng như bất kỳ hành động nào gây ảnh hưởng đến các đội thi khác trong thời gian cuộc thi diễn ra.
- 4. Không tàng trữ, vận chuyển và sử dụng các chất kích thích và các chất gây nghiện.
  - 5. Không tàng trữ các loại vũ khí và các chất dễ gây cháy nổ.
- 6. Nếu có các vấn đề phát sinh, các thành viên trong đội cử đội trưởng liên hệ trực tiếp với BTC để tìm hướng giải quyết.
- 7. Giữ gìn vệ sinh chung trong khu vực thi và các khu vực khác (lấy đồ ăn, WC, ...)
- 8. Tuân thủ theo luật pháp Việt Nam hiện hành, đặc biệt là "Luật An ninh mạng".

Đề nghị các đội thi chấp hành nghiêm chỉnh các quy định trên. Tùy theo mức độ vi phạm mà đội thi có thể sẽ bị nhắc nhở, hủy tư cách thi nếu vi phạm trong thời gian cuộc thi đang diễn ra, bị thu hồi giải thưởng nếu vi phạm sau khi cuộc thi đã kết thúc.

BAN TỔ CHỨC CUỘC THI