## ANNO ACCADEMICO 2019/2020 - Algoritmi e Strutture Dati - 16 giugno 2020 Gruppo B

n. quesito	1	2	3	4	tot
punti	8	8	8	9	33

### quesito 1

Calcolare la complessità del comando seguente in funzione del numero di nodi dell'albero binario t:

```
for (int i=0; i \le f(t)+f(t); i++) g(t);
```

con le funzioni  $\mathbf{f}$  e  $\mathbf{g}$  definite come segue. Indicare per esteso le relazioni di ricorrenza e, per ogni comando ripetitivo, il numero di iterazioni e la complessità della singola iterazione. **Nodes** è la funzione che conta il numero di nodi di un albero ed è O(n).

```
void g (Node* t) {
  if (!t) return;
  t->label*= Nodes(t);
  g (t->left);
  g (t->right);
  g (t->right);
}

int f(Node* t) {
  if (!t) return 1;
  for (int i=0; i <= Nodes(t); i++)
      cout << g(t);
  return 1 + f(t->left);
  }
  g (t->right);
}
```

# Funzione g

```
T_g(0)=d

T_g(n)=cn+4 T_g(n/2) T_g(n) \ e O(n^2)
```

#### Funzione f

Numero di iterazioni del for: O(n)

Complessità della singola iterazione:  $O(n)+O(n^2)=O(n^2)$ 

Complessità del for:  $=O(n^3)$ 

```
\begin{split} T_f(0) &= d \\ T_f(n) &= cn^3 + T_f(n/2) \quad T_f(n) \ \grave{e} \ O(n^3) \\ R_f(0) &= 1 \\ R_f(n) &= 1 + R_f(n/2) \quad R_f(n) \ \grave{e} \ O(\log n) \end{split}
```

Calcolo for del blocco:

numero iterazioni: O(logn)

Complessità della singola iterazione:  $O(n^2) + O(n^3) = O(n^3)$ 

Complessità del comando: O(n^3 logn)

## quesito 2

Scrivere una funzione int conta (Node\* t), che, dato un albero generico t con etichette intere memorizzato figlio/fratello, conta il numero di nodi che hanno come etichetta la somma delle etichette dei figli e dei fratelli successivi.

```
int somma (Node*t) {
   if (!t) return 0;
   return t->label + somma(t->right);

};

int conta (Node* t) {
   if (!t) return 0;
   int cl= conta(t->left);
   int cr= conta(t->right);
   return cl+cr+ (t->label==somma(t->left) + somma(t->right));
}
```

## quesito 3

- a) 2 Definire il tipo di dato max-heap, la sua memorizzazione, le sue operazioni con la relativa complessità.
- b) 3 Indicare per la implementazione di quali algoritmi visti a lezione viene utilizzato uno heap (max-heap o min-heap) e come. Spiegare.
- c) 3 Dato lo heap:

```
[60, 40, 35, 28, 16, 4, 10]
```

indicare lo stato dello stesso dopo le due successive operazioni:

- i. inserimento di 45
- ii. estrazione

indicando anche le chiamate a up e down.

Heap iniziale	60, 40, 35, 28, 16, 4, 10	Chiamate a heap e down
Dopo l'inserimento di 45	60, 45, 35, 40, 16, 4, 10, 28	up(7), up(3), up(1)
Dopo una estrazione	45, 40, 35, 28, 16, 4, 10	down(0), down(1), down(3)

#### quesito 4

- a) 3 Definire le classi P e NP, illustrare il teorema di Cook, definire i problemi NP-completi.
- b) 3 Descrivere i problemi del ciclo Hamiltoniano e del ciclo Euleriano e dire a quali classi appartengono (P o NP).
- c) 3 Fare un esempio di gerarchia con due classi con un variabile **protected** nella classe base che, se fosse **private**, darebbe errore di compilazione.