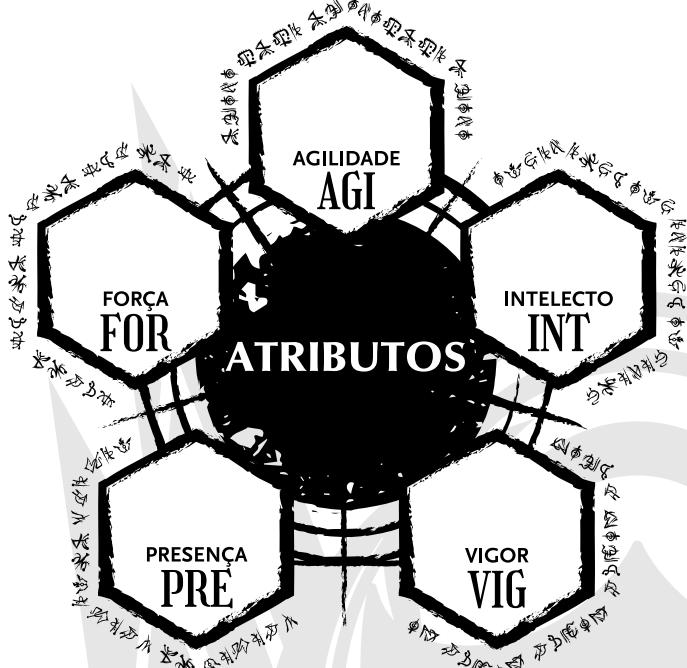


ORDEM PARANORMAL RPG

PERSONAGEM

JOGADOR

FICHA DE AGENTE



ORIGEM

CLASSE

NEX

%

PE / RODADA

DESL

Atuais

PV PONTOS
DE VIDA

MOD PV

PE PONTOS
DE ESFORÇO

MOD PE

DEFESA

$$= 10 + \text{AGI} + \text{Equip.} + \text{Outros}$$

ESQUIVA

RED. BLOQUEIO

PROTEÇÕES

RESISTÊNCIAS

SAN
SANIDADE

MOD SAN

Atuais

Atuais

ATAQUES

TESTE

DANO

Critico/Alcance/Especial

PERÍCIAS

PERÍCIA	DADOS	BÔNUS	Treino	Outros
ACROBACIA+	{ AGI }	{ + }		
ADESTRAMENTO*	{ PRE }	{ + }		
ARTES*	{ PRE }	{ + }		
ATLETISMO	{ FOR }	{ + }		
ATUALIDADES	{ INT }	{ + }		
CIÊNCIAS*	{ INT }	{ + }		
CRIME*+	{ AGI }	{ + }		
DIPLOMACIA	{ PRE }	{ + }		
ENGANAÇÃO	{ PRE }	{ + }		
FORTITUDE	{ VIG }	{ + }		
FURTIVIDADE+	{ AGI }	{ + }		
INICIATIVA	{ AGI }	{ + }		
INTIMIDAÇÃO	{ PRE }	{ + }		
INTUIÇÃO	{ PRE }	{ + }		
INVESTIGAÇÃO	{ INT }	{ + }		
LUTA	{ FOR }	{ + }		
MEDICINA	{ INT }	{ + }		
OCULTISMO*	{ INT }	{ + }		
PERCEPÇÃO	{ PRE }	{ + }		
PILOTAGEM*	{ AGI }	{ + }		
PONTARIA*	{ AGI }	{ + }		
REFLEXOS	{ AGI }	{ + }		
RELIGIÃO*	{ PRE }	{ + }		
SOBREVIVÊNCIA	{ INT }	{ + }		
TÁTICA*	{ INT }	{ + }		
TECNOLOGIA*	{ INT }	{ + }		
VONTADE	{ PRE }	{ + }		

+ Penalidade de carga. * Somente treinada.

HABILIDADES & RITUAIS

Custo Página Descriptivo

DT DE RITUAIS

MOD DT

ORDEM PARANORMAL RPG

INVENTÁRIO

PONTOS DE PRESTÍGIO

PATENTE

LIMITE
DE ITENS

I

II

III

IV

LIMITE DE
CRÉDITO

[]

CARGA
MÁX.

[] []

ITEM

Categoria

Espaços

ITEM

Categoria

Espaços

Descrição

APARÊNCIA

PERSONALIDADE

HISTÓRICO

OBJETIVO