

Listas simples - Subturma A

Arquivo 1: No.java

Java

```
// A classe que representa um único elemento da lista.
public class No {
    int dado;
    No proximo; // A "seta" que aponta para o próximo nó.

    // Construtor para criar um novo nó.
    public No(int dado) {
        this.dado = dado;
        this.proximo = null; // Quando um nó é criado, ele ainda não aponta para ninguém.
    }
}
```

Arquivo 2: ListaEncadeada.java

```
// A classe que gerencia todos os nós e a lógica da lista.
public class ListaEncadeada {
    No inicio; // O ponto de partida da nossa lista. Equivalente ao "head".

    // Método já ensinado
    public void adicionarNoInicio(int dado) {
        No novoNo = new No(dado);
        novoNo.proximo = inicio;
        inicio = novoNo;
    }

    // Método já ensinado
    public void imprimirLista() {
        System.out.print("Lista: [ ");
        No atual = this.inicio; // Começamos a percorrer pelo início.
        while (atual != null) {
            System.out.print(atual.dado + " → ");
            atual = atual.proximo; // Pulamos para o próximo nó.
        }
        System.out.println("NULL ]");
    }

    // ----- ATIVIDADE PRÁTICA COMEÇA AQUI ----- //

    /*
    * OBJETIVO 1: Contar os elementos
    */
}
```

```

* Implemente um método que percorra a lista e retorne
* o número total de nós.
*/
public int tamanho() {
    // Seu código vem aqui
    // Dica: Você vai precisar de uma variável contadora e de um laço `while`,
    // muito parecido com o do método `imprimirLista`.
    return 0; // Apague esta linha e substitua pelo seu código.
}

/*
* OBJETIVO 2: Adicionar um elemento no final
* Implemente um método que adicione um novo nó no FINAL da lista.
*/
public void adicionarNoFinal(int dado) {
    No novoNo = new No(dado);

    // Caso especial: a lista está vazia?
    // Se `inicio` for nulo, o que você deve fazer?
    if (inicio == null) {
        // Seu código para o caso de lista vazia vem aqui.
    } else {
        // Se a lista não estiver vazia, você precisa encontrar o ÚLTIMO nó.
        // O último nó é aquele cujo `proximo` é `null`.
        No ultimo = this.inicio;

        // Crie um laço `while` para caminhar até o último nó.
        while (ultimo.proximo != null) {
            // Seu código para avançar na lista vem aqui.
        }

        // Quando o laço terminar, a variável `ultimo` guardará o último nó.
        // Agora, faça o `proximo` dele apontar para o `novoNo`.
    }
}
}
}

```

Arquivo 3: **Principal.java** (para testar)

```

public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        ListaEncadeada lista = new ListaEncadeada();
        lista.adicionarNoInicio(10);
        lista.adicionarNoInicio(20);
        lista.adicionarNoInicio(30);
        lista.imprimirLista(); // Deve imprimir: Lista: [ 30 → 20 → 10 → NULL ]
    }
}

```

```

System.out.println("--- Testando a Atividade ---");

// Testando o Objetivo 1
System.out.println("Tamanho da lista: " + lista.tamanho()); // Deve imprimir 3

// Testando o Objetivo 2
lista.adicionarNoFinal(5);
lista.imprimirLista(); // Deve imprimir: Lista: [ 30 → 20 → 10 → 5 → NULL ]
System.out.println("Novo tamanho da lista: " + lista.tamanho()); // Deve imprimir 4

// Teste extra para o addLast
ListaEncadeada listaVazia = new ListaEncadeada();
listaVazia.adicionarNoFinal(100);
System.out.print("Testando addLast em lista vazia: ");
listaVazia.imprimirLista(); // Deve imprimir: Lista: [ 100 → NULL ]
}
}

```