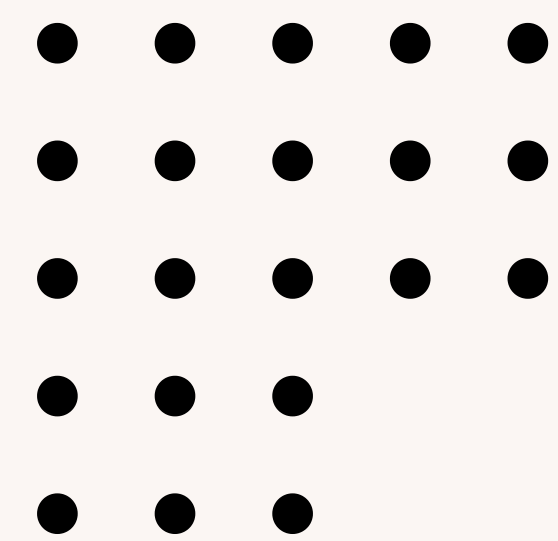
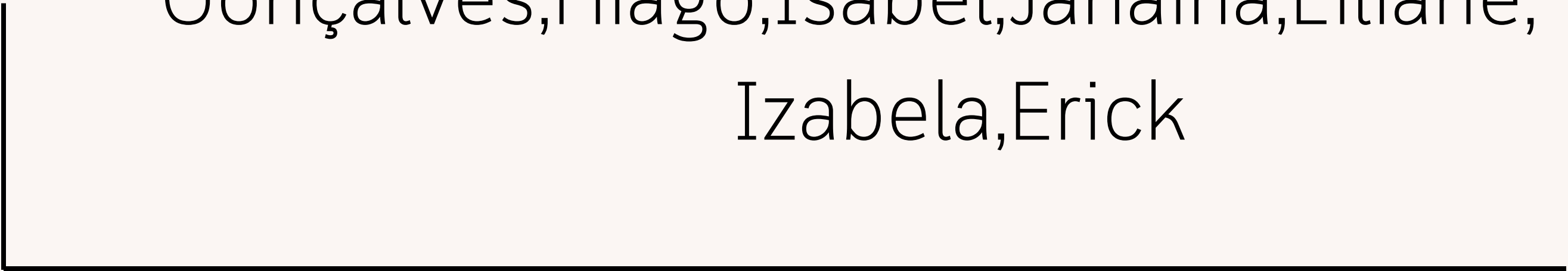


GRUPO 3 : DECLARAÇÕES

Nomes: David, Gabriel

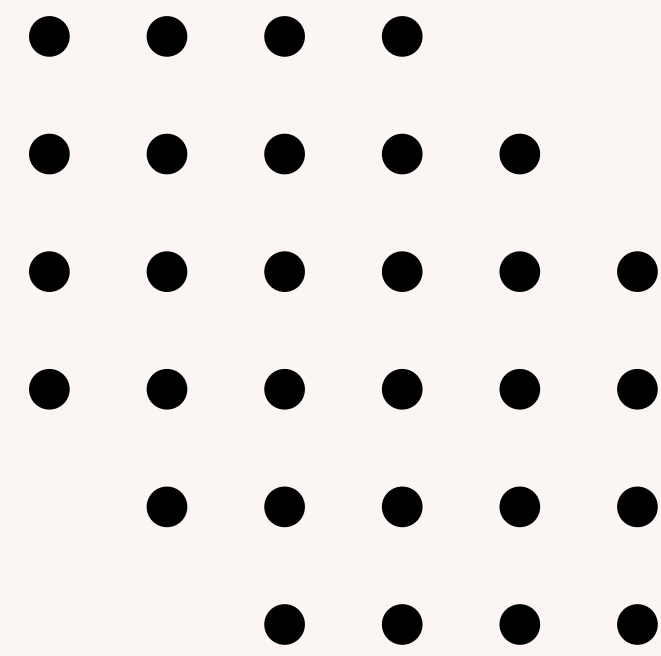
Gonçalves, Hiago, Isabel, Janaina, Liliane, Maria

Izabela, Erick



TÓPICO DE ABORDAGEM •

Declarações
de variáveis



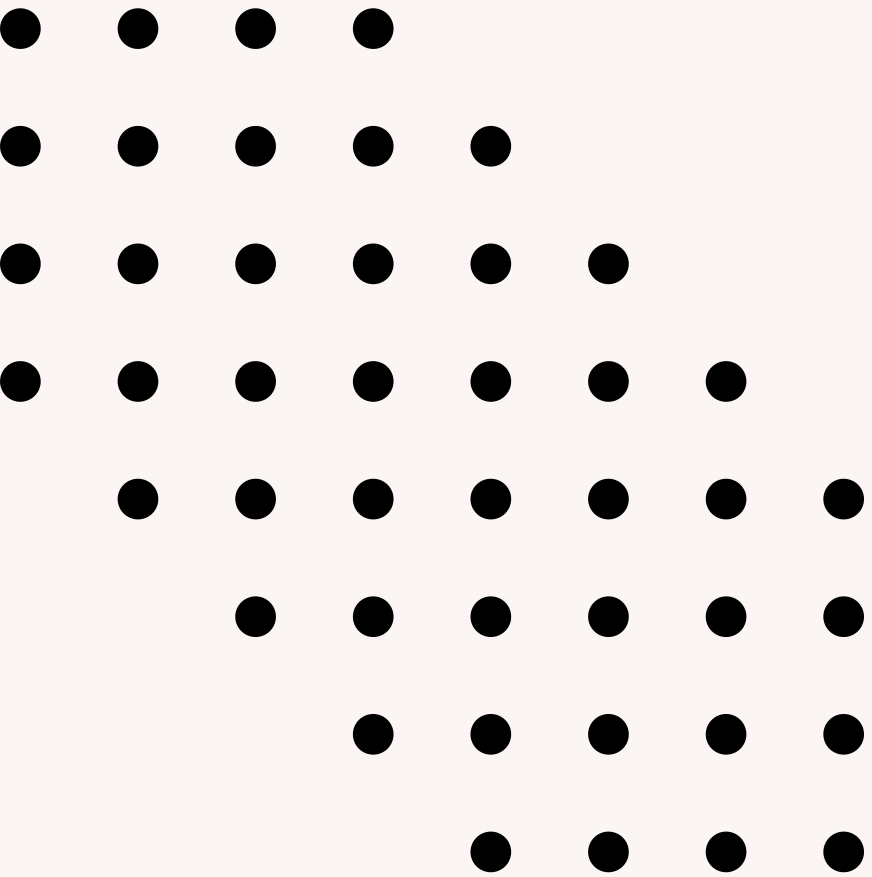


O QUE É DECLARAÇÕES VARIÁVEIS

Declaração de variáveis é feita especificando o tipo de dado (inteiro, real, caracter, lógico, cadeia) e o nome da variável. O nome da variável deve começar com uma letra ou um sublinhado (_) e não pode ser uma palavra reservada da linguagem.

REGRAS DE VARIÁVEIS

- O nome de uma variável deve começar com uma letra ou o símbolo "_".
- Os caracteres seguintes podem ser letras, números ou "_".
- Não pode ser uma palavra reservada da linguagem.
- Não pode conter espaços

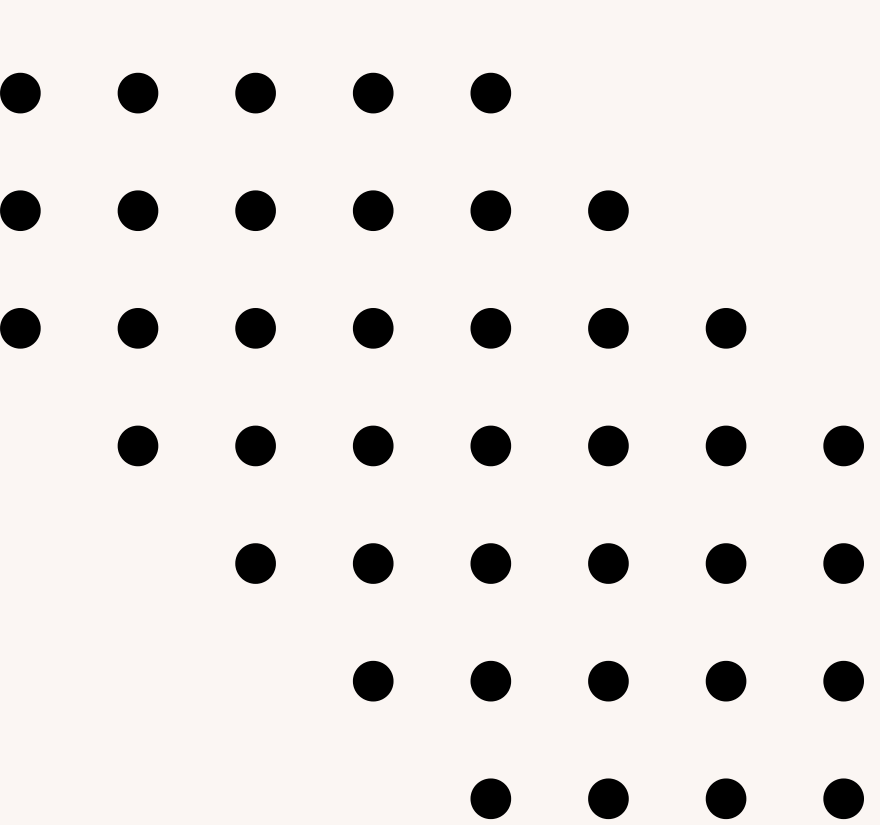


TIPOS DE DADOS

- * Inteiro: Armazena números
 - inteiros (sem casas decimais),
 - como 1,2, 3,-5, etc.
 - Real: Armazena números com
 - casas decimais, como 1.5, 3.14,
 - -2.7, etc.
 - * Caractere: Armazena caracteres
 - individuais, como 'A','b','!', etc.
 - (geralmente dentro de aspas
 - simples).
 - * Lógico: Armazena valores lógicos
 - (verdadeiro ou falso).
-

EXEMPLO

```
classe pública TrickyLoop {  
    público estático vaziao main(String[] args) {  
        int num = 5;  
        sinalizador booleano = falso;  
  
        fazer {  
            se (num % 2 == 0) {  
                num = num / 2; EXE.  
            } senão { TR.  
                num = num * 3 + 1;  
                sinalizador = verdadeiro;  
            }  
        } enquanto (num != 1 && !flag); TR.  
  
        Sistema.out.println(num);  
    }  
}
```



Obrigado!
