Inteligência Artificial

Professor: Ricardo Fiera

ricardofiera@esucri.com.br

- Primeiras noções da lógica dos conceitos "vagos" foi desenvolvida por um lógico polonês Jan Lukasiewiczem 1920;
- ➤ Introduziu conjuntos com graus de pertinência sendo 0 , ½ e 1;
- Mais tarde, expandiu para um número infinito de valores entre 0 e 1;

- Publicação do artigo "Fuzzy Sets" (1965) por Lofthi Zadeh = criou a teoria dos conjuntos difusos;
- Professor em Berkeley, Universidade da California.
- Criou a lógica "fuzzy" combinando os conceitos da lógica clássica e os conjuntos de Lukasiewicz, definindo graus de pertinência;

- Entre 1970 e 1980 as aplicações industriais da lógica "fuzzy" aconteceram com maior importância na Europa;
- Após 1980, o Japão iniciou seu uso com aplicações na indústria;
- Algumas das primeiras aplicações foram em um tratamento de água feito pela Fuji Electric em 1983 e pela Hitachi em um sistema de metrô inaugurado em 1987;

Por volta de 1990 é que a lógica "fuzzy" despertou um maior interesse em empresas dos Estados Unidos;

A lógica "fuzzy" tem uma ampla aceitação na área de controle de processos industriais.

> Tenta imitar o trabalho do cérebro humano;

Aplicado em processos que se modelam de forma semelhante ao pensamento;

- Permite inferir uma resposta aproximada;
- Conhecimento inexato, incompleto ou não totalmente confiável;

- Usado no cotidiano para considerar certas situações:
 - Siga em frente "alguns metros".
 - > O dia está "parcialmente" nublado.
 - Preciso perder "alguns" quilos para ficar "bem".
 - Estamos com uma moeda "estável".

- > Ou ainda:
 - A classificação de certos objetos como "largo", "sujo";
 - A classificação de pessoas pela idade tal como "velho", "jovem";
 - A descrição de características humanas como "saudável", "alto";
- os termos entre aspas são "fuzzy" no sentido que envolvem imprecisões e são conceitos vagos.

> Objetivo:

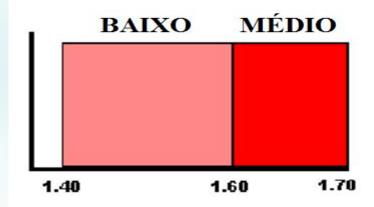
modelar o modo aproximado de raciocínio, tentando imitar a habilidade humana de tomar decisões racionais em um ambiente de imprecisão;

- Para abranger as infinitas graduações entre 0 e 1, expandiu-se a idéia de um conjunto clássico para um conjunto nebuloso;
- A lógica fuzzy trabalha com graus de pertinência;
- Algo pode ser parcialmente verdadeiro e parcialmente falso ao mesmo tempo;

- Na lógica booleana, a transição de um conjunto para outro é instantânea;
- Na lógica fuzzy a transição é gradual;
- Dessa forma, uma pequena mudança na variável pode causar uma reação significante no sistema;

Exemplo: Altura;

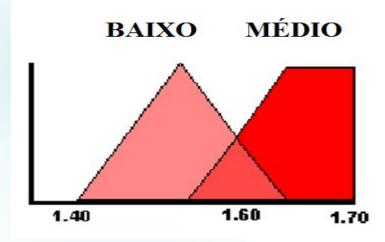
Conjuntos Convencionais



Em um conjunto tradicional, utilizando a lógica booleana, a transição de um conjunto para o outro é instantânea.

Exemplo: Altura;

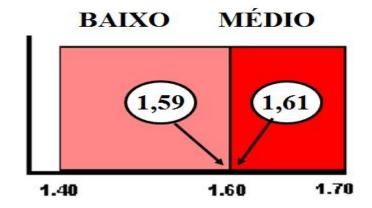
Conjuntos Difusos



Em um conjunto difuso, a transição de um conjunto para outro é gradativa, uma variável pode pertencer a dois conjuntos ao mesmo tempo.

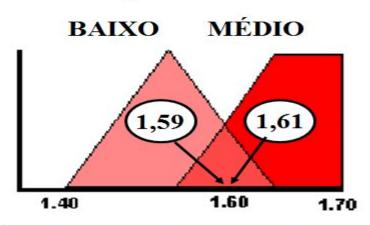
> Exemplo: Altura:

Conjuntos Convencionais



Valores próximos podem pertencer a Conjuntos diferentes





Valores próximos podem pertencer aos mesmos conjuntos

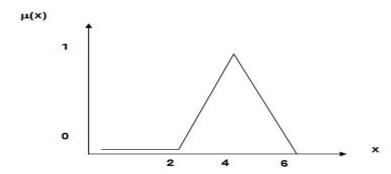
- Conjuntos tradicionais (conjuntos crisp);
 - > Elemento pertence ou não ao conjunto;
 - Assume apenas dois valores {0, 1};

- Conjuntos difusos (conjuntos fuzzy)
 - Funções que representam elementos;
 - Assume valores reais [0, 1];

- > Elemento pode_____a um conjunto difuso:
 - > Pertencer muito ou pouco;
 - > Não pertencer;

- > Grau de pertinência
 - > Varia de 0 a 1;
 - Completa exclusão;
 - > Total pertinência;
 - > Pode assumir todos os valores intermediários;

Grau de pertinência



0 ≤ x < 2, x não pertence 2 ≤ x < 4, x pertence cada vez mais 4 ≤ x < 6, x pertence cada vez menos x ≥ 6, x não pertence

O grau de pertinência em um conjunto difuso é medido pela generalização de uma função característica chamada função de pertinência;

Função de pertinência mapeia x no domínio dos números reais definidos no intervalo desde 0 a 1, inclusive. A função de pertinência é um número real definido por:

> Onde:

$$0 \le \mu A \le 1$$

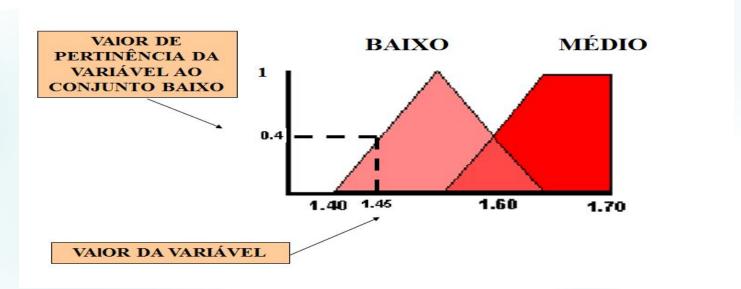
- > 0 = não pertinência;
- > 1 = total pertinência ao conjunto;
 - Por exemplo, um valor particular qualquer como 0.4 é chamado grau de pertinência de um elemento x a um conjunto A.

- Grau de pertinência:
 - É o valor que define quanto um elemento pertence a um determinado conjunto;

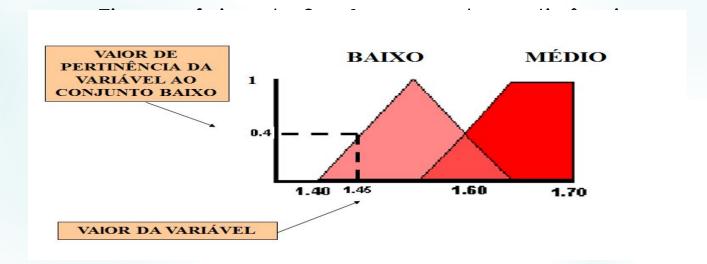
É calculado a partir de uma função, cujo nome chama-se função de pertinência;

Essa função representa o desenho gráfico do conjunto difuso.

> Grau de pertinência:



- > Grau de pertinência Características:
 - \rightarrow Eixo x = universo de discurso do sistema;



- Sistemas baseados em lógica fuzzy podem ser usado para gerar estimativas, tomadas de decisão, sistemas de controle mecânico;
 - > Ar condicionado;
 - > Controles de automóveis;
 - Casas inteligentes;
 - Controladores de processo industrial;

- O Japão é um dos maiores utilizadores e difusores da lógica fuzzy;
 - Aspiradores de pó e maquinas de lavar da empresa Matsushita - carrega e ajusta automaticamente à quantidade de detergente necessário, a temperatura da água e o tipo de lavagem;

- O Japão é um dos maiores utilizadores e difusores da lógica fuzzy;
 - > TVs da Sony utilizam lógica fuzzy para ajustar automaticamente o contraste, brilho, nitidez e cores;
 - > A Nissan utiliza lógica fuzzy em seus carros no sistema de transmissão automática e freios antitravamento.