Listas simples - Subturma B

Arquivo 1: No.java

```
// A classe que representa um único elemento da lista.

public class No {
    int dado;
    No proximo; // A "seta" que aponta para o próximo nó.

// Construtor para criar um novo nó.

public No(int dado) {
    this.dado = dado;
    this.proximo = null; // Quando um nó é criado, ele ainda não aponta para ninguém.
    }
}
```

Arquivo 2: ListaEncadeada.java

```
// A classe que gerencia todos os nós e a lógica da lista.
public class ListaEncadeada {
  No inicio; // O ponto de partida da nossa lista. Equivalente ao "head".
  // Método já ensinado
  public void adicionarNolnicio(int dado) {
    No novoNo = new No(dado);
    novoNo.proximo = inicio;
    inicio = novoNo;
  }
  // Método já ensinado
  public void imprimirLista() {
    System.out.print("Lista: [ ");
    No atual = inicio; // Começamos a percorrer pelo início.
    while (atual != null) {
       System.out.print(atual.dado + " \rightarrow ");
       atual = atual.proximo; // Pulamos para o próximo nó.
    }
    System.out.println("NULL]");
  }
  // ----- ATIVIDADE PRÁTICA COMEÇA AQUI ----- //
   * OBJETIVO 1: Somar todos os elementos
   * Implemente um método que percorra a lista e retorne
```

Listas simples - Subturma B

```
* a soma de todos os valores armazenados.
   */
  public int somarTudo() {
    // Seu código vem aqui
    // Dica: você vai precisar de uma variável acumuladora (ex: soma = 0).
    // A cada nó percorrido, some o dado do nó na variável.
    // Ao final, retorne a soma.
    return 0; // Apague esta linha e substitua pelo seu código.
  }
   * OBJETIVO 2: Verificar existência
   * Implemente um método que verifique se um número
   * existe na lista. Retorne true se encontrar, false se não.
   */
  public boolean verificarExistencia(int valor) {
    // Seu código vem aqui
    // Dica: percorra a lista com while.
    // Compare o dado de cada nó com o valor procurado.
    // Se encontrar, retorne true na hora.
    // Se terminar o laço sem encontrar, retorne false.
    return false; // Apague esta linha e substitua pelo seu código.
  }
}
```

Arquivo 3: Principal.java (para testar)

```
public class Principal {
  public static void main(String[] args) {
     ListaEncadeada lista = new ListaEncadeada();
     lista.adicionarNoInicio(10);
     lista.adicionarNolnicio(20);
     lista.adicionarNoInicio(30);
     lista.adicionarNolnicio(40);
     lista.imprimirLista(); // Deve imprimir: Lista: [ 40 \rightarrow 30 \rightarrow 20 \rightarrow 10 \rightarrow NULL ]
     System.out.println("--- Testando a Atividade ---");
     // Testando o Objetivo 1
     System.out.println("Somatório da lista: " + lista.somarTudo());
     // Deve imprimir: 100
     // Testando o Objetivo 2
     System.out.println("Existe o número 30?" + lista.verificarExistencia(30));
     // Deve imprimir: true
     System.out.println("Existe o número 99?" + lista.verificarExistencia(99));
     // Deve imprimir: false
```

Listas simples - Subturma B

```
// Teste extra em lista vazia
ListaEncadeada listaVazia = new ListaEncadeada();
System.out.println("Somatório da lista vazia: " + listaVazia.somarTudo());
// Deve imprimir: 0
System.out.println("Existe o número 1 na lista vazia? " + listaVazia.verificarExistencia(1));
// Deve imprimir: false
}
```

Listas simples - Subturma B