







LEVANTAMENTO DE REQUISITOS E DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA DE RECRUTAMENTO DE RECURSOS HUMANOS: CARREIRA IDEAU.

FERMINO, Bernardo Rodrigues^{1*}

TELLES, Hiago Landin¹

RODRIGUES, Samuel Silva ¹

DE ROSSI, Valentini Kunz ¹

BAVARESCO, Juliano²

BRAGA, Giani Augusto²

RESUMO: O projeto apresenta o desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de RH que visa aprimorar o já existente Carreira IDEAU, criado para conectar empresas e estudantes universitários em busca de oportunidades de emprego. Utilizando PHP, XAMPP, HTML e CSS, a plataforma permite que empresas cadastrem vagas e que alunos se inscrevam para concorrer a diferentes oportunidades. Além disso, foi aplicada a IDE Visual Studio Code no desenvolvimento. O projeto proporcionou aprendizado prático em desenvolvimento web, banco de dados e usabilidade, contribuindo para a formação dos participantes envolvidos no desenvolvimento do projeto.

Palavras-chave: PHP, RH, HTML, CSS, Aplicação Web.

ABSTRACT: The project presents the development of an HR management system designed to be an upgrade of the already existing Carreira IDEAU connect companies and university students seeking job opportunities. Using PHP, XAMPP, HTML, and CSS, the platform allows companies to post job openings and students to apply for various positions. Additionally, Visual Studio Code was used as the IDE during development. The project provided practical learning in web development, databases, and usability, contributing to the training of participants involved in the project's development.

Key-Words: PHP, RH, HTML, CSS, Web Application.

¹Discentes do Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Semestre 2025/1 – ADS5

²Docentes do Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Semestre 2025/1 – ADS5

^{*}E-mail para contato: befermino11@gmail.com;









1. INTRODUÇÃO

A falta de um sistema eficiente para gerenciar processos de recrutamento e seleção pode trazer diversos desafios, como a dificuldade na divulgação de vagas, a desorganização no acompanhamento de candidatos e a limitação na conexão entre empresas e profissionais qualificados. Pensando nisso, este projeto tem como objetivo desenvolver uma plataforma digital para a instituição IDEAU, assim aprimorando a antiga plataforma "Carreira IDEAU" oferecendo uma solução prática e acessível que otimize o recrutamento e facilite o acesso a oportunidades de emprego.

O sistema foi pensado para aproximar empresas e candidatos de forma simples e eficaz. As empresas vão conseguir cadastrar suas informações com facilidade, divulgar vagas e analisar os perfis dos interessados de maneira organizada. Já quem busca uma oportunidade poderá montar seu perfil profissional, com dados sobre sua formação, experiências e habilidades, e encontrar vagas que realmente tenham a ver com seus objetivos. A ideia é tornar o processo de seleção mais direto e funcional para todos, contribuindo para que a conexão entre quem oferece e quem procura emprego aconteça de forma mais rápida e eficiente.

A construção do sistema será organizada em duas partes: Front-End e Back-End, utilizando tecnologias que já foram utilizadas em outros projetos dos autores. A interface será desenvolvida com HTML, CSS e JavaScript, oferecendo uma navegação intuitiva e adaptável a diferentes dispositivos. Já no Back-End, serão empregados PHP e SQL para lidar com a lógica do sistema e o gerenciamento do banco de dados. Essa divisão serve para tornar realidade a visão de um sistema moderno e intuitivo, utilizando de diferentes camadas de diferentes linguagens de programação..

O desenvolvimento do sistema será realizado no Visual Studio, que oferece um ambiente integrado ideal para a criação e manutenção do projeto. Ao longo do trabalho, também serão explorados os principais conceitos da engenharia de software, destacando sua relevância e aplicação prática no desenvolvimento da plataforma.

Ao término do projeto, a expectativa é que o sistema traga avanços importantes para o processo de recrutamento na instituição IDEAU, tornando mais simples a conexão entre empresas e candidatos. A proposta é oferecer uma ferramenta mais eficaz que a já utilizada









para a gestão de vagas, que melhore a experiência tanto de empregadores quanto de profissionais, aproximando ainda mais o ambiente acadêmico do mercado de trabalho.

2 DESENVOLVIMENTO

Nesta seção, será apresentada a fundamentação teórica que sustenta o projeto, bem como a metodologia aplicada para seu desenvolvimento e os resultados obtidos ao longo do processo. O conteúdo está organizado de forma com que obedeça os padrões da instituição, apresentando o projeto de forma detalhada e permitindo uma compreensão aprofundada sobre o tema abordado, que trata do desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de Recursos Humanos. Tal sistema vai facilitar o acesso a oportunidades de emprego por parte dos candidatos, ao mesmo tempo em que oferece às empresas ferramentas para o cadastro de vagas e análise de perfis profissionais.

2.1 Referencial Teórico

O protótipo de requerimento de RH desenvolvido para a Carreira IDEAU, apesar de apresentar diversas lacunas em termos de segurança e edição de dados, conseguiu oferecer um software com várias vantagens adaptadas às necessidades específicas da instituição para a qual foi projetado, sem se desviar para especificações fora do escopo de sistemas comercializados posteriormente.

A fundamentação teórica do projeto se apoia em autores como Guimarães (2011) e Castells (2003), que destacam a importância da empregabilidade no contexto educacional e o papel das tecnologias digitais na ampliação do acesso a oportunidades profissionais.

Dessa forma, o projeto atual de gerenciamento de RH tem como objetivo atender às demandas comuns de plataformas voltadas ao recrutamento e seleção, além de superar limitações observadas em soluções anteriores, como as apontadas no trabalho de Silveira — especialmente no que diz respeito à usabilidade e à manipulação de dados pelos usuários. A proposta é desenvolver um sistema mais completo, confiável e acessível, que permita o gerenciamento eficiente de vagas de emprego e perfis profissionais, facilitando a conexão entre empresas e candidatos em busca de oportunidades no mercado de trabalho.

Além disso, o sistema busca corrigir falhas comuns em plataformas de recrutamento, como a falta de precisão no registro e no acompanhamento das demandas por profissionais. Muitos sistemas carecem de recursos que garantam o controle eficiente das vagas divulgadas e dos candidatos interessados, o que pode comprometer o andamento dos processos seletivos.









Para solucionar esses pontos, o projeto propõe funcionalidades que assegurem maior rastreabilidade nas solicitações e ofereçam uma visualização clara e em tempo real do status das requisições.

- Requisitos funcionais: Os requisitos funcionais são fundamentais para assegurar a qualidade de um sistema de RH, especialmente em projetos de desenvolvimento de aplicações destinadas à gestão de Recursos Humanos. Eles descrevem de forma clara os serviços que o sistema deve fornecer tais como cadastro de colaboradores, acompanhamento de desempenho, gerenciamento de benefícios e processamento de folhas de pagamento definindo como deve reagir a entradas específicas e se comportar em determinadas situações (Sommerville, 2011, p. 123) e estabelecendo o comportamento esperado por meio de ações ou serviços (Pressman, 2016, p. 139). Conforme destaca Massollar (2011), a estruturação adequada desses requisitos não apenas aprimora a qualidade do produto final, mas também serve como base para o desenvolvimento de modelos específicos para RH e para a elaboração de testes funcionais, permitindo o alinhamento das expectativas entre usuários e desenvolvedores e reduzindo ambiguidades ao longo do processo.
- Requisitos não-funcionais: Os requisitos não funcionais representam restrições e características de qualidade que o sistema deve atender, como desempenho, segurança, usabilidade e confiabilidade. Segundo Sommerville (2011), esses requisitos impõem limites aos serviços oferecidos pelo sistema, como restrições de tempo ou padrões técnicos. Para Pressman (2016), eles especificam critérios que podem ser usados para avaliar a operação do sistema, ao invés de descrever comportamentos específicos. Assim, os requisitos não funcionais são tão importantes quanto os funcionais, pois influenciam diretamente na arquitetura, na experiência do usuário e na aceitação final do software, garantindo que ele seja eficiente, seguro e de fácil manutenção.
- *UML:* É uma linguagem visual padronizada que facilita a representação da estrutura e do comportamento de sistemas de software, promovendo uma comunicação mais clara entre os envolvidos no desenvolvimento. Por meio de diagramas como casos de uso, classes e sequência, é possível descrever os processos e









requisitos do sistema de forma organizada. Segundo Booch, Rumbaugh e Jacobson (2000) e Sommerville (2011), a UML contribui significativamente para a compreensão e análise dos sistemas, sendo uma ferramenta essencial no desenvolvimento eficaz de software.

- Diagrama de classe: O diagrama de classe é um dos principais diagramas da UML, utilizado para representar a estrutura estática de um sistema, descrevendo classes, atributos, métodos e os relacionamentos entre elas, sendo fundamental para o design e organização do código, pois permite à equipe de desenvolvimento compreender a arquitetura do sistema de forma clara. Sommerville (2011) destaca que esse tipo de diagrama auxilia na visualização da estrutura do sistema e na interdependência entre seus componentes, sendo essencial nas fases de análise e modelagem. Além disso, Booch, Rumbaugh e Jacobson (2000) ressaltam que a representação gráfica das classes e de seus relacionamentos constitui uma das principais ferramentas para a modelagem de sistemas orientados a objetos, contribuindo para a construção de software modular e escalável.
- *HTML*: É fundamental para estruturar páginas web de forma organizada e acessível. Segundo o MDN Web Docs (2025), ele facilita a navegação dos usuários e a indexação do conteúdo pelos motores de busca. Já o W3Schools (2025) destaca que o uso de marcação semântica melhora a acessibilidade e o ranqueamento nos mecanismos de pesquisa. Assim, um HTML bem estruturado contribui diretamente para a usabilidade e o sucesso de sites na web.

Além disso, conforme afirma Jeffrey Zeldman (2010), um dos pioneiros do design web e defensor dos padrões da web, "usar HTML semântico é essencial para criar experiências mais significativas e sustentáveis na web, pois garante que o conteúdo seja compreensível não apenas para os navegadores, mas também para os leitores humanos e tecnologias assistivas." Essa abordagem reforça a importância da estruturação consciente do código, tornando os sites mais inclusivos e preparados para atender uma diversidade de usuários e dispositivos.









• CSS: O CSS é essencial para dar estilo às páginas web, separando o visual do conteúdo HTML. De acordo com o MDN Web Docs (2025), recursos como Flexbox e Grid facilitam bastante na hora de criar layouts responsivos, que se adaptam a diferentes tamanhos de tela. Usar variáveis e métodos como o BEM também ajuda a manter o código mais organizado. Já a W3Schools (2025) explica que o design responsivo, com media queries e a ideia de mobile-first, garante que os sites funcionem bem em vários dispositivos. Assim, o CSS é indispensável para criar interfaces modernas e acessíveis.

Complementando essa visão, Ethan Marcotte (2011), criador do conceito de *responsive web design*, afirma que "o design responsivo é uma abordagem que sugere que o design e o desenvolvimento devem responder ao comportamento do usuário e ao ambiente com base no tamanho da tela, plataforma e orientação." Essa perspectiva destaca como o CSS, ao lado de boas práticas de desenvolvimento, é crucial para oferecer uma experiência consistente e eficaz em múltiplos contextos de uso, reforçando a importância da adaptabilidade visual no cenário digital atual.

• XAMPP: O XAMPP é uma plataforma de software livre que oferece um ambiente de servidor local completo, essencial para o desenvolvimento e testes de aplicações web. Ele inclui Apache, MariaDB (antigo MySQL), PHP e Perl, facilitando a criação e validação de sistemas antes da publicação. Segundo o Apache Friends (2025), o XAMPP foi desenvolvido para simplificar a instalação de servidores locais, permitindo que desenvolvedores configurem tudo com facilidade, sem lidar com configurações complexas. Ainda conforme o Apache Friends (2025), a instalação prática e rápida do XAMPP permite que os usuários foquem no desenvolvimento de seus projetos, tornando-o ideal para ambientes de teste e aprendizado.

Reforçando essa ideia, Kevin Yank (2003), especialista em desenvolvimento web, destaca que ambientes como o XAMPP são fundamentais para iniciantes aprenderem e praticarem PHP e MySQL sem depender de servidores externos. Em seu livro, ele afirma: "a facilidade de instalação e uso de pacotes como o XAMPP torna o aprendizado do desenvolvimento web muito mais acessível e menos intimidante para novos programadores." Isso mostra como as ferramentas locais desempenham um papel essencial no processo educacional e na prototipação de sistemas.









• BANCO DE DADOS: Os bancos de dados são fundamentais para armazenar, organizar e gerenciar informações de forma estruturada, sendo amplamente utilizados em sistemas corporativos, sites, aplicativos e outras soluções digitais. A linguagem SQL (Structured Query Language) é a principal ferramenta para interagir com esses bancos, permitindo que os desenvolvedores realizem operações como buscas, inserções, atualizações e exclusões de dados com praticidade e eficiência. Segundo Elmasri e Navathe (2015), o SQL é a linguagem padrão para manipulação de dados em bancos relacionais, sendo amplamente adotado devido à sua clareza, robustez e flexibilidade. Garcia (2017) complementa afirmando que o SQL possibilita o gerenciamento de grandes volumes de dados de forma segura e confiável, o que o torna indispensável em aplicações críticas e ambientes corporativos.

Além disso, Silberschatz, Korth e Sudarshan (2011), autores renomados na área de sistemas de banco de dados, explicam que "o SQL não apenas fornece uma interface poderosa para a manipulação de dados, mas também permite o controle de acesso, integridade e consistência dos dados, aspectos essenciais para o funcionamento seguro de qualquer sistema de informação." Essa visão reforça o papel estratégico dos bancos de dados e do SQL no desenvolvimento de aplicações modernas, tornando o conhecimento dessa linguagem uma habilidade essencial para profissionais de tecnologia.

• *PHP*: O PHP é uma linguagem de programação amplamente utilizada no desenvolvimento de sites e aplicações web dinâmicas. Criada por Rasmus Lerdorf em 1993, ela evoluiu rapidamente, tornando-se uma das linguagens mais populares do mundo, especialmente pela sua facilidade de aprendizado, sintaxe intuitiva e integração nativa com bancos de dados como MySQL e MariaDB. Segundo Welling e Thomson (2016), o PHP é fundamental para a criação de páginas dinâmicas, permitindo lidar com formulários, sessões, cookies e diversas outras funcionalidades que proporcionam uma experiência interativa para o usuário. Além disso, o PHP se adapta bem a projetos de diferentes portes, sendo utilizado desde páginas simples até sistemas mais complexos com o apoio de frameworks como Laravel, Symfony e Zend, que oferecem organização, segurança e escalabilidade.

Complementando essa perspectiva, Luke Welling e Laura Thomson (2016) afirmam que "o PHP é fácil de aprender e fornece uma base sólida para o









desenvolvimento de aplicações web robustas e seguras", o que justifica sua ampla adoção tanto entre iniciantes quanto entre profissionais experientes. De forma semelhante, Dietrich (2018) destaca que a grande comunidade de desenvolvedores PHP, somada à vasta documentação e ao suporte contínuo, contribui significativamente para a manutenção e inovação dessa linguagem, tornando-a uma das mais versáteis e acessíveis no cenário atual do desenvolvimento web.

2.2 Metodologia

O projeto foi desenvolvido no setor Carreiras IDEAU da Faculdade IDEAU, com foco na promoção da empregabilidade dos alunos por meio da criação de um sistema digital composto por site e aplicativo. A metodologia adotada foi aplicada, com abordagem qualitativa e descritiva, utilizando ferramentas como HTML5, CSS3, PHP, MySQL, Bootstrap e XAMPP.

Cada integrante da equipe recebeu funções específicas para garantir maior eficiência e agilidade no desenvolvimento do sistema. O processo teve início com um foco intenso na criação de um design atrativo para a plataforma, utilizando uma paleta de tons escuros e azulados para transmitir identidade visual alinhada à proposta da instituição. Além da estética, priorizou-se a simplicidade e a intuitividade da interface, facilitando a navegação tanto para empresas quanto para candidatos. Dessa forma, o sistema permite que empresas cadastrem vagas e divulguem oportunidades de trabalho, enquanto os candidatos podem criar perfis detalhados e buscar empregos com facilidade. Além disso, foram consideradas a estrutura do banco de dados e a funcionalidade dos botões de navegação, garantindo uma experiência fluida e eficiente dentro da plataforma.

Os objetivos apresentados foram sendo concretizados com o avanço do conhecimento nas linguagens apresentadas ao longo do semestre, as versões iniciais do código abordavam a implementação do PHP e de suas funcionalidades, após isto foi aplicado o HTML de forma básica, este sendo dividido em vários arquivos que constituem as páginas de login, inicial e criadores, posteriormente a isto, CSS que foi dividido em dois arquivos para facilitar a organização na hora do desenvolvimento.

Com o projeto já funcional, a atenção foi voltada para refinamentos, priorizando a clareza e a organização do código. Para facilitar futuras manutenções e modificações, foram









adicionadas anotações estratégicas nos arquivos CSS e PHP, garantindo um entendimento mais intuitivo. Além disso, a estrutura do código foi reorganizada de forma lógica e coesa, proporcionando uma melhor distribuição e legibilidade. No HTML, a estrutura geral foi reformulada para que seus elementos fossem dispostos de maneira clara e padronizada, garantindo uma organização intuitiva e acessível, independentemente do estilo de cada desenvolvedor, reforçando a colaboração e coesão do trabalho em equipe.

2.2.1 Requisitos funcionais do Requerimento de RH

Item 1:	Barra Superior
Descrição:	O sistema de barra superior irá apresentar ao usuário suas opções de acesso, como o login de ambos os acessos.
Entradas:	Nenhuma.
Saídas:	Lista.
Ação:	O programa irá abrir a barra com botões, e então, apresentará as opções para o usuário, mostrando os logins e outras opções.
Pré-condições:	Clicar no botão de lista.
Pós-condições:	Redirecionamento para a opção selecionada.

Item 2:	Login
Descrição:	O usuário fará o login para uma das opções, de empresa ou de candidato.
Entradas:	E-mail e senha.
Saídas:	Página inicial do respectivo acesso.
Ação:	Direciona para a página principal.
Pré-condições:	Usuário cadastrado.









Pós-condições:	Redirecionamento para a opção selecionada.

Item 3	Página inicial
Descrição:	Apresentar uma visão geral do site conforme o respectivo acesso.
Entradas:	Nenhuma.
Saídas:	Todos os caminhos do site conforme o acesso são apresentados.
Ação:	O programa irá levar o usuário para as áreas que forem selecionadas pelo mesmo, a tela inicial apresentará todas as opções.
Pré-condição:	Nenhuma.
Pós-condições:	Todo o site.

Item 4	Lista de Vagas/Candidatos
Descrição:	O usuário irá ver a lista de vagas/candidatos (dependendo do seu acesso) e poderá se candidatar ou ver as solicitações dos candidatos.
Entradas:	Adicionar vagas/currículos no sistema conforme o acesso.
Saídas:	O currículo será enviado/Vai ser possível ver todos os candidatos.
Ação:	O programa vai receber as informações dos candidatos e das empresas e as armazenará no banco de dados e no sistema.
Pré-condição:	O candidato envia seus dados/A empresa abre vagas.
Pós-condições:	Candidatos disponíveis/Empresas com vagas abertas.









2.2.2 Resultados e Discussão

Com base nas necessidades específicas dos diversos setores da faculdade Ideau, desenvolvemos um sistema de gerenciamento de RH que integra funcionalidades essenciais para a administração eficiente de processos seletivos. Utilizando linguagens como PHP, HTML, CSS e SQL, criamos um código que atende às exigências rigorosas tanto de candidatos quanto de empresas.

O desenvolvimento deste sistema iniciou-se com uma análise detalhada dos fluxos de recrutamento e seleção na instituição. A partir dessa análise, implementamos uma estrutura que permite que candidatos criem seus perfis, busquem oportunidades compatíveis e se candidatem às vagas disponíveis. Paralelamente, as empresas podem criar contas, cadastrar suas informações institucionais e disponibilizar vagas para atrair os melhores talentos. Essa organização pode ser visualizada na figura 1, assim como uma parte do código da aplicação na figura 2.

Figura 1: A figura 'A' apresenta uma página em que foi utilizado o HTML e CSS.



Fonte: Desenvolvido pelos autores.

Figura 2: A figura 'B' apresenta o código utilizado para o sistema de perfil no software.









```
## processar_codatro_empresa.php
## codastro_concessar_login_empresa.php
## codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastro_codastr
```

Fonte: Desenvolvido pelos autores.

2.2.3 Funcionalidade do sistema

Ao integrar funcionalidades como cadastro de vagas, gerenciamento de candidaturas, perfil de candidatos e comunicação entre recrutadores e candidatos, o sistema oferece uma solução digital eficiente que supre lacunas operacionais anteriores, com novas e variadas funcionalidades. Essa modernização contribui diretamente para a agilidade, organização e acessibilidade nas etapas do processo seletivo, otimizando o tempo dos recrutadores e melhorando a experiência dos candidatos, além da praticidade, o visual busca ser simplista e fácil de utilizar, como visto na figura 3.



Figura 3: A figura apresenta a página de cadastro do candidato.

Fonte: Desenvolvido pelos autores

Na tela inicial do sistema, o usuário poderá escolher entre realizar o cadastro como empresa ou candidato. Esse primeiro passo serve para personalizar a experiência de uso de



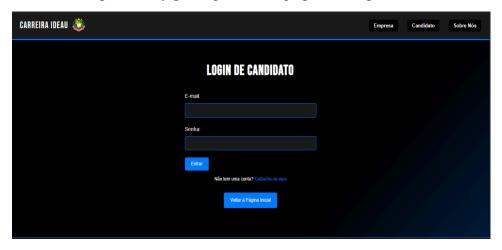






acordo com o perfil selecionado. Caso o usuário opte por se cadastrar como candidato, como visto na figura 4, será possível informar os dados institucionais e áreas de atuação, para realizar filtragens e facilitar a busca pelas vagas disponibilizadas por empresas.

Figura 4: A figura apresenta a página de login do candidato



Fonte: Desenvolvido pelos autores.

Na página de perfil do candidato será apresentada ao candidato uma visão geral do seu perfil, contendo suas informações pessoais, currículo, redes sociais e anexos relevantes. O usuário poderá editar esses dados a qualquer momento, mantendo seu perfil atualizado. Essa visualização também será acessível às empresas, servindo como um portfólio profissional para análise durante os processos seletivos.

A tela de lista de vagas apresentará as vagas disponíveis em formato de lista, com descrições detalhadas sobre cada oportunidade. O usuário poderá se candidatar diretamente pela plataforma e será notificado em caso de aprovação, tanto pelo sistema quanto por e-mail. Além disso, haverá uma barra de pesquisa para buscar vagas específicas e um botão de filtro avançado, permitindo refinar os resultados por semestre, curso e área de atuação, facilitando a localização de vagas compatíveis com o perfil do candidato.

Na página de cadastro da empresa, será possível selecionar a área de atuação da organização, além de preencher informações essenciais, como nome empresarial, endereço completo, contato e demais dados relevantes, essa tela está presente na figura 5. Essas informações ajudarão a categorizar corretamente a empresa no sistema e facilitarão a visualização por parte dos candidatos.

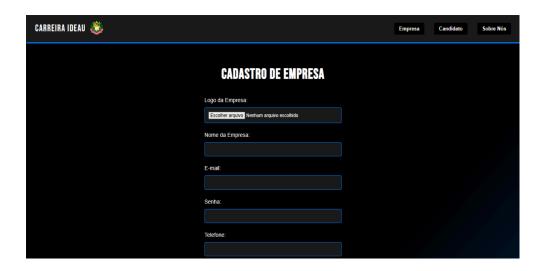








Figura 5: A figura apresenta a página de cadastro da empresa.



Fonte: Desenvolvido pelos autores.

O perfil da empresa permitirá a criação de múltiplas vagas, cada uma vinculada a diferentes áreas de atuação, com descrições detalhadas sobre os cargos e os benefícios oferecidos. Além disso, a empresa terá acesso a uma lista organizada de candidatos inscritos, podendo visualizar individualmente o perfil de cada um, com todas as informações relevantes para a análise e seleção dos profissionais mais adequados às vagas disponíveis.

4. CONCLUSÃO

O desenvolvimento do sistema de gerenciamento de recrutamento e seleção para a Carreiras IDEAU representa um avanço significativo na forma como a instituição conecta seus alunos ao mercado de trabalho. Ao identificar lacunas nos processos anteriores e propor uma solução digital eficiente, o projeto contribui diretamente para a modernização da gestão de recursos humanos na faculdade, promovendo agilidade, organização e acessibilidade no processo seletivo.

A utilização de tecnologias acessíveis e robustas como HTML, CSS, PHP, MySQL e XAMPP permitiu a criação de uma plataforma funcional, intuitiva e alinhada às necessidades dos usuários. A divisão clara entre Front-End e Back-End, bem como o uso de boas práticas de codificação, garantiu uma estrutura sólida, de fácil manutenção e escalável para futuras melhorias.









Além disso, a aplicação dos fundamentos da engenharia de software e a elaboração de diagramas UML proporcionaram uma base teórica consistente para o desenvolvimento, contribuindo para a organização e clareza de todo o projeto. O embasamento teórico, aliado à metodologia aplicada e ao uso de feedbacks durante os testes, fortaleceu a proposta e garantiu que o sistema atendesse de forma prática e eficaz às demandas identificadas.

Com isso, o projeto cumpre seu papel de promover a empregabilidade dos estudantes da IDEAU, facilitando a comunicação entre empresas e candidatos e fortalecendo os laços entre educação e mercado de trabalho. Espera-se que esta solução sirva como base para futuras evoluções, ampliando ainda mais as oportunidades e beneficiando toda a comunidade acadêmica.









REFERÊNCIAS

APACHE FRIENDS. XAMPP Documentation. 2025. **Disponível em:** https://www.apachefriends.org/docs/. Acesso em: 12 mar. 2025.

CASTELLS, Manuel. A sociedade em rede. 9. ed. São Paulo: Paz e Terra, 2003.

DIO. Por que usar a linguagem Java: vantagens e benefícios. 2025. **Disponível em:** https://www.dio.me/articles/por-que-usar-a-linguagem-java-vantagens-e-benefícios.

DIETRICH, Ralf. Desenvolvimento Web com PHP e MySQL. São Paulo: Novatec, 2018.

ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B. *Sistemas de Banco de Dados*. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2015.

GARCIA, Ricardo. Banco de Dados: Teoria e Prática. São Paulo: Novatec, 2017.

GARCIA, Leandro. *Administração de Bancos de Dados: Práticas e Tecnologias*. São Paulo: Novatec, 2017.

GUIMARÃES, Tomás de Aquino. *Empregabilidade: instrumentos e modelos*. Brasília: ENAP, 2011.

Hand Talk. Acessibilidade Digital: A inclusão como aliada de SEO. **Disponível em:** https://www.handtalk.me/br/blog/inclusao-e-seo/. Acesso em: 16 mar. 2025.









HORKOFF, Jennifer; LINDMAN, Juho; HAMMOUDA, Imed; KNAUSS, Eric. Strategic API Analysis and Planning: APIS Technical Report. 2019. **Disponível em:** https://arxiv.org/abs/1911.01235.

INNOWISE GROUP. Por que Java é a melhor linguagem de programação para aplicações empresariais. 2025. **Disponível em:** https://innowise.com/pt/blog/java-for-enterprise-applications/.

LAUDON, Kenneth C.; LAUDON, Jane P. Sistemas de informação gerenciais. 12. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2016.

MALAKHOV, Kyrylo; KURGAEV, Oleksandr; VELYCHKO, Vitalii. Modern RESTful API DLs and frameworks for RESTful web services API schema modeling, documenting, visualizing. 2018. **Disponível em:** https://arxiv.org/abs/1811.04659. Acesso em: 16 mar. 2025.

MALAVOLTA, Ivano; SOLA, Alfredo; LAGO, Patricia. Assessing the impact of Java architectural smells on system change- and fault-proneness. 2019. **Disponível em:** https://arxiv.org/abs/1901.01808.

MARCOTTE, Ethan. Responsive Web Design. New York: A Book Apart, 2011.

MDN Web Docs. CSS Flexible Box Layout. **Disponível em:** https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_flexible_box_layout. Acesso em: 16 mar. 2025.

MDN Web Docs. CSS Grid Layout. **Disponível em:**https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_grid_layout. Acesso em: 16 mar. 2025.

PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de software: uma abordagem profissional.* 7. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2016.

Requisitos não funcionais: da elicitação ao modelo conceitual. **Disponível em:** https://www-di.inf.puc-rio.br/~julio/Tese%20-%205.pdf. Acesso em 18 de março de 2024.









SILBERSCHATZ, Abraham; KORTH, Henry F.; SUDARSHAN, S. Sistemas de Banco de Dados. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2011.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

SOUZA, Marcelo. Servidores Web e Ferramentas para Desenvolvimento. São Paulo: Érica, 2014.

SOUZA, Douglas Modesto; NUNES, Ana Flávia Paulinelli Rodrigues; GONÇALVES, Fábio Antunes. As relações de trabalho e as plataformas digitais: entre discursos e verdades. *Revista do Curso de Direito do UNIFOR*, Formiga, v. 9, n. 2, p. 74–92, 2018. **Disponível em:** https://revistas.uniformg.edu.br/cursodireitouniformg/article/view/1002. Acesso em: 14 abr. 2025.

W3Schools. CSS RWD Media Queries. **Disponível em:** https://www.w3schools.com/css/css_rwd_mediaqueries.asp. Acesso em: 16 mar. 2025.

W3Schools. HTML Semantics. **Disponível em:** https://www.w3schools.com/html/html5_semantic_elements.asp. Acesso em: 16 mar. 2025.

WELLING, Luke; THOMSON, Laura. PHP and MySQL Web Development. 5. ed. New York: Sams Publishing, 2016.

YANK, Kevin. *Build Your Own Database Driven Website Using PHP & MySQL*. 3. ed. SitePoint, 2003.

ZELDMAN, Jeffrey. *Designing with Web Standards*. 3. ed. Berkeley: New Riders, 2010.