Agenti logici: la logica del prim'ordine

Sintassi, semantica, inferenza Maria Simi a.a. 2021-2022

La logica del prim'ordine per R.C.

- Nella logica dei predicati abbiamo assunzioni ontologiche più ricche: gli oggetti, le proprietà e le relazioni
- Si inizia con una concettualizzazione: si tratta di decidere quali sono le cose di cui si vuole parlare
 - Gli oggetti: un libro, un evento, una persona, un istante di tempo, un insieme, una funzione, un unicorno ...
 - ✓ Gli oggetti possono essere identificati con simboli o relativamente ad altri oggetti, mediante funzioni: "la madre di Pietro"
 - ✓ L'insieme degli oggetti rilevanti costituiscono il *dominio del discorso*. Il dominio potrebbe essere infinito.
 - Le proprietà: "la madre di Pietro è simpatica"
 - Le relazioni tra gli oggetti: "Pietro è amico di Paolo"

Esempio: il mondo dei blocchi

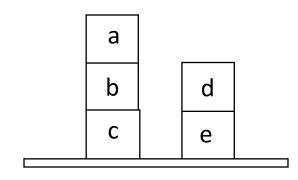
Ci interessanno i blocchi e alcune loro relazioni spaziali

Dominio: $\{a, b, c, d, e\} \leftarrow blocchi veri!$

Le funzioni: si individuano le funzioni rilevanti che servono anch'esse per identificare oggetti.

Es. Hat la funzione unaria che dato un blocco identifica il blocco che ci sta sopra; Hat(b)=a

Le relazioni: si individuano le relazioni interessanti. Es *On*= {<a, b>, <b, c>, <d, e>}



Concettualizzazione

<{a, b, c, d, e}, {Hat}, {On, Clear, Table, Block}>

- Le concettualizzazioni possibili sono infinite: un aspetto importante è il livello di astrazione giusto per gli scopi della rappresentazione.
 - Es. se fosse rilevante il colore o la grandezza dei blocchi dovremmo introdurre predicati anche per questi aspetti

La logica dei predicati del prim'ordine (FOL)

- Il linguaggio: vocabolario
 - Connettivo $\rightarrow \land |\lor |\neg | \Rightarrow |\Leftrightarrow |\Leftarrow$
 - Quantificatore $\rightarrow \forall \mid \exists$
 - *Variabile* $\rightarrow x | y | ... a | s ... (lettere minuscole)$
 - Costante \rightarrow Es. A \mid B \mid ... Mario \mid Pippo \mid 2 ... (lettere maiuscole)
 - Funzione \rightarrow Es. Hat | Padre-di | + | | ...
 - (con arità ≥ 1) 1 2 2
 - Predicato \rightarrow Es. On | Clear $| \ge | < ...$
 - (con arità ≥ 0) 2 1 2 2

Il linguaggio: i termini

La sintassi dei termini:

```
Termine → Costante | Variabile | Funzione (Termine, ...)

(un numero di termini pari alla arità della funzione)
```

Esempi di termini ben formati:

```
f(x, y) +(2, 3)

Padre-di(Giovanni) x, A, B, 2

Prezzo(Banane) Hat(A)
```

Il linguaggio: le formule

```
La sintassi delle formule:
 Formula-atomica → True | False |
                      Termine = Termine
                      Predicato (Termine, ...)
                       (un numero di termini pari alla arità del predicato)
 Formula \rightarrow Formula-atomica
              Formula Connettivo Formula
              Quantificatore Variabile Formula

¬ Formula | (Formula)
```

Il linguaggio: formule ben formate

Esempi di formule atomiche:

```
Ama(Giorgio, Lucia) +(2, 3) = 5

On(A, B) x = 5

Madre-di(Luigi) = Silvana

Amico(Padre-di(Giorgio), Padre-di(Elena))
```

Esempi di formule complesse:

```
On(A, B) \land On(B, C) (congiunzione)

Studia(Paolo) \Rightarrow Promosso(Paolo) (implicazione materiale)
```

Il linguaggio: quantificatori

- Quantificatore universale
 - ∀x Ama(x, Gelato)
- Quantificatore esistenziale
 - $\exists x Mela(x) \land Rossa(x)$
- Nota: l'ordine dei quantificatori è importante:
 - ► \forall x (\exists y Ama(x, y)) Tutti amano qualcuno
 - $\exists y (\forall x Ama(x, y))$ Esiste qualcuno amato da tutti
- Ambito dei quantificatori:

```
ambito di \exists y ambito di \forall x
```

 $\forall x (\exists y \, Ama(x, y))$ $\forall x (\exists y \, Ama(x, y))$

Formule chiuse, aperte, ground

 Di solito le variabili sono usate nell'ambito di quantificatori. In tal caso le occorrenze si dicono legate. Se non legate sono libere.

- Def. Formula chiusa: una formula che non contiene occorrenze di variabili libere.
- Altrimenti è detta aperta.
- Def. Formula ground: una formula che non contiene variabili.

Il linguaggio: precedenza tra gli operatori

Precedenza tra gli operatori logici:

$$= > \neg > \land > \lor > \Rightarrow, \Leftrightarrow > \forall, \exists$$

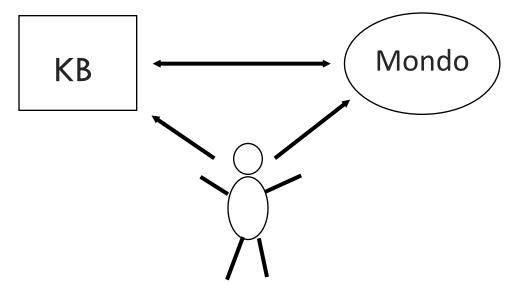
Es. $\forall x \ Persona(x) \Rightarrow Sesso(x)=M \lor Sesso(x)=F$ è da interpretare come ...

```
\forall x \ Persona(x) \Rightarrow (Sesso(x)=M) \lor (Sesso(x)=F)
```

$$\forall x \ Persona(x) \Rightarrow ((Sesso(x)=M) \lor (Sesso(x)=F))$$

$$\forall x (Persona(x) \Rightarrow ((Sesso(x)=M) \lor (Sesso(x)=F)))$$

Semantica dichiarativa



Consiste nello stabilire una corrispondenza tra:

- i termini del linguaggio e gli oggetti del mondo
- le formule chiuse e i valori di verità

Interpretazione

- Una interpretazione \mathscr{T} stabilisce una corrispondenza precisa tra elementi atomici del linguaggio ed elementi della concettualizzazione. \mathscr{T} interpreta:
 - i simboli di costante come elementi del dominio
 - i simboli di funzione come funzioni da *n*-uple di D in D
 - i simboli di predicato come insiemi di *n*-uple

Semantica: un esempio

On(A, B)

Clear (A)

Table (B)

Due interpretazioni possibili:

b

... quella intesa

$$\mathcal{I}(A)=a$$

$$\mathcal{I}(B)=b$$

$$\mathcal{I}(On) = \{ \langle a, b \rangle \}$$

$$\mathcal{I}(Clear) = \{a\}$$

$$\mathcal{I}(Table) = \{b\}$$

... un'altra possibile

$$\mathcal{I}(A)=a$$

$$\mathcal{I}(B)=b$$

$$\mathcal{I}(On) = \{ \langle b, a \rangle \}$$

$$\mathcal{I}(Clear) = \{b\}$$

$$\mathcal{I}(Table) = \{a\}$$

Semantica composizionale

- Il significato di un termine o di una formula composta è determinato in funzione del significato dei suoi componenti:
 - Es. Sorella(Madre(Pietro))
 - La formula A ∧ B è vera in una certa interpretazione se entrambe A e B sono vere
 - A è vera se A è falsa
 - A∨B è vera se A è vera oppure B è vera (o entrambe)
 - A \Rightarrow B è vera se A è falsa oppure B è vera (come \neg A \lor B)

Semantica (∀)

- ∀x A(x) è vera se per ciascun elemento del dominio A è vera di quell'elemento
- Se il dominio è finito equivale a un grosso

```
∀x Mortale(x)
Mortale(Gino) ∧ Mortale(Pippo) ∧ ...
```

■ Tipicamente \forall si usa quasi sempre insieme a \Rightarrow

```
\forall x \text{ Persona}(x) \Rightarrow \text{Mortale}(x)
```

Difficilmente una proprietà è universale; le condizioni nell'antecedente restringono la portata dell'asserzione e la qualificano.

Semantica (∃)

- ∃x A(x) è vera se esiste almeno un elemento del dominio per cui A è vera
- Se il dominio è finito equivale a un grosso ∨

```
∃x Persona(x)
Persona(Gino) ∨ Persona(Pippo) ∨ ...
```

Tipicamente ∃ si usa con ∧

```
\exists x \text{ Persona}(x) \land \text{ Speciale}(x)
```

 $\exists x \text{ Persona}(x) \Rightarrow \text{Speciale}(x)$

Troppo debole: no sto nemmeno asserendo che esiste una persona.

Relazione tra ∀ e ∃

Da qui discendono delle proprietà che mettono in relazione \forall e \exists .

$$\forall x \neg P(x) \equiv \neg \exists x P(x) \qquad \neg P \land \neg Q \equiv \neg (P \lor Q)$$

$$\neg \forall x P(x) \equiv \exists x \neg P(x) \qquad \neg (P \land Q) \equiv \neg P \lor \neg Q$$

$$\forall x P(x) \equiv \neg \exists x \neg P(x) \qquad P \land Q \equiv \neg (\neg P \lor \neg Q)$$

$$\neg \forall x \neg P(x) \equiv \exists x P(x) \qquad P \lor Q \equiv \neg (\neg P \land \neg Q)$$

Semantica "standard" e semantica "database"

- Riccardo ha solo due fratelli: Giovanni e Goffredo. In logica classica:
 - Fratello(Riccardo, Giovanni) ∧ Fratello(Riccardo, Goffredo)
 - ∧ Giovanni≠Goffredo
 - $\land \forall x \text{ Fratello}(\text{Riccardo, } x) \Rightarrow (x = \text{Giovanni}) \lor (x = \text{Goffredo})$
- Semantica dei database (e di alcuni linguaggi per la RC)
 - Ipotesi dei nomi unici: simboli distinti, oggetti distinti
 - Ipotesi del mondo chiuso: tutto ciò di cui non si sa che è vero è falso
 - Chiusura del dominio: esistono solo gli oggetti di cui si parla

Interazione con la KB in FOL

Asserzioni

```
TELL(KB, King(John)), TELL(KB, King(George)),
TELL(KB, \forall x \ King(x) \Rightarrow Person(x))
```

Conseguenze logiche

```
ASK(KB, Person(John)) Sì, se KB \models Person(John)
ASK(KB, \exists x \ Person(x))

\checkmark 'Sì' sarebbe riduttivo
```

✓ La risposta è una lista di sostituzioni o legami: [{x/John} {x/George} ...]

Inferenza nella logica del prim'ordine

- Riduzione a inferenza proposizionale
- Il metodo di risoluzione per FOL
 - Trasformazione in forma a clausole
 - Unificazione
- Casi particolari: sistemi a regole
 - Backward chaining e programmazione logica
 - Forward chaining e basi di dati deduttive

Regole di inferenza per ∀

Istanziazione dell'Universale (∀-eliminazione)

$$\frac{\forall x \, \mathsf{A}[x]}{\mathsf{A}[g]}$$

dove g è un termine ground e A[g] è il risultato della sostituzione di g per x in A.

- Da: $\forall x \text{ King}(x) \land \text{Greedy}(x) \Rightarrow \text{Evil}(x) \text{ si possono ottenere}$
 - King(John) ∧ Greedy(John) ⇒ Evil(John)
 - King(Father(John)) ∧ Greedy(Father(John)) ⇒ Evil(Father(John))

Regole per l'esistenziale (∃)

Istanziazione dell'esistenziale (∃-eliminazione)

$$\frac{\exists x \ \mathsf{A}[x]}{\mathsf{A}[k]}$$

- 1. se \exists non compare nell'ambito di \forall , k è una costante nuova (*costante di Skolem*)
- 2. altrimenti va introdotta una funzione (di Skolem) nelle variabili quantificate universalmente

```
\exists x \ Padre(x, G) diventa Padre(K, G)
\forall x \ \exists y \ Padre(x, y) diventa \forall x \ Padre(x, p(x))
e non \forall x \ Padre(x, K)
```

... altrimenti tutti avrebbero lo stesso padre!

Riduzione a inferenza proposizionale

- Proposizionalizzazione (Grounding)
 - Creare tante istanze delle formule quantificate universalmente quanti sono gli oggetti menzionati
 - Eliminare i quantificatori esistenziali skolemizzando
- A questo punto possiamo trattare la KB come proposizionale e applicare gli algoritmi visti. Problemi?
 - Le costanti sono in numero finito ...
 - ... ma se ci sono funzioni, il numero di istanze da creare è infinito: John,
 Padre(John), Padre(Padre(John)) ...

Teorema di Herbrand

- Se KB ⊨ A allora c'è una dimostrazione che coinvolge solo un sottoinsieme finito della KB proposizionalizzata
- Si può procedere incrementalmente ...
 - 1. Creare le istanze con le costanti
 - Creare poi quelle con un solo livello di annidamento Padre(John),
 Madre(John)
 - 3. Poi quelle con due livelli di annidamento Padre(Padre(John)),
 Padre(Madre(John)) Madre(Padre(John)) Madre(Madre(John)) ...
- Se KB ⊭ A il processo non termina. Il problema è *semidecidibile*.

Metodo di risoluzione per il FOL

- Abbiamo visto la regola di risoluzione per PROP: un metodo deduttivo corretto e completo con un'unica regola
- Possiamo estendere al FOL il metodo di risoluzione?
- SI. Ma per arrivare a definire la regola ...
 - 1. Dobbiamo estendere al FOL la trasformazione in forma a clausole
 - 2. Dobbiamo introdurre il concetto di unificazione

Forma a clausole

- Costanti, funzioni, predicati sono come definiti, ma escludiamo nel seguito formule atomiche del tipo (t_1 = t_2)
- Una clausola è un insieme di letterali, che rappresenta la loro disgiunzione

```
Clausola \rightarrow {Letterale, ..., Letterale}
Letterale \rightarrow Formula_atomica |\negFormula_atomica
```

Una KB è un insieme di clausole.

Trasformazione in forma a clausole

- Teorema: per ogni formula chiusa α del FOL è possibile trovare in maniera effettiva un insieme di clausole $FC(\alpha)$ che è soddisfacibile sse α lo era [insoddisfacibile sse α lo era]
- Vediamo la trasformazione in dettaglio ... per la frase "Tutti coloro che amano tutti gli animali sono amati da qualcuno"

```
\forall x (\forall y \text{ Animale}(y) \Rightarrow \text{Ama}(x,y)) \Rightarrow (\exists y \text{ Ama}(y, x))
```

1. Eliminazione delle implicazioni (\Rightarrow e \Leftrightarrow):

```
A \Rightarrow B diventa \neg A \lor B

A \Leftrightarrow B diventa (\neg A \lor B) \land (\neg B \lor A)

\forall x (\forall y \text{ Animale}(y) \Rightarrow \text{Ama}(x,y)) \Rightarrow (\exists y \text{ Ama}(y,x))

\forall x \neg (\forall y \text{ Animale}(y) \Rightarrow \text{Ama}(x,y)) \lor (\exists y \text{ Ama}(y,x))

\forall x \neg (\forall y \neg \text{Animale}(y) \lor \text{Ama}(x,y)) \lor (\exists y \text{ Ama}(y,x))
```

2. Negazioni all'interno

```
diventa
\neg\neg A
\neg (A \land B) diventa \neg A \lor \neg B
                                                   (De Morgan)
\neg (A \lor B) diventa \neg A \land \neg B (De Morgan)
                  diventa
\neg \forall x A
                               \exists x \neg A
\neg \exists x A
                  diventa
                                  \forall x \neg A
\forall x \neg (\forall y \neg Animale(y) \lor Ama(x, y)) \lor (\exists y Ama(y, x))
\forall x (\exists y \neg (\neg Animale(y) \lor Ama(x, y))) \lor (\exists y Ama(y, x))
\forall x (\exists y (Animale(y) \land \neg Ama(x, y))) \lor (\exists y Ama(y, x))
```

 Standardizzazione delle variabili: facciamo in modo che ogni quantificatore usi una variabile diversa

```
\forall x (\exists y (Animale(y) \land \neg Ama(x, y))) \lor (\exists y Ama(y, x))
```

```
\forall x (\exists y (Animale(y) \land \neg Ama(x, y))) \lor (\exists z Ama(z, x))
```

4. Skolemizzazione: eliminazione dei quantificatori esistenziali

$$\forall x (\exists y (Animale(y) \land \neg Ama(x, y))) \lor (\exists z Ama(z, x))$$

Ci sono due quantificatori esistenziali nell'ambito di uno universale, dobbiamo introdurre due funzioni di Skolem

```
\forall x (Animale(F(x)) \land \neg Ama(x, F(x))) \lor Ama(G(x), x))
```

- 5. Eliminazione quantificatori universali
 - Possiamo portarli tutti davanti (forma prenessa)

$$(\forall x A) \lor B$$
 diventa $\forall x (A \lor B)$

$$(\forall x A) \land B$$
 diventa $\forall x (A \land B)$

equivalente se B non contiene x

 ... e poi eliminarli usando la convenzione che le variabili libere sono quantificate universalmente

```
\forall x \text{ (Animale}(F(x)) \land \neg Ama(x, F(x))) \lor Ama(G(x), x))
(Animale(F(x)) \land \neg Ama(x, F(x))) \lor Ama(G(x), x))
```

6. Forma normale congiuntiva (congiunzione di disgiunzioni di letterali):

$$A \vee (B \wedge C)$$
 diventa $(A \vee B) \wedge (A \vee C)$

```
(Animale(F(x)) \land \neg Ama(x, F(x))) \lor Ama(G(x), x))
```

$$(Animale(F(x)) \lor Ama(G(x), x)) \land (\neg Ama(x, F(x)) \lor Ama(G(x), x))$$

Notazione a clausole:

```
(Animale(F(x)) \lor Ama(G(x), x)) \land (\neg Ama(x, F(x)) \lor Ama(G(x), x))
```

```
\{Animale(F(x)), Ama(G(x), x)\}
```

$$\{\neg Ama(x, F(x)), Ama(G(x), x)\}$$

8. Separazione delle variabili: clausole diverse, variabili diverse

Nota:
$$\forall x (P(x) \land Q(x)) \Leftrightarrow \forall x_1 P(x_1) \land \forall x_2 Q(x_2)$$

 $\{Animale(F(x)), Ama(G(x), x)\} \rightarrow \{Animale(F(x_1)), Ama(G(x_1), x_1)\}$
 $\{\neg Ama(x, F(x)), Ama(G(x), x)\} \rightarrow \{\neg Ama(x_2, F(x_2)), Ama(G(x_2), x_2)\}$

NOTA: tutti i passi meno la Skolemizzazione preservano l'equivalenza delle formule. È comunque preservata la soddisfacibilità.

$$P(a) \models \exists x P(x)$$
 ma $\exists x P(x) \not\models P(a)$

Unificazione: definizione

- Unificazione: operazione mediante la quale si determina se due espressioni possono essere rese identiche mediante una sostituzione di termini a variabili
- Il risultato è la sostituzione che rende le due espressioni identiche, detta unificatore, o FAIL, se le espressioni non sono unificabili

Sostituzione

 Sostituzione: un insieme finito di associazioni tra variabili e termini, in cui ogni variabile compare una sola volta sulla sinistra.

Es.
$$\{x_1/A, x_2/f(x_4), x_3/B\}$$

Il significato è che A va sostituita a x_1 , $f(x_4)$ va sostituito a x_2 , B a x_3

Es.
$$\{x/g(y), z/f(y)\}$$

 Nota: sulla sinistra solo variabili, sulla destra costanti, variabili, funzioni ... con la restrizione che una variabile sulla sinistra non può comparire anche sulla destra.

NO, sostituzione circolare

NO, non normalizzata

 $\{x/g(z), y/z\}$

Applicazione di sostituzione

Sia σ una sostituzione, A un'espressione:

- Aσ istanza generata dalla sostituzione (delle variabili con le corrispondenti espressioni)
- In AIMA SUBST (σ, A)

Esempio.

```
SUBST(\{x/A, y/f(B), z/w\}, P(x, x, y, v)) = P(A, A, f(B), v)
SUBST(\{x/g(y), y/z, z/f(x)\}, Q(x, y, z)) = Q(g(y), z, f(x)) non normalizzata
```

Nota: le variabili vengono sostituite simultaneamente e si esegue un solo passo di sostituzione

Espressioni unificabili

 Espressioni unificabili: se esiste una sostituzione che le rende identiche (unificatore) oppure FAIL

Es. P(A, y, z) e P(x, B, z) sono unificabili con $\tau = \{x/A, y/B, z/C\}$

• τ è un unificatore, ma non l'unico ... un altro è

$$\sigma = \{x/A, y/B\}$$

- σ è *più generale* di τ (istanzia 'meno')
- vorremmo l'unificatore più generale di tutti (MGU)
- *Teorema*: l'unificatore più generale è unico, a parte i nomi delle variabili (l'ordine non conta).

Algoritmo di unificazione

- L'algoritmo di unicazione prende in input due espressioni p, q e restituisce un MGU θ se esiste
 - UNIFY(p, q)= θ tale che SUBST(θ , p)= SUBST(θ , q)
 - altrimenti FAIL
- L'algoritmo esplora in parallelo le due espressioni e costruisce l'unificatore strada facendo
- Appena trova espressioni non unificabili fallisce
- Una causa di fallimento sono sostituzioni del tipo x=f(x); questo controllo si chiama occurr check

Algoritmo di unificazione (AIMA)

```
function UNIFY(x, y, \theta) returns a substitution or failure
 \Theta, the substitution built up so far, \Theta = \{ \} per default
 if \theta = failure then return failure
 else if x = y then return \theta
                                                                // caso di successo
 else if VARIABLE?(x) then return UNIFY-VAR(x, y, \theta)
 else if VARIABLE?(y) then return UNIFY-VAR(y, x, \theta)
 else if COMPOUND?(x) and COMPOUND?(y) then
                                                                // OP(ARGS) è il compound
   return UNIFY(x.ARGS, y.ARGS, UNIFY(x.OP, y.OP, θ))
 else if LIST?(x) and LIST?(y) then
                                                                 // (arg1, arg2, ... argk) x lista
   return UNIFY(x.REST, y.REST, UNIFY(x.FIRST, y.FIRST, θ))
 else return failure
```

Algoritmo di unificazione (cont.)

function UNIFY-VAR(var, x, θ) returns a substitution or failure if {var/val} $\in \theta$ then return UNIFY(val, x, θ) else if {x/val} $\in \theta$ then return UNIFY(var, val, θ) else if OCCUR-CHECK?(var, x) then return failure else return EXTEND({var/x}, θ)

var è una variabile var ha già un valore x ha già un valore

controllo di occorrenza

OCCUR-CHECK controlla se var occorre all'interno dell'espressione x. In tal caso fallisce. È un controllo di complessità quadratica.

ATTENZIONE: EXTEND non aggiunge semplicemente, ma applica la sostituzione in θ , diversamente la sostituzione non sarebbe normalizzata.

Esempio 1: P(A, y, z) e P(x, B, z)

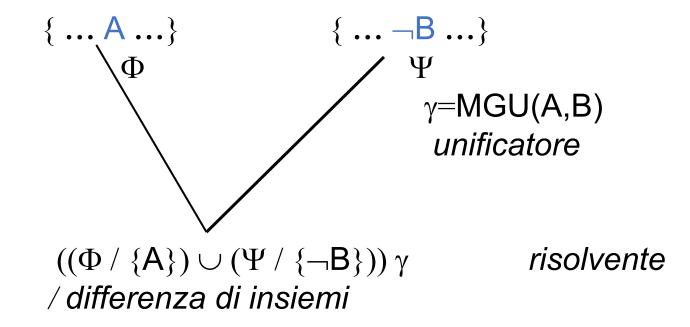
- UNIFY(P(A, y, z), P(x, B, z), { })
- UNIFY((A, y, z), (x, B, z), UNIFY(P, P, { }))
- UNIFY((A, y, z), (x, B, z), { })
- UNIFY((y, z), (B, z), UNIFY(A, x, { }))
- UNIFY((y, z), (B, z), UNIFY(x, A, { }))
- UNIFY((y, z), (B, z), UNIFY-VAR(x, A, { }))
- UNIFY((y, z), (B, z), {x/A})
- UNIFY((z), (z), {y/B, x/A})
- UNIFY(z, z, {y/B, x/A})
- {y/B, x/A}

Esempio 2: $P(f(x), x) \in P(z, z)$

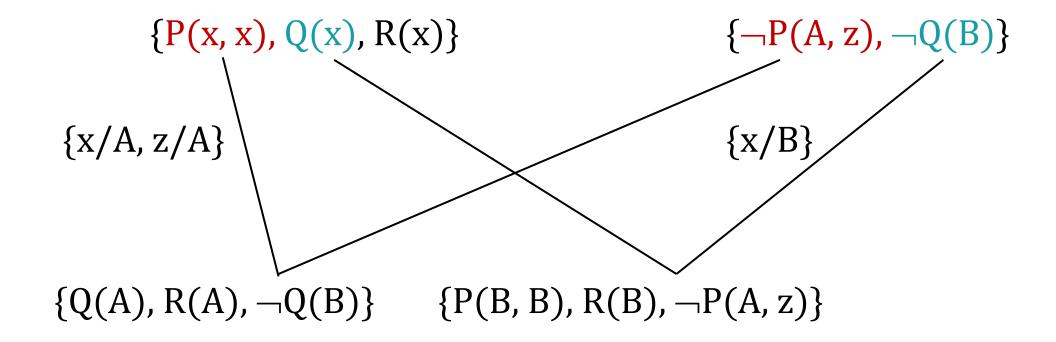
- UNIFY(P(f(x), x), P(z, z), { })
- UNIFY((f(x), x), (z, z),UNIFY(P, P, { }))
- UNIFY((f(x), x), (z, z), { })
- UNIFY((x), (z), UNIFY(f(x), z, { })
- UNIFY((x), (z), UNIFY(z, f(x), { }))
- UNIFY((x), (z), $\{z/f(x)\}$)
- UNIFY-VAR $(x, z, \{z/f(x)\})$
- UNIFY(x, f(x), $\{z/f(x)\}$)
- OCCUR-CHECK(x, f(x))
- FAIL

Il metodo di risoluzione per il FOL

 Siamo ora in grado di definire in generale la regola di risoluzione per FOL



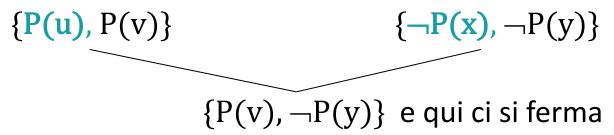
Risoluzione: esempio



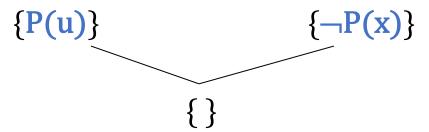
Grafo di risoluzione

Problema dei fattori

Le seguenti clausole dovrebbero produrre la clausola vuota invece ...



- Se un sottoinsieme dei letterali di una clausola può essere unificato allora la clausola ottenuta dopo tale unificazione si dice fattore della clausola originaria.
- Il metodo di risoluzione va applicato ai fattori delle clausole:



Completezza del metodo di risoluzione

La deduzione per risoluzione è corretta

Correttezza: Se
$$\Gamma \vdash_{RES} A$$
 allora $\Gamma \vDash A$

La deduzione per risoluzione *non* è completa:

```
può essere \Gamma \vDash A e non \Gamma \vdash_{RES} A
```

Esempio

$$\{\} \models \{P, \neg P\}$$
 ma non

$$\{\} \vdash_{RES} \{P, \neg P\}$$

Risoluzione per refutazione

- Il teorema di refutazione ci suggerisce un metodo alternativo completo
- Teorema di refutazione:
 - $\Gamma \cup \{\neg A\}$ è insoddisfacibile sse $\Gamma \vdash A$
- Teorema: Γ è insoddisfacibile sse Γ ⊢_{RES} { } (la risoluzione è completa rispetto alla refutazione)
 - Abbiamo un metodo *meccanizzabile, corretto* e *completo*: basta aggiungere il negato della formula da dimostrare e provare a generare la clausola vuota

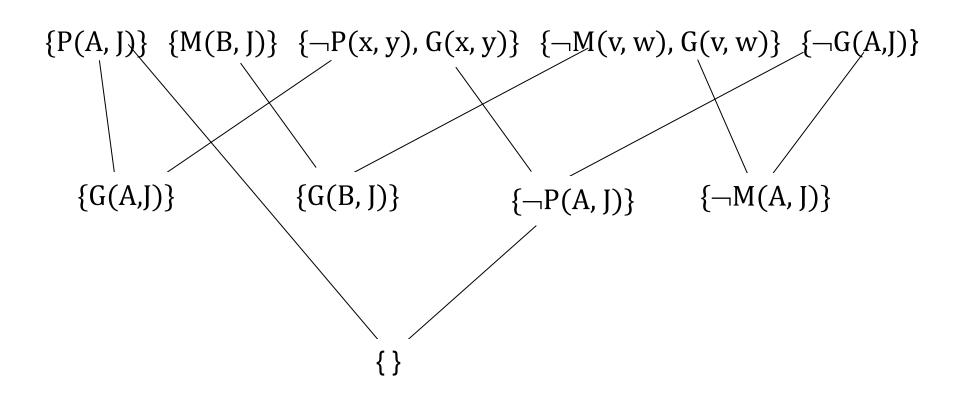
Esempio di refutazione

```
    {P(A, J)}
    {M(B, J)}
    {¬P(x, y), G(x, y)}
    {¬M(v, w), G(v, w)}
    Goal: G(A, J)?
    A è padre di J
    B è madre di J
    padre implica genitore
    madre implica genitore
    A è genitore di J?
```

Aggiungiamo a KB la negazione del goal e proviamo a dedurre la clausola vuota

5.
$$\{ \neg G(A, J) \}$$

Esempio di refutazione: il grafo



Refutazione per domande di tipo "trova ..."

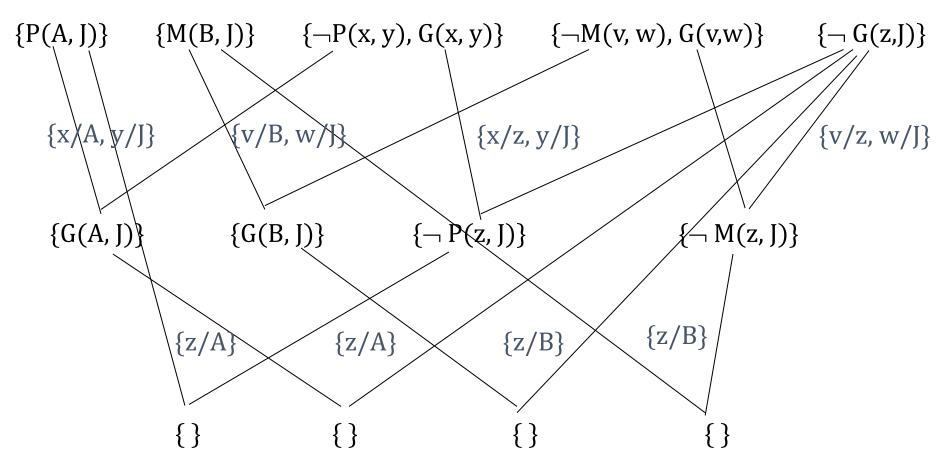
- Esempio: "Chi sono i genitori di J?"
- Si cerca di dimostrare che $\exists z G(z, J)$
 - 1. Si nega la clausola goal: $\neg \exists z G(z, J)$
 - 2. Si porta in forma a clausole:

$$FC(\neg \exists z G(z, J)) \rightarrow FC(\forall z \neg G(z, J)) \rightarrow {\neg G(z, J)}$$

dove FC sta per "forma a clausole"

 La risposta sono tutti i possibili legami per z che consentono di ottenere la clausola vuota (risposta calcolata)

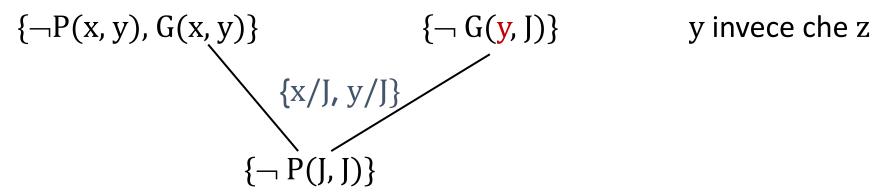
Esempio: chi sono i genitori di J?



Le risposte sono: A, B

Importante rinominare!

Osserva: è importante la restrizione che ogni clausola usi variabili diverse (anche quelle generate)



... e a questo punto non avremmo potuto ottenere la risposta unificando con P(A, J)

Riferimenti

AIMA Cap 9: 9.1, 9.2