

Fondamenti di informatica II – modulo Algoritmi e Strutture dati – a.a. 2011/2012

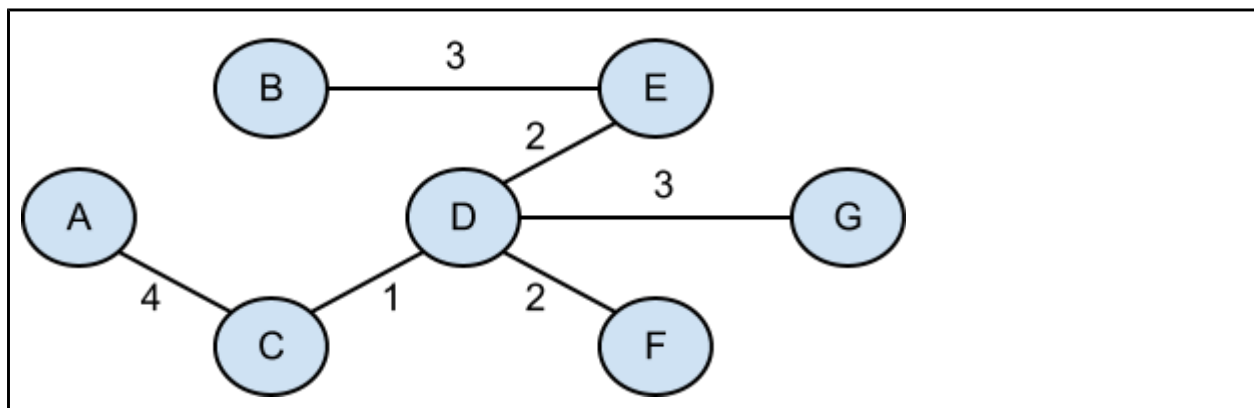
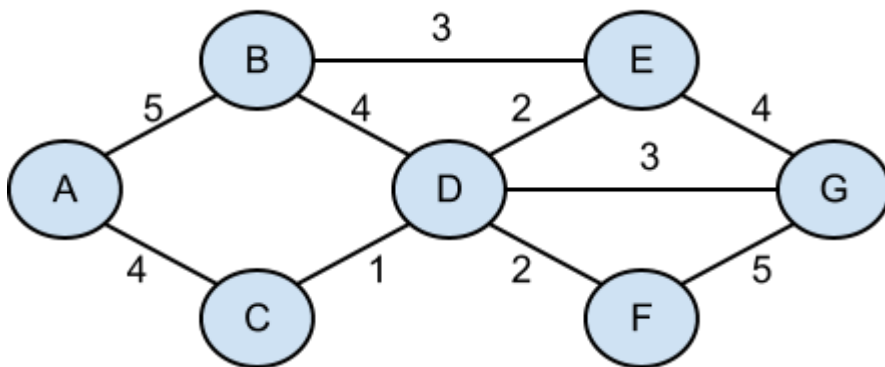
17 settembre 2012

Cognome	Nome	Matricola

1	2	3	4	5

Esercizio 1

Dato il grafo in figura, trovare il minimo albero di copertura.



Esercizio 2

Dimostrare che, se $f(n)$ è $O(g(n))$ e $g(n)$ è $O(h(n))$, allora $f(n)g(n)$ è $O(k(n))$ con $k(n)=h(n)h(n)$.

Per ipotesi

Esistono n_0, c_0 tali che per ogni $n \geq n_0$ $f(n) \leq c_0 g(n)$

Esistono n_1, c_1 tali che per ogni $n \geq n_1$ $g(n) \leq c_1 h(n)$

Per $n_2 = \max(n_0, n_1)$ vale che $f(n) * g(n) \leq c_0 g(n) * c_1 h(n) \leq c_0 c_1 h(n) * c_1 h(n)$

Quindi

Per $n_2 = \max(n_0, n_1)$ e $c = c_0 c_1 c_2$ vale che : per ogni $n \geq n_2$ $f(n)g(n) \leq k(n)$

Esercizio 3

Calcolare la complessità del **for** in funzione di $n > 0$.

for (int i=0; i <= f(n); i++) cout << f(g(n*n));

con le funzioni **f** e **g** definite come segue. Indicare per esteso le relazioni di ricorrenza e, per ogni comando ripetitivo, il numero di iterazioni e la complessità della singola iterazione.

<pre>int g(int x) { if (x<=0) return 1; int a = 0; for (int i=0; i <= x; i++) a += 1; int b = 1+g(x/2)+g(x/2); b = b-g(x/2); cout << a + g(x/2); return 1+b; }</pre>	<pre>int f(int x) { if (x<=1) return 1; int a=g(x); cout << a; return x + f(x-1); }</pre>
--	--

Funzione g

$$T_g(0) = d$$

$$T_g(n) = cn + 4T_g(n/2) \quad T_g(n) \text{ è } O(n^2)$$

$$R_g(n) = 1 \quad R_g(n) \text{ è } O(\log n)$$

$$R_g(n) = 1 + R_g(n/2)$$

Funzione f

$$T_f(0) = d$$

$$T_f(n) = cn^2 + T_f(n-1) \quad T_f(n) \text{ è } O(n^3)$$

$$R_f(0) = d$$

$$R_f(n) = cn + R_f(n-1) \quad R_f(n) \text{ è } O(n^2)$$

Calcolo for del blocco:

numero iterazioni: $O(n^2)$

Complessità della singola iterazione: $T_f(n) + T_g(n^2) + T_f(\log n) = O(n^3) + O(n^4) +$

$O((\log n)^3) = O(n^4)$

Complessità del for: $= O(n^6)$

Esercizio 4

Scrivere una funzione che, dato un albero binario **t** ad etichette intere, sommi 1 all'etichetta di ogni nodo che ha fra i suoi discendenti almeno una etichetta uguale a 10 e un'etichetta uguale a 20.

```
void somma (Node* t, int& dieci, int& venti) {
    if(!t) { dieci=venti=0; return; }
    int dieci_l, dieci_r, venti_r, venti_l;
    somma(t->left, dieci_l, venti_l);
    somma(t->right, dieci_r, venti_r);
    dieci=dieci_l+dieci_r;
    venti=venti_l+venti_r;
    int l = t->label;
    t->label+=(dieci>0 && venti>0);
    dieci=dieci + (l==10);
    venti=venti + (l==20);
}
```

Esercizio 5

Scrivere una funzione che, dato un albero generico **t** ad etichette intere e un'etichetta **x**, inserisca l'ultimo figlio di **x** con tutto il suo sottoalbero come fratello immediatamente successivo ad **x**.

```
void es5(Node* t, int x){
    Node* n = find_node(t,x);
    if(n == NULL || n->left == NULL) return;
    Node c = n->left;
    if(c->right == NULL){
        // un figlio solo:
        n->left=NULL;
        c->right=n->right;
        n->right=c;
    }
    else{
        // più figli:
        for(;c->right->right != NULL; c=c->right);
        // c -> penultimo figlio
        c->right->right=n->right;
        n->right=c->right;
        c->right=NULL;
    }
}
```