

TRABALHO

1ª Parte:

Deve ser construído um web-site com no mínimo 6 páginas, o site tem que comportar uma estrutura base que deve ser empregada em todas as páginas e por fim interligadas entre si. Além do uso do HTML deve ser empregado o uso de CSS para posicionar e destacar os elementos disponíveis, além de enaltecer os textos e títulos que serão inseridos neste trabalho.

Itens obrigatórios: Tabelas, Listas, Títulos, Parágrafos, Imagens e Links.

Temas: Banda, Notícia, Música, Empresa, Loja, Blog e Portal.

2ª Parte:

Confecção de um formulário de contato, contendo os campos nome, e-mail, empresa, telefone, celular, assunto, forma de contato (E-mail/Telefone), horário de contato, sexo (Masculino/Feminino/Outros) e mensagem que deve enviar esses dados para um e-mail (contato@meusite.com.br). Deve ser empregado o tipo de campo mais adequado para cada situação, além de empregar o uso do CSS para destacar os itens.

Observações:

- Trabalho pode ser desenvolvido **individualmente ou em dupla**.
- Não será aceito como tema qualquer tipo de sistemas web.
- Dúvidas sobre temas questionar antes de iniciar o processo de desenvolvimento. Layout do site deve ser desenvolvido pelo indivíduo/equipe, **a constatação de cópia resultará em nota zero**.
- Será avaliado o emprego do uso correto do HTML conforme as normas da W3C, itens empregados de maneira errônea serão descontados ao valor final do trabalho.
- Será permitido apenas o uso de tags, atributos e chamadas CSS contidas em nosso material de apoio, uso de quaisquer outros itens não abordados em nosso material serão descontados ao valor final do trabalho.
- O não cumprimento de qualquer item ou subitem descrito nesse documento será descontado ao valor final do trabalho.
- Trabalho deve ser publicado no UNIMESTRE na área de produção acadêmica na **data estipulada até as 22h00**.
- A não entrega do trabalho na data estipulada será penalizada com **2 pontos a menos** a cada dia de atraso, após o prazo pode ser enviado por e-mail para **cristiano@esucri.com.br**.