
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Loja de sapatos

<T2.6>

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Produto (Sapatos)

- ❖ **Atributos:** marca, nome, id, tamanho, cor, valorProduto, categoria, quantidade e totalProdutos.
- ❖ **Métodos:** gets e sets.

❖ Bota

- ❖ **Atributos:** circunferenciaCano, alturaSalto.
- ❖ **Métodos:** gets e sets.

❖ Chuteira

- ❖ **Atributos:** departamento, tipoTrava, modeloCadargó.
- ❖ **Métodos:** gets e sets.

❖ Sapatilha

- ❖ **Atributos:** tipoBico, material.
- ❖ **Métodos:** gets e sets.

❖ **Chinelo**

❖ **Atributos:** tipoCorreia, estetica.

❖ **Métodos:** gets e sets.

❖ **Tênis**

❖ **Atributos:** alturaCano, modelo.

❖ **Métodos:** gets e sets.

❖ **Pessoa**

❖ **Atributos:** nomePessoa, cpf, dataNasc, telefone, tipoUsuario, totalPessoas.

❖ **Métodos:** gets e sets.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de pessoa
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de produto
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de bota
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de tênis
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de sapatilha
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar CRUD de chuteira
- ❖ **RF7:** Deve ser possível realizar CRUD de chinelo
- ❖ **RF8:** Deve ser possível realizar a venda do produto
- ❖ **RF9:** Deve ser possível realizar a busca do produto ao digitar o nome dele na busca.
- ❖ **RF10:** Deve ser possível realizar a busca de produtos com um valor limite.
- ❖ **RF11:** Deve ser possível que vendedor consiga ver o estoque de seus produtos.
- ❖ **RF12:** Deve ser possível o cliente ver a lista de produtos disponíveis.
- ❖ **RF13:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.

- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF6, RF7, RF8, RF13
2	RF9, RF10, RF11
3	RF12