【CC3200 入门 二】建立自己的 CC3200 工程

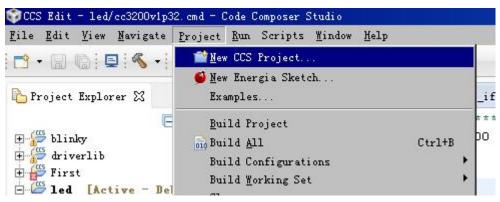
----- dontium

本帖是在【CC3200 入门一】基础上的(建立开发环境,估计大家都知道,所以未发),

由于 CC3200 没有象 TI 的 C2000 等产品那样成熟,它对库的提供还不够规范,现在以 SDK 工程中的基础文件为准,使用最新版 CCS,介绍怎样建立一个简单的工程。

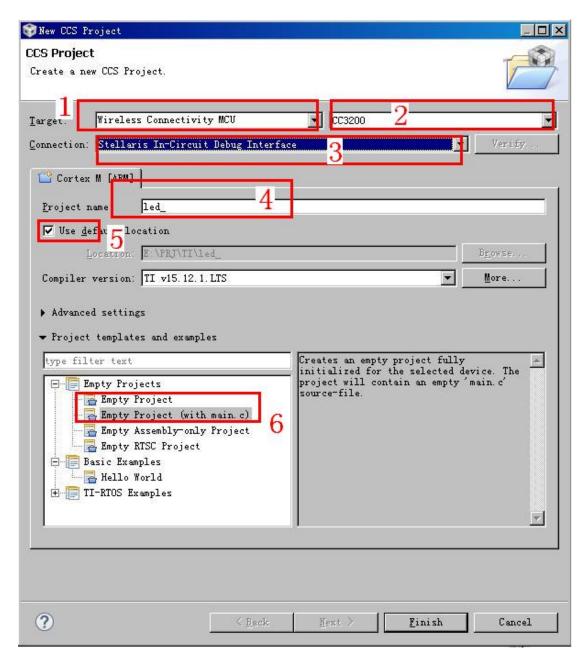
目的: 让 CC3200 LaunchPad 上的三个发光二极管逐次点亮。

一、打开 CCS,点 Project → New CCS Project

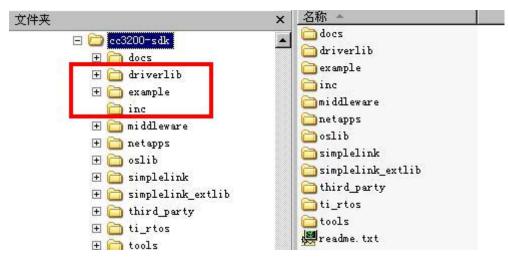


将弹出新项目设置对话框,

二、在对话框中填入适当的内容:

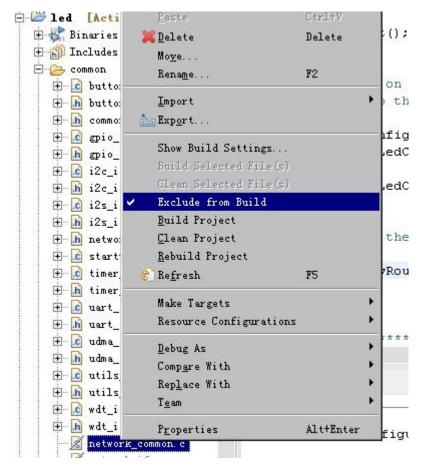


- 1、选择无线类 MCU
- 2、选择 CPU 型号。
- **3、选择调试器类型。TI** 的 C3200 LaunchPad 的说明里没有具体说明它的具体类型,经过实验,选择 Stellaris In-Circuit Debug Interface 可以正常调试开发板。
- **4、项目名称。**新建的项目名称也会作为一个新建的文件夹来存储项目里的 所有文件。
 - 5、存放位置。可以使用缺省位置(勾选)或另指定位置(不勾选)来存放。
 - 6、选择空工程或包含 main 文件的空工作。
 - 7、点"结束"完成本次操作。
 - 三、拷贝 SDK 中的文件



在 SDK 目录下有三个文件夹,

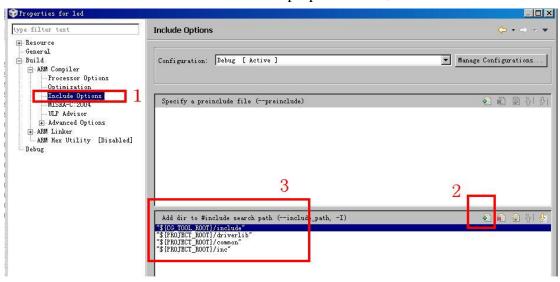
- **1、将 driverlib 文件全部拷贝到项目目录下**,并删除里面的 ccs、ewarm、gcc 三个文件夹,因为它下面是编译的库(*.a 文件),本项目使用未编译的库。
 - 2、拷贝 inc 文件夹到项目目录下。
 - 3、拷贝 example 目录下的 common 文件夹到项目目录下。
- **4、删除文件**。多余文件象 startup_ewarm.c、startup_gcc.c,是 CCS 所不需要的,将其删除;还有一些与 WIFI 相关的,暂时将设置为 exclude from build,因为我们建立的是简单的项目,以避免在初建平台时过多地调试其它文件。Exclude 方法如下图在快捷菜单里,它与 CCS V4 版在对话框中设置 exclude 不同。



5、将..\cc3200-sdk\example\blinky\main.c 文件及 pinmux.c、pinmux.h 拷贝到项目目录下,作为本次程序的主文件,不作修改。

四、设置及修改

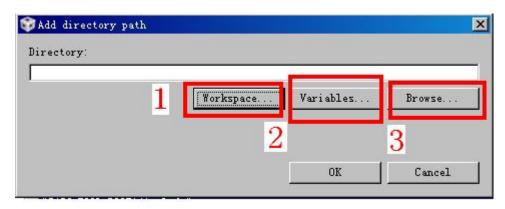
点击项目名称"led"在快捷菜单里选择 properties, 出现属性对话框,



1、找到 include options

2、点添加

此时出现下面的对话框:



- (1) 点此将出现添加与项目目录相关的目录, ----- 生成相对路径
- (2) 点此将出现添加与系统目录相关的目录,-----生成相对路径
- (3) 点此将出现添加与资源管理相关的目录,-----生成绝对路径
- 一般地,当工程拷贝到其它地方仍然不用修改目录设置时,就需要相对路径,这里,CCS 默认的项目工作目录为:PROJECT_ROOT,此为CCS 的内部变量,

3、添加后的项目目录

这里指定的方法为相对路径,指定了刚才添加的三个文件夹的目录 include、driverlib、common。

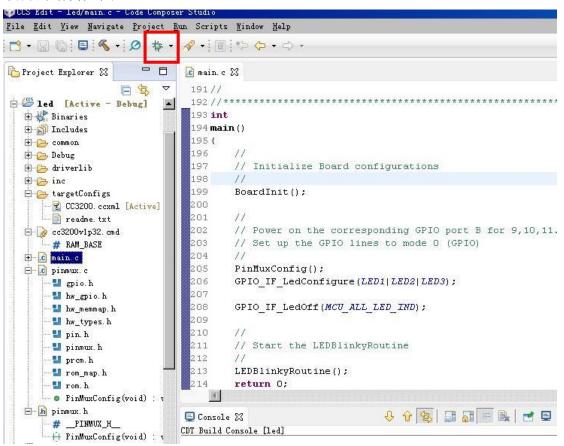
4、修改文件

实际上这里并不需要修改任何文件,只是拷贝的文件中,有指定目录地包含 文件,使编译时无法找到,如:

#include "inc/hw i2c.h"

将 inc/ 字符去掉即可。也可以不修改文件而指定适当目录的办法解决。 设置中, 因为是一个简单工程, 其它设置全部使用缺省值, 在这里不作探讨。

至此,一个项目的建立就完成了。编译一下,通过! 项目的结构如图:



五、调试,

接上 LaunchPad,点击上图中的 DEBUG 按钮进入调试,单步时程序正常跟踪,点运行时,三个 LED 逐次发光。