Fellion

- Tipo: Terra
- História: Um POOmon que vivia calmamente embaixo das montanhas no início do mundo. Com a chegada dos humanos nos vilarejos ao redor das montanhas onde vivia, Fellion decidiu cuidar de todo esse ambiente, incluindo a natureza por si só, os humanos e até outros POOmons que ali começaram a viver. Por isso, Fellion também é considerado um POOmon companheiro e protetor.

Ataques:

- Básico (Rock Throw): Gera um grande pedaço de terra a partir do chão e joga no inimigo.
- Agressivo (Dig): Gera uma névoa a partir da terra para se esconder do inimigo, se infiltra na terra e surpreende o inimigo aparecendo nas suas costas e o atacando - 70 furbs.
- Cruel (Terremoto): Um grande impacto que gera uma cratera no chão do oponente, fazendo ele cair e ser soterrado por uma grande quantidade de terra - 150 furbs.



Fusion

- Tipo: Água
- História: Após uma grande batalha entre 2 POOmons lendários que deu origem aos continentes e mares, Fusion foi criado por Arceus e se tornou responsável e protetor dos mares do mundo.
- Ataques:
 - Básico (Water Pulse): Absorve um pouco de água em sua volta e devolve em forma de um intenso jato que atinge seu inimigo.
 - Agressivo (Water Tail): Aumenta sua velocidade e endurece sua cauda, batendo com ela em seu inimigo - 80 furbs.
 - Cruel (Tsunami): Gera uma onda enorme que absorve e consome seu inimigo - 150 furbs.



Fenix

- Tipo: Ar
- História: Após ser deserdado do mundo por seu criador Arceus por seu comportamento agressivo, Fenix volta ao mundo natural de uma forma diferente, buscando mostrar sua compaixão e carisma.
- Ataques:
 - Básico (Air Cutter): Aumenta sua velocidade no ar e gera uma sequência de ataques básicos no inimigo.
 - Agressivo (Tail Spin): Fenix começa a rotacionar sua cauda e produz um vento forte que arremessa o inimigo para longe -87
 - Cruel (Hurricane): Aumenta sua velocidade e começa a fazer movimentos em volta do inimigo que o coloca numa corrente de ar, deixando-o vulnerável enquanto dentro da corrente -150 furbs.

